



MegaPower™ LT
Systeme de commutation/contrôle matriciel

ADMPLT16
ADMPLT32
ADMPLT16C2
ADMPLT16C3
ADMPLT32C2
ADMPLT32C3

Manuel d'installation et d'utilisation

Avis

Les informations contenues dans ce manuel étaient à jour lors de sa publication. Le constructeur se réserve le droit de modifier et de perfectionner ses produits. Toutes les caractéristiques sont donc susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Copyright

Conformément aux lois sur le copyright, il est interdit de copier, photocopier, reproduire, traduire ou condenser sur tout support électronique ou sous toute forme lisible par machine, tout ou partie du contenu de ce manuel sans le consentement préalable par écrit de American Dynamics Video Products Division.

© Copyright 2003

American Dynamics Video Products Division

6795 Flanders Drive San Diego, CA 92121 États-Unis

Marques

MegaPower™ est une appellation commerciale de American Dynamics Video Products Division.

Ce manuel fait référence à différentes marques. Au lieu d'insérer un symbole à chaque occurrence, ces marques sont signalées par une majuscule initiale. L'inclusion ou l'exclusion ne constitue aucunement une opinion de la validité ni du statut légal du terme.

⚠ AVERTISSEMENT

L'INSTALLATION NE SAURAIT ÊTRE EFFECTUÉE QUE PAR UN PERSONNEL QUALIFIÉ ET EXPÉRIMENTÉ. BRANCHER ET RACCORDER EN CONFORMITÉ AVEC LES RÉGLEMENTATIONS EN VIGUEUR DANS LE PAYS OÙ EST INSTALLÉE L'UNITÉ.

L'ACCÈS NE PEUT ÊTRE OBTENU QUE PAR LES TECHNICIENS DE MAINTENANCE. L'ACCÈS DOIT ÊTRE STRICTEMENT INTERDIT À TOUT UTILISATEUR. L'ACCÈS PAR LES TECHNICIENS DE MAINTENANCE NE PEUT ÊTRE EFFECTUÉ QU'À L'AIDE D'UN OUTIL APPROPRIÉ.

L'ÉQUIPEMENT FOURNI AVEC LE PRÉSENT MANUEL EST CONÇU POUR ÊTRE UTILISÉ DANS LE CADRE GÉNÉRAL DE LA SURVEILLANCE PAR CAMÉRA À CIRCUIT FERMÉ (CCTV) ET N'A AUCUNE AUTRE FONCTION. NE PAS DÉPASSER LES SEUILS DE TENSION ET DE TEMPÉRATURE INDIQUÉS DANS LES CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES. N'UTILISER L'UNITÉ MATRIX QU'EN ENVIRONNEMENT PROPRE, SEC ET EXEMPT DE POUSSIÈRE.

POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION, NE PAS DÉPOSER LE COUVERCLE. AUCUN COMPOSANT NE PEUT ÊTRE RÉPARÉ PAR L'UTILISATEUR. FAIRE APPEL À UN TECHNICIEN DE MAINTENANCE COMPÉTENT.

POUR PRÉVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU D'ÉLECTROCUTION, NE PAS EXPOSER CETTE UNITÉ À LA PLUIE NI À L'HUMIDITÉ.

L'UNITÉ MEGAPOWER LT DOIT ÊTRE ALIMENTÉE PAR LE GROUPE DE CLASSE 2 UL ISOLÉ 15 WATTS (MP-PSU) FOURNI.

L'ISOLATION DOIT ÊTRE ASSURÉE PAR LE BIAIS DE LA PRISE, DU COUPLEUR DE L'UNITÉ, DU COMMUTATEUR ISOLANT, DU FUSIBLE PI DE TOUT DISPOSITIF ÉLECTRIQUE ÉQUIVALENT À PROXIMITÉ RAPPROCHÉE DE L'UNITÉ.

UN FUSIBLE DE 3 A DANS LA PRISE BRITANNIQUE ASSURE LA PROTECTION CONTRE LES SURCHARGES ET LES COURTS-CIRCUITS. DANS LES PAYS OÙ UNE PRISE BRITANNIQUE NE CONVIENT PAS, UNE PROTECTION SIMILAIRE DOIT ÊTRE APPORTÉE LORS DE L'INSTALLATION.

Sécurité électrique

Norme britannique BSEN60950:2001 : sécurité des équipements informatiques, notamment les équipements électriques commerciaux.

Underwriters Laboratories Inc. UL1950 – Sécurité des équipements informatiques, y compris les équipements électriques à usage professionnel.

Canadian Standards Association CAN/CSA C22.2 No. 950-95.

Émission de fréquences radio

Norme européenne EN50081-1:1992 – Compatibilité électromagnétique - Émissions. Section 1. Usage résidentiel, commercial et industriel limité.

Norme britannique BSEN55022:1998 : limites et méthodes de mesure des caractéristiques de perturbation radio des équipements informatiques.

Immunité

Norme britannique BSEN50130-4 : systèmes d'alarme, 4e partie, compatibilité électromagnétique Norme de famille de produits : caractéristiques d'immunité des composants des systèmes anti-incendie, anti-intrusion et d'alarme sociaux.

Déclaration de conformité UE

Une déclaration de conformité aux normes ci-dessus de l'Union européenne a été réalisée et est conservée chez le constructeur. Le constructeur déclare le produit accompagnant ce document conforme aux dispositions de la Directive 89/336 de la CEE sur la compatibilité électromagnétique, de la directive LVD 73/23 de la CEE sur les basses tensions et de la Directive 93/68 de la CEE et ses modifications sur la marque CE.

Avis réglementaires

Cet équipement est conforme au paragraphe 15 des réglementations de la FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) cet équipement ne doit pas générer d'interférences nuisibles et (2) cet équipement doit accepter les interférences éventuelles, notamment les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

Informations importantes

Avant de poursuivre, veuillez lire et respecter les instructions et avertissements contenus dans ce manuel. Veuillez conserver ce manuel avec la facture d'achat pour pouvoir vous y référer ultérieurement et bénéficier des services de garantie le cas échéant.

En déballant votre nouveau produit American Dynamics, vérifiez qu'il ne contient aucun élément endommagé et qu'il ne manque rien. Si un élément manque ou est endommagé, N'ESSAYEZ PAS D'INSTALLER OU D'UTILISER CET ÉQUIPEMENT. Prenez conseil auprès de votre revendeur.

REMARQUE

Ce produit est fourni avec une copie en anglais du manuel. Le manuel est également disponible en d'autres langues (français, espagnol, allemand, italien et néerlandais) sur le CD fourni.

Pour votre information

Veuillez compléter les informations suivantes sur l'achat du produit. Elles vous seront demandées si vous avez l'occasion de contacter le service de support technique. Elles pourront également s'avérer utiles en cas de perte ou de vol.

Date d'achat: _____

Numéro de série: _____

CHAPITRE 1 : AGENCEMENT ET INSTALLATION	3
Agencement et connexion	3
Déballage	5
Instructions d'installation	5
Montage de l'unité	6
Connexions de claviers	6
Clavier individuel—câble de 2 m ou moins	7
Clavier individuel—câble de plus de 2 m	7
Multiples claviers RS485	7
Claviers réseau RS485	9
Multiples claviers RS232 à l'aide d'un duplicateur de ports	10
Multiples matrices (RS485 uniquement)	11
Connexions de dômes Sensornet	12
Connexions d'entrée d'alarme	13
Connexions de sortie auxiliaires	13
Réglage des commutateurs DIP	14
Commutateurs DIP de clavier	14
Commutateurs DIP du MegaPower LT	14
Définition de l'ID du clavier	14
Réglage de la vitesse en bauds du clavier	15
 CHAPITRE 2 : SYSTÈME DE MENUS	 16
Niveaux d'état	16
Navigation dans les menus	16
Accès au système de menus	17
Enregistrement et sortie	18
Menus Administrateur et Surveillant	18
 Menu Heure/Date	 19
Programmation de la date et l'heure	19
Mode	20
 Menu Caméra	 20
Configuration des options de caméra	20
 Menu Système	 21
Activation et désactivation de la fonctionnalité Programme	22
Modification des codes d'accès	22
Configuration du partitionnement	23
Configuration de l'affichage sur les moniteurs	24
 Menu Vues	 25
Programmation de vues	25
Utilisation d'un clavier pour rappeler une vue	26
Programmation de tournées d'inspection	27
Liaison de tournées d'inspection	28
Utilisation d'un clavier pour rappeler des tournées d'inspection	28
Annulation d'une tournée d'inspection	29

Menu Alarmes	29
Configuration des paramètres d'alarme globale	30
Spécification des moniteurs d'alarme	32
Configuration des entrées d'alarme	32
Configuration des sorties auxiliaires	33
Création de réponses	34
Mappage des réponses sur les alarmes	35
Mappage des réponses sur les événements	36
Programmation d'une alarme : récapitulatif	37
Menu Installer	38
Configuration des options système	38
Attribution de priorités aux claviers	39
Exécution d'un ping de dôme	40
Synchronisation de phase verticale	41
Enregistrement et restauration des valeurs par défaut	41
ANNEXE A : VALEURS PAR DÉFAUT	42
ANNEXE B : RÉTABLISSEMENT DU MOT DE PASSE	44
ANNEXE C : CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES	45
ANNEXE D : ALARMES	46

Chapitre 1 : Agencement et installation

Ce chapitre décrit l'agencement du MegaPower LT. Il détaille également la procédure à suivre pour déballer, monter, connecter et installer l'équipement.

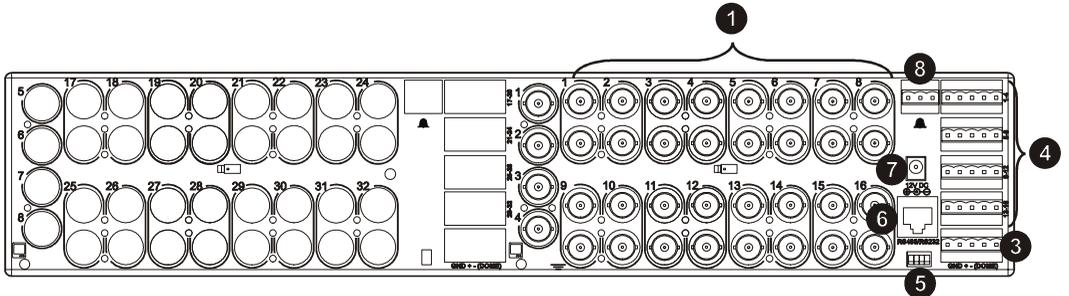
Agencement et connexion

MegaPower LT est une matrice à laquelle des sources et moniteurs vidéo peuvent être connectés. En connectant un clavier au MegaPower LT, il est possible de l'utiliser pour gérer l'affichage des sources vidéo sur les moniteurs.

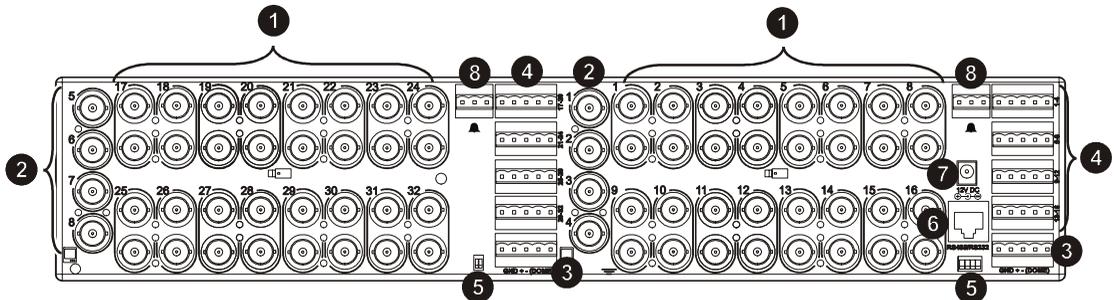
Des entrées d'alarme et sorties auxiliaires peuvent aussi être connectées au MegaPower LT pour contrôler leur fonctionnement à l'aide du clavier connecté.

MegaPower LT dispose d'un système de menus permettant de configurer tous les périphériques connectés.

MegaPower LT (16x4)



MegaPower LT (32x8)



1 Entrées vidéo

La version 32x8 dispose de 32 connexions d'entrée vidéo. La version 16x4 dispose de 16 connexions d'entrée vidéo. Il s'agit de connecteurs BNC bouclés avec terminaison automatique. Chaque connecteur est libellé sur l'unité.

2 Sorties vidéo

La version 32x8 dispose de 8 connexions de sortie vidéo. La version 16x4 dispose de 4 connexions de sortie vidéo. Branchez le connecteur de sortie 1 sur le moniteur 1, le connecteur de sortie 2 sur le moniteur 2, etc. Chaque connecteur est libellé sur l'équipement.

3 Contrôle de dômes

L'équipement est muni d'une connexion pour les caméras dômes RS485 Sensornet. Il est possible de boucler jusqu'à 32 caméras dômes à partir de cette connexion. Pour plus de détails, voir la page 12.

4 Entrées d'alarme

Les connecteurs d'entrée d'alarme sont de type prise. Chaque prise comporte une connexion de terre et quatre connexions d'entrée d'alarme. Le MegaPower LT 32x8 peut avoir jusqu'à 32 entrées d'alarme et le MegaPower LT 16x4, jusqu'à 16. Pour plus de détails, voir la page 13.

5 Commutateurs DIP

Ces commutateurs DIP sont utilisés pour la polarisation et la terminaison de contrôle du réseau RS485 et des caméras dômes.

6 Clavier distant

L'équipement peut être connecté à des claviers distants RS232 et RS485 via un connecteur RJ45. Il fournit une fonction d'envoi et de réception pour les équipements UTC et matriciels.

7 Connecteur d'alimentation

L'équipement est alimenté par l'alimentation LPS 12 V c.c. de classe 2 répertoriée par l'UL qui l'accompagne. Une fixation de câble est fournie.

8 Sorties auxiliaires

Le connecteur de sortie auxiliaire est de type prise. Deux relais de sortie sans tension sont disponibles au maximum pour fournir des contacts normalement ouverts et normalement fermés (tension nominale maximum 24 V, charge résistive de 2 A). Pour plus de détails, voir la page 13.

REMARQUE IMPORTANTE

En cas de coupure de courant, le MegaPower LT perd les sélections de caméras et de moniteurs et reprend son paramétrage par défaut lorsque l'alimentation est rétablie.

Tous les couplages moniteur-caméra doivent être redéfinis le cas échéant. Cependant, les tournées d'inspection ou vues actives ne doivent pas être redéfinies dans la mesure où elles redémarrent.

Si cette mesure de reprise n'est pas suffisante pour l'application, il est recommandé d'équiper l'unité et les équipements associés d'un onduleur sécurisé.

Déballage

Le carton d'emballage doit contenir les éléments suivants. Vérifiez tous les codes de produits sur l'étiquette. Si le carton contient un article incorrect ou endommagé, informez-en immédiatement le fournisseur et le transporteur. Si l'équipement est incorrect ou endommagé, n'essayez pas de l'utiliser.

- Unité MegaPower LT
- Alimentation MP-PSU
- Câble et prise britanniques – prise BS1363 munie d'un fusible de 3 A et IEC C7
- Câble et prise américains – câble 18 AWG SPT répertorié UL avec prise NEMA 1-15 P USA et IEC C7
- Câble et prise européens – câble 18 AWG SPT répertorié UL avec prise EUROPLUG EN 50075 à 2 broches 2,5 A 250 V et IEC C7
- Cordon de 2 m de longueur, catégorie 5, terminé par des connecteurs RJ45 (MP-CBL)
- Deux supports de montage avec vis
- Ces instructions et un CD contenant le manuel en d'autres langues
- Clavier ADCC0200 (ADMPLT16C2 et ADMPLT32C2 uniquement)
- Clavier ADCC0300 (ADMPLT16C3 et ADMPLT32C3 uniquement)

Il existe des kits (ADCCACPSN and ADCCACPSP) pour l'utilisation de plusieurs claviers en réseau. Contenu du kit :

- Interface matricielle de clavier MP-KMI
- Cordon de 2 m de longueur, catégorie 5, terminé par des connecteurs RJ45 (MP-CBL)
- Alimentation MP-PSU

Un câble réseau Belden (Belden 8761 ou simple équivalent à paire torsadée, blindé 22 AWG) pourra s'avérer nécessaire pour les installations à plusieurs claviers en réseau. Il est fourni par l'installateur.

Instructions d'installation

L'installation de tous les équipements CCTV se fait conformément aux réglementations électriques nationales ou internationales applicables. Pour plus de détails, consultez les documents suivants :

- États-Unis - National Fire Protection Association (NFPA70), United States National Electrical Code.
- Canada - Canadian Electrical Code, 1^{ère} partie, CSA C22.1.
- Autres pays - International Electromechanical Commission (IEC) 60364, parties 1 à 7.

Montage de l'unité

Tous les modèles MegaPower LT sont équipés d'orifices de montage et sont fournis avec les vis et les supports nécessaires pour un montage optionnel dans une armoire appropriée ou au mur. Si l'unité doit être montée, prenez soin de ne pas compromettre ses spécifications. Tenez plus particulièrement compte de la ventilation, de l'accès, de l'isolation électrique, du poids et des risques éventuels de contamination, ainsi que de toute possibilité d'emploi négligent susceptible d'empêcher l'équipement de fonctionner ou de menacer la sécurité.

En choisissant un emplacement approprié pour l'unité, assurez-vous que :

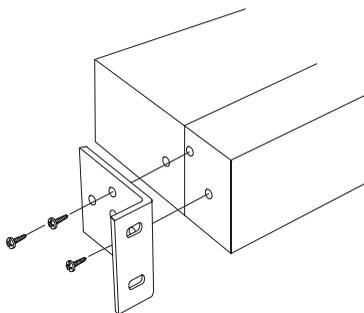
- vous disposez d'une prise de sortie électrique avec protection contre les surcharges et les courts-circuits à distance appropriée pour l'alimentation MP-PSU fournie ;
- le cordon d'alimentation ne peut pas être coincé ou bloqué sous un objet lourd. Le cordon d'alimentation doit être placé de sorte à ne pas pouvoir marcher dessus.

En fixant le MegaPower LT dans une armoire 19 pouces ou sur le mur :

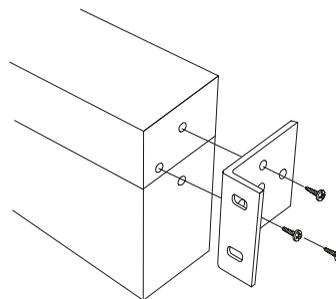
1. Fixez les supports au moyen des vis fournies, en vous aidant des schémas ci-dessous.
2. Vissez le support du MegaPower LT dans une armoire 19 pouces ou sur le mur.

△ ATTENTION

- Les vis utilisées pour fixer le MegaPower LT dans une armoire 19 pouces ou sur le mur doivent avoir une taille et une résistance appropriée.
- Le mur sur lequel le MegaPower LT est installé doit être suffisamment solide pour supporter le poids de l'unité.



Montage en armoire



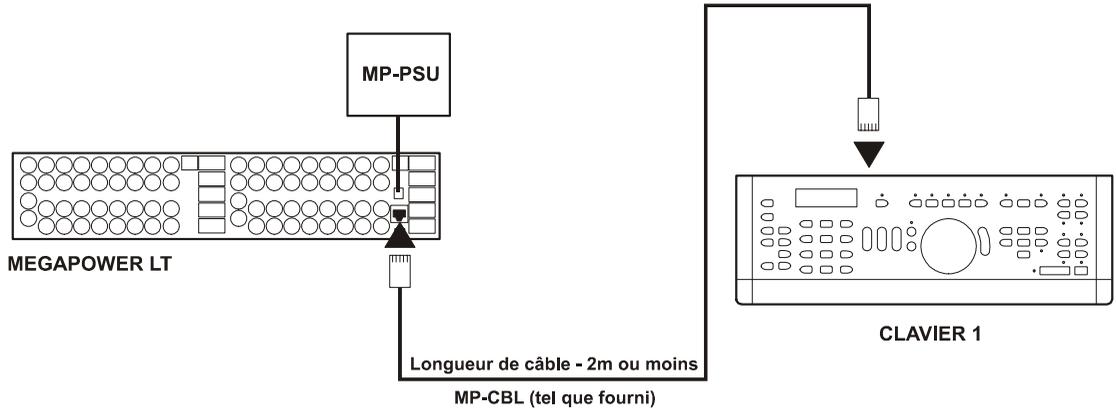
Montage au mur

Connexions de claviers

Les fonctions du MegaPower LT peuvent être contrôlées à l'aide d'un clavier de bureau.

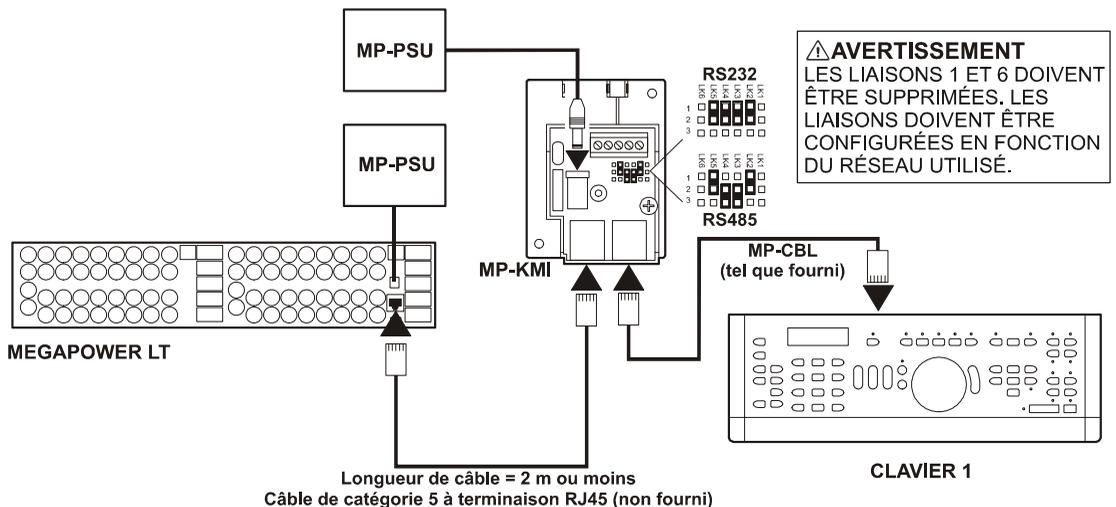
Clavier individuel—câble de 2 m ou moins

Si la longueur du câble qui relie le MegaPower LT au clavier est de 2 m ou moins, l'alimentation du clavier est fournie par l'unité MegaPower LT. Connectez le clavier en vous aidant du schéma suivant :



Clavier individuel—câble de plus de 2 m

Si la longueur du câble qui relie le MegaPower LT au clavier est de plus de 2 m, l'alimentation du clavier doit être fournie par une interface matricielle de clavier MP/KMI. Aidez-vous du schéma ci-dessous pour connecter un clavier individuel à l'aide d'un câble de plus de 2 m de longueur. Assurez-vous que les liaisons dans l'interface MP/KMI sont configurées en fonction du réseau utilisé.



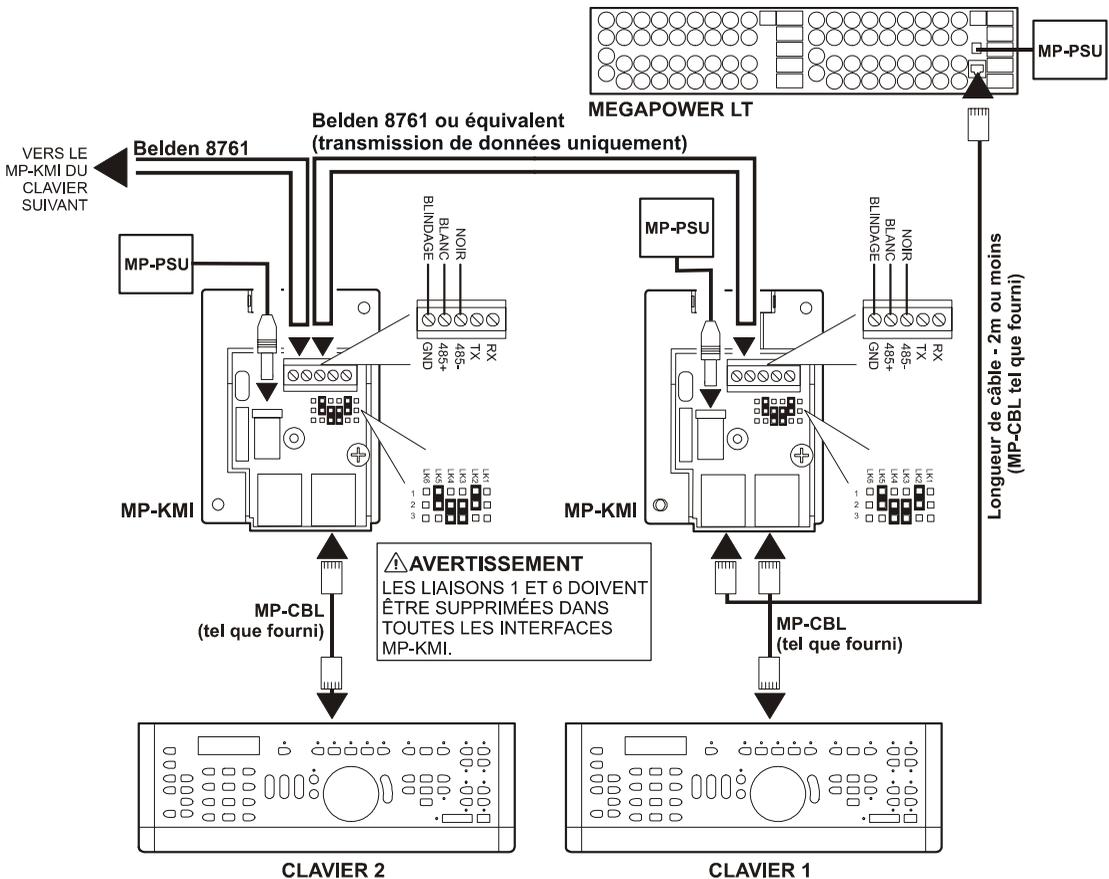
Multiples claviers RS485

Les règles suivantes doivent être observées pour la connexion de plusieurs claviers RS485 :

1. Il est possible de connecter jusqu'à huit claviers RS485 au MegaPower LT. Quatre claviers maximum peuvent être opérés simultanément.
2. La distance entre l'unité et le dernier clavier ne doit pas dépasser 1 200 mètres.
3. Tous les câbles doivent être des câbles blindés de catégorie 5 ou supérieurs.
4. Dans tous les cas, les claviers nécessitent une alimentation séparée via une interface MP/KMI.

La vitesse en bauds standard du MegaPower LT de 19200 bit/s, alliée aux impédances de ligne, restreint la distance de câblage du dernier clavier. La distance de câblage peut atteindre 1 200 m maximum. Toutefois, en pratique, le type de câble choisi, son acheminement, etc. affectent la longueur maximum de câblage.

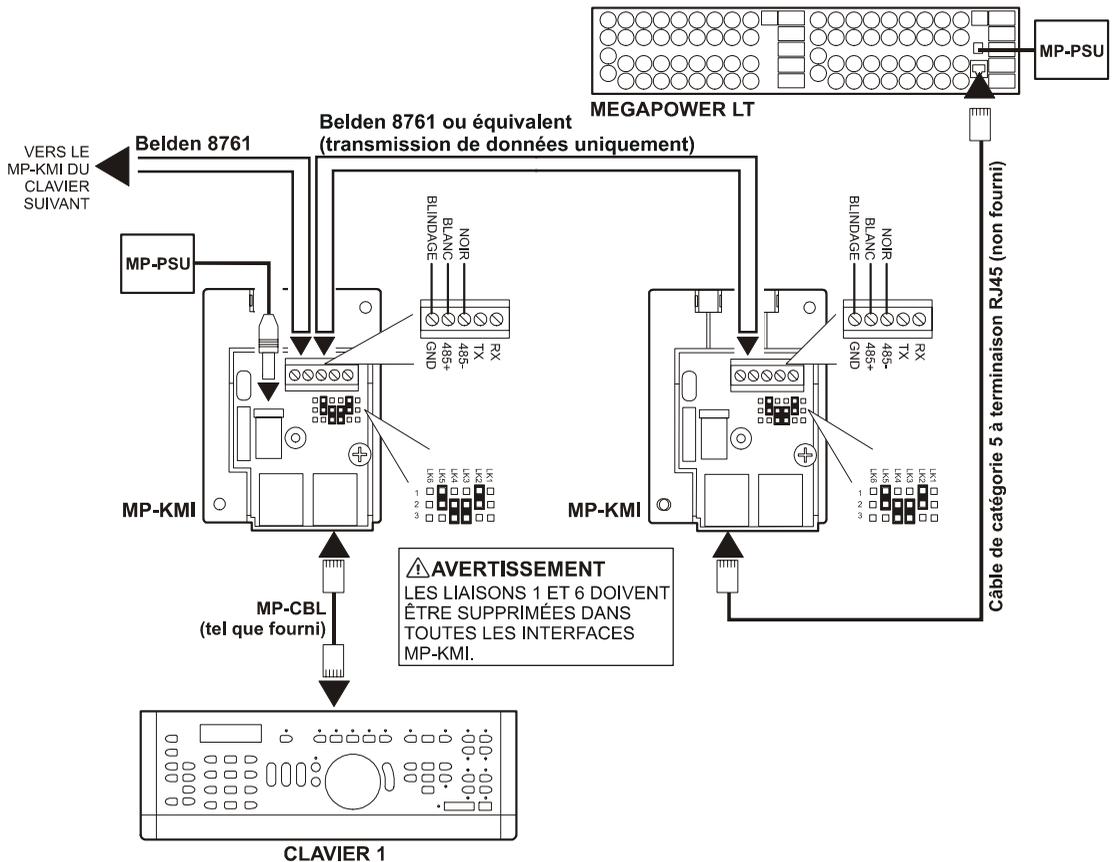
Connectez les claviers en vous aidant du schéma suivant :



Claviers réseau RS485

Aidez-vous du schéma ci-dessous pour connecter un réseau de claviers RS485 à un MegaPower LT à l'aide d'une interface matricielle de clavier MP/KMI. Comme c'était le cas avec plusieurs claviers RS485, les règles suivantes doivent être observées :

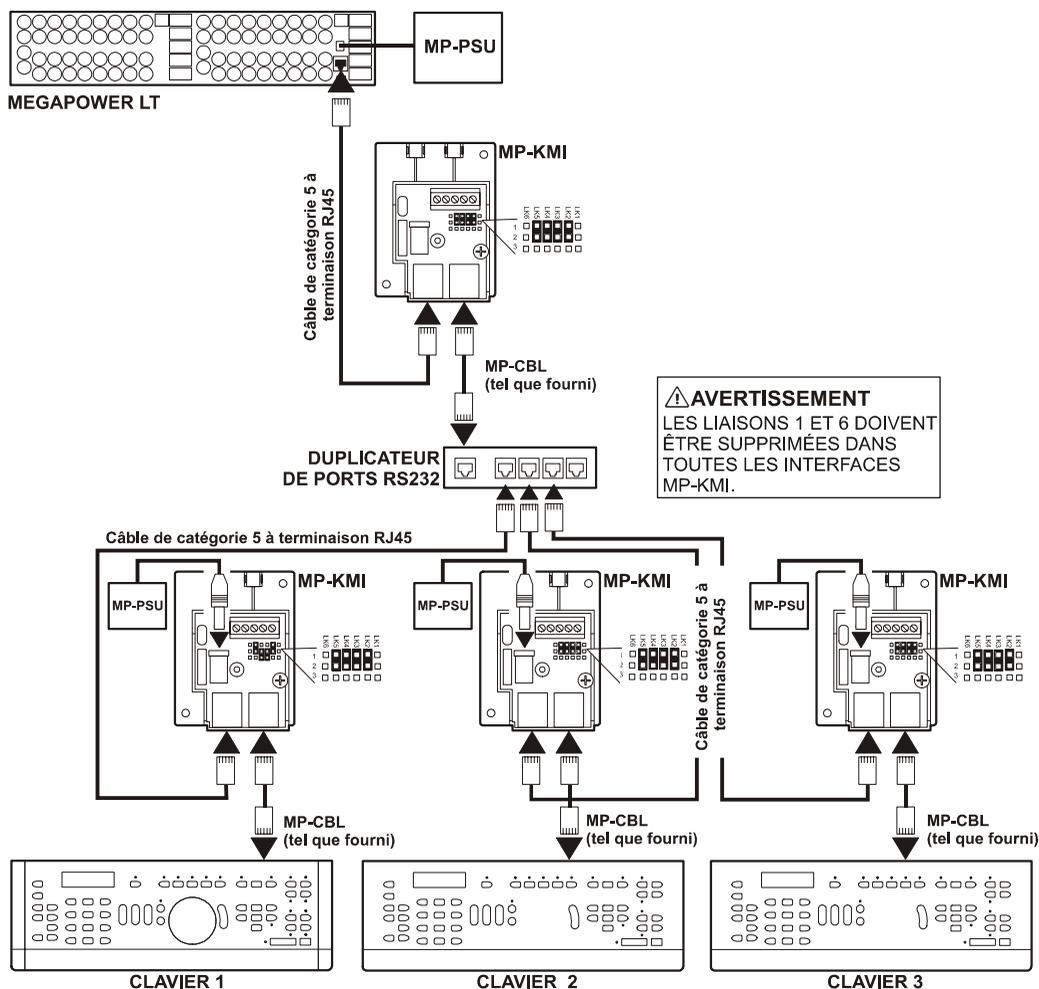
1. Il est possible de connecter jusqu'à huit claviers RS485 au MegaPower LT. Quatre claviers maximum peuvent être opérés simultanément.
2. La distance entre l'unité et le dernier clavier ne doit pas dépasser 1 200 mètres.
3. Tous les câbles doivent être des câbles blindés de catégorie 5 ou supérieurs.
4. Dans tous les cas, les claviers nécessitent une alimentation séparée via une interface MP/KMI.



Multiples claviers RS232 à l'aide d'un duplicateur de ports

Aidez-vous du schéma ci-dessous pour connecter plusieurs claviers RS232 à un MegaPower LT à l'aide d'un duplicateur de ports RS232. Les règles suivantes doivent être observées :

1. Il est possible de connecter quatre claviers RS232 maximum au réseau.
2. La distance entre deux composants système ne doit pas dépasser 15 m.
3. Tous les câbles doivent être des câbles blindés de catégorie 5 ou supérieurs.
4. Les claviers nécessitent une alimentation séparée via une interface MP/KMI.

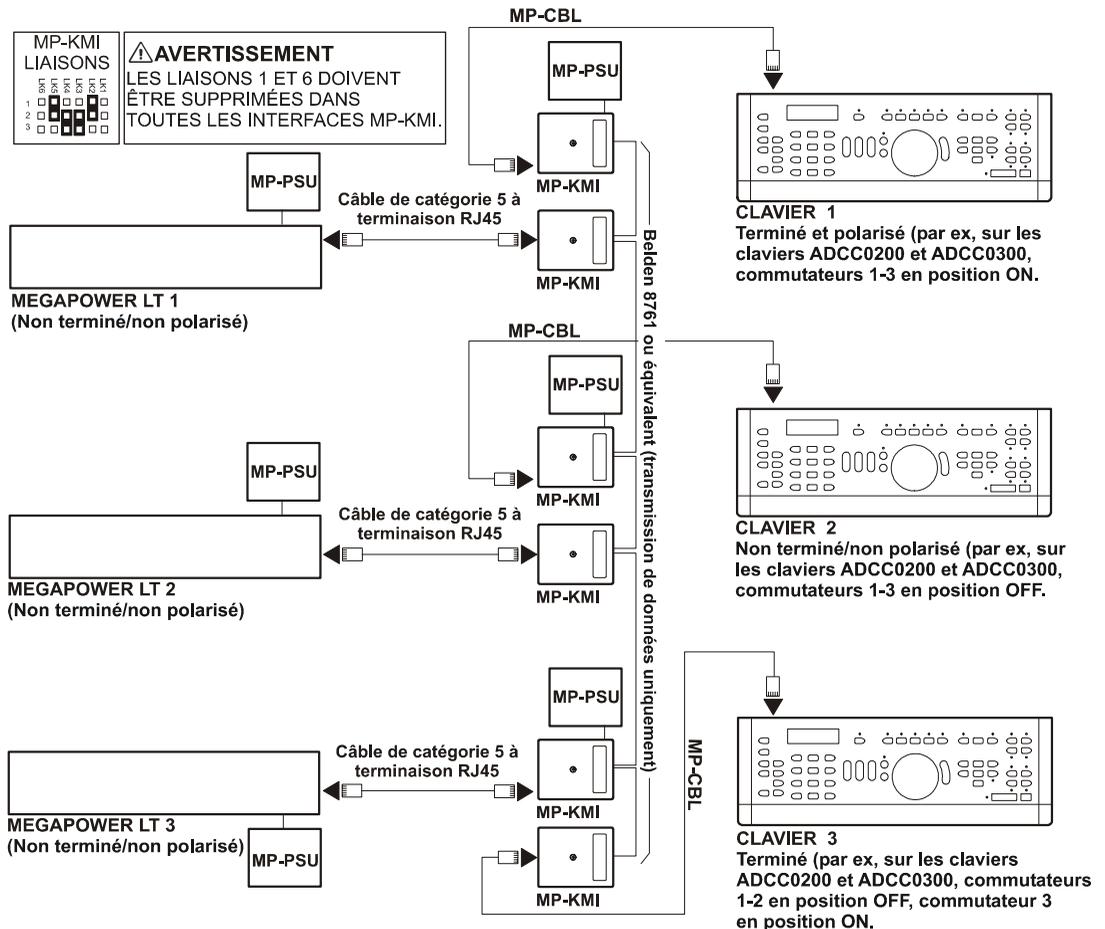


multiples matrices (RS485 uniquement)

Il est possible de connecter jusqu'à trois unités MegaPower LT en réseau RS485, comme illustré par la figure ci-dessous.

Les règles suivantes doivent être observées :

1. Comme avec les systèmes matriciels simples, il est possible de connecter huit claviers RS485 maximum au réseau. Quatre claviers maximum peuvent être opérés simultanément.
2. La distance entre l'unité et le dernier clavier ne doit pas dépasser 1 200 mètres.
3. Tous les câbles doivent être des câbles blindés de catégorie 5 ou supérieurs.
4. Les claviers nécessitent une alimentation séparée via une interface MP/KMI.
5. Comme avec les multiples claviers et les claviers réseau RS485, les connexions au bornier à cinq bornes sur chaque MP/KMI doivent être réalisées sur les bornes **485+** et **485-**.



REMARQUES

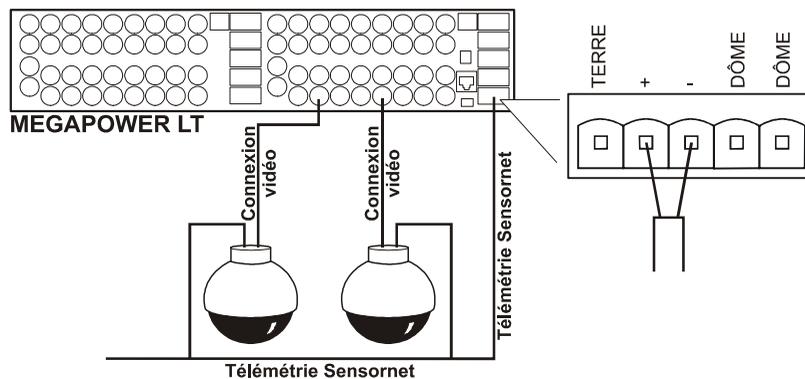
- Lorsque plus d'un MegaPower LT est utilisé en réseau, l'adressage des unités doit être réalisé à l'aide du système de menus. Pour plus de détails, voir la page 38.
- Lorsque plus d'un MegaPower LT est utilisé en réseau, chaque unité constitue un *site* différent. Un *site* est en quelque sorte un système complet de commutation/contrôle matriciel assurant un contrôle local et distant des ressources dans un réseau satellite. Dans l'exemple de la page 11, chaque MegaPower LT peut être considéré en tant que site individuel.

Il est possible d'utiliser tout clavier du réseau pour exécuter les fonctions liées aux moniteurs et aux caméras sur chacun des sites. Cette opération est réalisée en utilisant la touche SÉLECTION DE SITE (☐). Pour sélectionner un site, entrez l'adresse correspondante, maintenez la touche MAJ (☐) enfoncée et appuyez sur la touche SÉLECTION DE SITE (☐).

Connexions de dômes Sensornet

Les entrées vidéo qui utilisent le protocole de communication UTC (AD Up-the-Cable) communiquent avec le MegaPower LT par la connexion vidéo BNC. Cependant, les entrées vidéo utilisant le contrôle de télémétrie Sensornet (c'est-à-dire les caméras dômes Sensornet généralement) nécessitent une seconde connexion. De ce fait, une connexion de télémétrie est fournie pour les caméras dômes Sensornet (deux sur le MegaPower LT 32x8).

Connectez les caméras dômes Sensornet au MegaPower LT comme illustré par la figure ci-dessous. Il est possible de boucler jusqu'à 32 connexions de données à partir de cette connexion.



REMARQUES

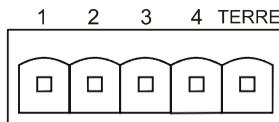
- La distance entre le MegaPower LT et le dernier dôme ne doit pas dépasser 1 200 mètres. Un câblage en étoile pourra réduire considérablement cette distance.
- Il peut s'avérer nécessaire de terminer la connexion de contrôle de dôme à l'aide d'un commutateur DIP sur le MegaPower LT. Pour plus de détails, voir la page 14.
- L'adressage des caméras dômes Sensornet doit être réalisé à l'aide du système de menus. Pour plus de détails, voir la page 20.

Connexions d'entrée d'alarme

Chaque modèle de MegaPower LT comporte le même nombre d'entrées d'alarme que les caméras. Les entrées d'alarme sont situées sur des borniers amovibles à cinq bornes, chaque prise regroupant quatre connexions d'entrée d'alarme et une connexion de terre. D'un point de vue électrique, les alarmes opèrent par fermeture (ou ouverture) de relais sans tension et les entrées peuvent être configurées individuellement pour constituer des contacts normalement ouverts ou normalement fermés à partir du système de menus.

Pour connecter les entrées d'alarme :

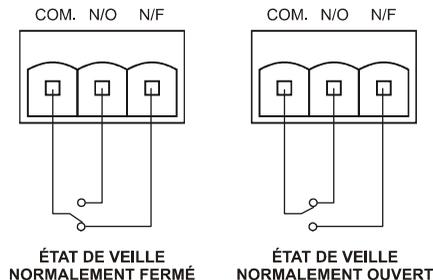
1. Retirez le bornier à cinq bornes appropriés.
2. Connectez chaque borne à un relais d'alarme en réalisant les connexions illustrées sur le schéma ci-dessous :
3. Regroupez les retours et dirigez-les vers la connexion de terre.
4. Remettez le bornier à cinq bornes en place sur le MegaPower LT.



Dans le système de menus, les connexions d'entrée d'alarme sont normalement fermées par défaut. Pour connecter des alarmes normalement ouvertes, assurez-vous que la détection d'entrée d'alarme est reconfigurée dans le système de menus (voir la page 32).

Connexions de sortie auxiliaires

Les modèles MegaPower LT 16x4 comportent une sortie auxiliaire et les modèles MegaPower LT 32x8 en comportent deux. Pour connecter une sortie auxiliaire, retirez le bornier à trois points et connectez les équipements d'alarme ou auxiliaires à l'une des configurations de relais illustrées ci-dessous :



La sortie auxiliaire fonctionne en état de veille jusqu'à son déclenchement et devient alors active. Une fois connectée, une sortie auxiliaire peut être ajoutée aux réponses d'alarme dans le système de menus pour l'activer en présence d'une alarme ou d'un événement (voir la page 34).

Réglage des commutateurs DIP

Commutateurs DIP de clavier

Les claviers sont munis d'une terminaison et une polarisation réseau internes. Dans la plupart des petites et moyennes installations, il n'est pas nécessaire de modifier le réglage par défaut des commutateurs. Les grandes installations peuvent nécessiter une polarisation et/ou une terminaison réseau. Pour plus de détails, reportez-vous au manuel de votre clavier.

Commutateurs DIP du MegaPower LT

Les commutateurs DIP du MegaPower LT sont utilisés pour la polarisation et la terminaison de contrôle du réseau RS485 et des caméras dômes. Dans la plupart des petites et moyennes installations, il n'est pas nécessaire de modifier le réglage par défaut des commutateurs. Les grandes installations peuvent nécessiter une polarisation et/ou une terminaison réseau. Par défaut, les quatre commutateurs sont désactivés en position **OFF** (position inférieure).

Il existe un commutateur DIP de contrôle de dôme à régler sur le MegaPower LT 16x4, mais l'utilisateur doit régler deux commutateurs DIP de contrôle de dôme sur le MegaPower LT 32x8.

Réglage réseau	Commutation 1	Commutation 2	Réglage réseau	Commutation 3
Polarisé	ACTIVÉ	ACTIVÉ	Terminé	ACTIVÉ
Non polarisé	DÉSACTIVÉ	DÉSACTIVÉ	Non terminé	DÉSACTIVÉ

Contrôle de dômes	Commutation 4
Terminé	ACTIVÉ
Non terminé	DÉSACTIVÉ

Définition de l'ID du clavier

Avant de pouvoir programmer le MegaPower LT à l'aide du système de menus interne, un ID doit être attribué au clavier connecté et la vitesse en bauds doit être définie correctement. Chaque clavier du système doit avoir un ID unique. Les ID sont compris entre 1 et 8, l'ID 1 ayant la plus forte priorité. Pour modifier l'ID d'un clavier connecté, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Connectez l'alimentation au clavier.
2. Pendant les cinq premières secondes après la mise sous tension, appuyez simultanément sur les touches MAJ () et SORTIE MENU (.
3. Le message suivant s'affiche sur l'écran à cristaux liquides :
Conf. spéciale (Special Config)
4. Sous 5 secondes, appuyez sur la touche LECTURE INVERSE (.
5. À l'invite «Enter keyboard address» (Entrez l'adresse du clavier), définissez l'adresse du clavier à l'aide des touches numériques (par défaut 1).
6. Appuyez sur la touche ENTRÉE.
7. Passez au **Réglage de la vitesse en bauds du clavier**.

Réglage de la vitesse en bauds du clavier

La vitesse en bauds actuelle du clavier s'affiche lors de sa mise sous tension. Pour obtenir des performances optimales du MegaPower LT, le clavier doit avoir une vitesse de 19 200 bauds. Pour modifier la vitesse en bauds d'un clavier connecté, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Connectez l'alimentation au clavier.
2. Pendant les cinq premières secondes après la mise sous tension, appuyez simultanément sur les touches MAJ () et SORTIE MENU () .
3. Le message suivant s'affiche sur l'écran à cristaux liquides :
Conf. spéciale (Special Config)
4. Sous 5 secondes, appuyez sur la touche RETOUR () .
5. À l'invite « 1=RS485 2=RS232 », sélectionnez le mode requis et appuyez sur la touche ENTRÉE. À noter que le mode par défaut est le mode RS485.
6. L'écran à cristaux liquides affiche les premières vitesses en bauds disponibles. Utilisez la touche 0 pour passer en revue les options disponibles.
7. Appuyez sur la touche numérique correspondant à la vitesse en bauds requise.

REMARQUE

En réduisant la vitesse en bauds par rapport à la vitesse optimale, vous réduisez également le nombre de claviers en mesure d'exécuter simultanément des opérations de télémétrie.

Chapitre 2 : Système de menus

Le système de menus est utilisé pour programmer le MegaPower LT selon les besoins à l'aide du clavier. Ce chapitre vous explique comment utiliser le système de menus.

Niveaux d'état

Il existe trois niveaux d'état pour les utilisateurs, dont deux donnent accès au système de menus.

Opérateur : permet uniquement d'opérer le système, sans pouvoir accéder aux menus.

Surveillant : permet de modifier les paramètres du menu Surveillant (Supervisor).

Administrateur/installateur : donne accès à toutes les options de menus.

Navigation dans les menus

La navigation dans le système de menus peut se faire à l'aide d'un joystick de clavier. En général, la sélection et la modification d'une option de menu se font de la manière suivante :

1. Manœuvrez le joystick vers le haut ou le bas pour accéder aux différentes options de menus. L'option de menu actuellement sélectionnée clignote.
2. Utilisez la touche ENTRÉE ou orientez le joystick vers la droite pour sélectionner une option de menu.
3. Dans l'écran qui s'affiche :
 - Manœuvrez le joystick vers le haut ou le bas pour accéder aux différentes options.
 - Manœuvrez le joystick vers la droite pour explorer et sélectionner les valeurs d'une option de menu.
 - Utilisez les touches numériques pour entrer des données numériques.
 - Manœuvrez le joystick vers la gauche pour revenir au menu précédent.
 - Maintenez la touche MAJ (⇧) enfoncée tout en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas pour passer entre les majuscules et les minuscules.
 - Appuyez sur la touche SORTIE MENU (⇪) pour revenir au menu précédent.

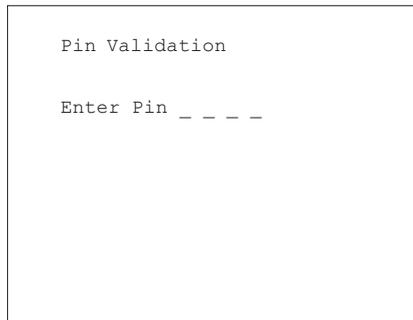
REMARQUES

- Lorsque vous modifiez des options de menu, les fonctions automatiques (telles que les alarmes et les tournées d'inspection) cessent de fonctionner.
- Les menus peuvent être affichés sur n'importe quel moniteur, mais sur un seul à la fois.
- Dans toute opération faisant appel à la touche MAJ (⇧), vous devez maintenir cette touche enfoncée tout en appuyant sur une autre. Son fonctionnement est donc comparable à celui de la touche MAJ d'un clavier de PC.
- Pour modifier le contenu d'un écran, manœuvrez le joystick vers le bas pour faire défiler les champs en les complétant tour à tour. Si vous faites défiler l'écran vers le haut après avoir apporté des modifications, ces modifications sont supprimées.

Accès au système de menus

Pour accéder au système de menus, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Sélectionnez un moniteur en entrant son numéro et en appuyant sur la touche MONITEUR (☐).
2. Dans les réseaux à multiples matrices, il est également nécessaire de sélectionner une unité. Pour ce faire, entrez l'adresse de l'unité, maintenez la touche MAJ (⇧) enfoncée et appuyez sur la touche SÉLECTION DE SITE (☐).
3. Appuyez simultanément sur la touche MAJ (⇧) et sur la touche MENU (☐). Un écran indiquant la version du logiciel s'affiche.
4. Appuyez sur la touche ENTRÉE. Un écran s'affiche pour vous demander le mot de passe.



5. Entrez le code d'accès à l'aide des touches numériques et appuyez sur la touche ENTRÉE.

Les codes d'accès par défaut sont les suivants :

- Menu Surveillant (Supervisor) : 0, 0, 0, 0.
- Menu Administrateur (Administrator) : 1, 7, 7, 6.

Le message CODE FAUX (PIN INVALID) s'affiche si le code d'accès entré n'est pas valide.

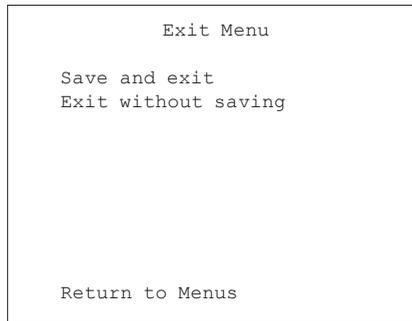
Une fois que le code d'accès a été correctement entré, le menu **Administrateur** (Administrator) ou **Surveillant** (Supervisor) s'affiche.

REMARQUES

- Il est vivement conseillé de modifier les mots de passe par défaut dès que possible pour maintenir la sécurité du système. Voir la page 22.
- Une solution de récupération a été prévue au cas où il vous arriverait d'oublier le mot de passe. Voir **Récupération du mot de passe** à la page 44.

Enregistrement et sortie

Il est important de savoir comment enregistrer les modifications dans le système de menus avant de les réaliser.



Pour enregistrer les modifications dans le système de menus, procédez comme indiqué ci-dessous :

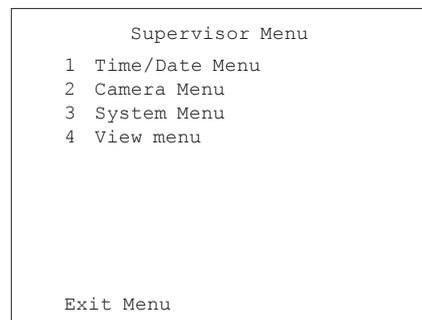
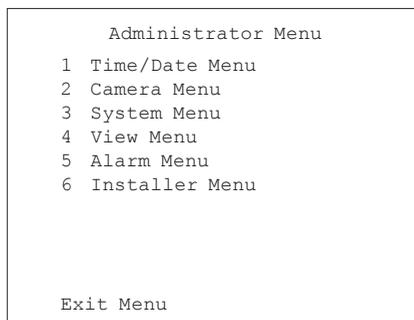
1. Sélectionnez l'option **Précédent** (Return to) au bas de chaque écran pour revenir au menu **Administrateur** (Administrator) ou **Surveillant** (Supervisor).
2. Sélectionnez **Quitter** (Exit Menu) au bas de l'écran pour accéder au menu **Quitter** (Exit).
3. Vous pouvez ensuite sélectionner :
 - **Enr. et quitter** (Save and exit) pour quitter le système de menus en enregistrant les modifications apportées.
 - **Quitter sans enr.** (Exit without saving) pour quitter le système de menus sans enregistrer les modifications apportées.

△ATTENTION

Au terme d'une période d'inactivité de 180 secondes ou plus dans un menu, le menu est supprimé sans enregistrer les modifications.

Menus Administrateur et Surveillant

Les utilisateurs bénéficiant du statut d'administrateur ont accès aux fonctionnalités d'alarme et d'installation, ainsi qu'à toutes les fonctions réservées aux surveillants.



Menu Heure/Date

Le menu **Heure/Date** (Time/Date) est utilisé pour programmer la date et l'heure, ainsi que pour appliquer ou non l'heure d'été sur le système.

```

1 Time/Date Menu
1.1 Time format :12H
1.2 Date format :mmddyy
1.3 Set time    :12:00:00
1.4 Set date    :21:06:02
1.5 DST        :FORWARD

Apply new time and date

Return to Menu

```

Programmation de la date et l'heure

Pour programmer la date et l'heure, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Surveillant** (Supervisor) ou **Administrateur** (Administrator), sélectionnez l'option **Heure/Date** (Time/Date Menu).
2. Dans le menu **Heure/Date** (Time/Date), sélectionnez l'option **Format heure** (Time format).
3. Manœuvrez le joystick vers la droite pour sélectionner **24H** ou **12H**. À noter qu'en format 12 heures, **09.54** le matin ou le soir s'affiche de la même manière.
4. Accédez à l'option **Format date** (Date format).
5. Manœuvrez le joystick vers la droite pour sélectionner **mmjjaa** (mmddyy), **jjmmaa** (ddmmyy) ou **aammjj** (yymmdd). La valeur par défaut est **mmjjaa** (mmddyy).
6. Accédez à l'option **Heure** (Set time). Le paramètre d'heure est sélectionné automatiquement.
7. Entrez l'heure requise à l'aide de deux chiffres, par ex. 02, 13, etc. Manœuvrez le joystick vers la droite pour accéder aux minutes et entrez les minutes à l'aide des touches numériques.
L'heure doit systématiquement être définie au format 24 h 00 dans ce champ, quelle que soit l'option choisie pour afficher l'heure à l'écran.
8. Accédez à l'option **Date** (Set date).
9. Utilisez les touches numériques pour définir le jour, le mois et l'année. Manœuvrez le joystick vers la droite pour accéder aux différentes parties de la date. La date doit être définie en respectant le format sélectionné dans le champ **Format date** (Date format).
10. Une fois que les modifications nécessaires ont été effectuées, sélectionnez **Appliquer** (Apply new time and date).
11. Pour quitter le menu, sélectionnez l'option **Précédent** (Return to Menu).

Mode

L'option **Mode** (DST) permet de sélectionner **HIVER** (BACK) ou **ÉTÉ** (FORWARD) la veille du changement d'heure. Le système se charge ensuite de retarder ou d'avancer l'horloge d'une heure à 2 h 00 du matin. Une fois le changement d'heure effectué, l'option **Mode** (DST) prend automatiquement la valeur **AUCUN** (NONE).

REMARQUE

L'unité est équipée d'une horloge protégée par batterie pour conserver correctement l'heure, la date et les autres données programmées en cas de panne de courant.

Menu Caméra

Le menu **Caméra** est utilisé pour :

- Donner un nom à chaque entrée de caméra.
- Activer ou désactiver la détection de perte vidéo. Lorsque cette fonction est activée, toute perte d'entrée vidéo est détectée et le message « Perte vidéo caméra XX » (Video loss Camera XX) s'affiche sur le moniteur (où « Camera XX » désigne la caméra affectée).
- Définir le type de communication à utiliser pour chaque entrée.

```

                2 Camera Menu
Input number C1
Title
CAMERA 01
Input           :ENABLE
Communication   :UTC
Physical address :255
Channel        :A

Return to Menu

```

REMARQUE

Pour modifier le contenu d'un écran, manœuvrez le joystick vers le bas pour faire défiler les champs en les complétant tour à tour. Si vous faites défiler l'écran vers le haut après avoir apporté des modifications, ces modifications sont supprimées.

Configuration des options de caméra

Pour configurer les options de caméra, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Surveillant** (Supervisor) ou **Administrateur** (Administrator), sélectionnez l'option **Caméra** (Camera Menu).
2. Dans le menu **Caméra**, sélectionnez l'option **Num. d'entrée** (Input number).
3. À l'aide des touches numériques, tapez le numéro de l'entrée vidéo à modifier.
4. Accédez à l'option **Nom** (Title).
5. Utilisez le joystick pour modifier le nom. Pour se faire, sélectionnez le caractère à modifier en manœuvrant le joystick vers la droite ou la gauche et modifiez le caractère sélectionné en le manœuvrant vers le haut ou le bas. Maintenez la touche MAJ (⇧) enfoncée tout en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas pour passer entre les majuscules et les minuscules.

6. Accédez à l'option **Entrée** (Input).
7. Manœuvrez le joystick vers la droite pour **Activer** (Enable) ou **Désactiver** (Disable) la détection de perte vidéo sur l'entrée vidéo.
8. Accédez à l'option **Communication**.
9. Manœuvrez le joystick vers la droite pour sélectionner **NON** (OFF), **UTC** ou **SNSNET**. Sélectionnez **UTC** si le protocole UTC (AD Up-the-Cable) est utilisé pour communiquer avec l'entrée de caméra ou **SNSNET** si vous utilisez le contrôle de télémétrie Sensornet. Sélectionnez **NON** (OFF) si l'entrée n'utilise aucun de ces protocoles de communication.
10. Si l'option **Communication** a pour valeur **SNSNET**, vous devez définir l'adresse de l'entrée vidéo dans le champ **Adresse physique** (Physical Address). L'adresse entrée doit correspondre à l'adresse locale de l'entrée (c'est-à-dire l'adresse configurée à l'intérieur de la caméra dôme). Elle ne doit pas nécessairement correspondre au numéro d'entrée vidéo.
Si l'option **Communication** a pour valeur **UTC**, le champ **Adresse physique** (Physical address) est désactivé et l'adresse prend automatiquement la valeur **891**. À noter que si une caméra dôme connectée utilise les communications UTC, l'adresse de caméra dôme doit être configurée localement sur **891**.
11. L'option **Canal** (Channel) n'est activée que si **Communication** a pour valeur **SNSNET**. Ce champ doit être configuré sur **A**.
12. Une fois les modifications effectuées, sélectionnez l'option **Précédent** (Return to Menu)..

REMARQUES

- La perte vidéo peut uniquement être signalée sur la caméra sélectionnée.
- La fonction est automatiquement désactivée lorsque le signal vidéo est modifié.

Menu Système

Le menu **Système** (System) permet de modifier les codes d'accès, de définir le partitionnement et de configurer l'affichage sur les moniteurs. Il est également utilisé pour activer et désactiver la fonction **Programme** (Program Preset).

```

3 System Menu
3.1 Change Pins
3.2 Partitioning
3.3 Monitor Display
3.4 Program Preset   :YES

Return to Menu

```

Activation et désactivation de la fonctionnalité Programme

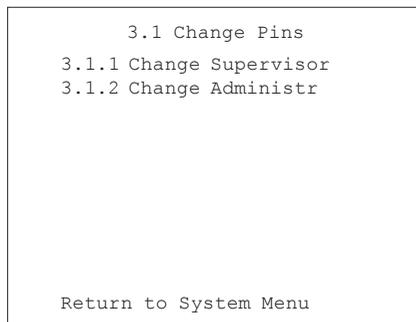
La fonctionnalité **Programme** (Program Preset) permet à l'installateur d'empêcher les utilisateurs de modifier les positions prédéfinies une fois l'installation terminée.

Pour activer ou désactiver la fonctionnalité **Programme** (Program Preset), procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Système** (System), manœuvrez le joystick vers le haut ou le bas pour accéder à l'option **Programme** (Program Preset).
2. Manœuvrez le joystick vers la droite pour activer (**Oui** - Yes) ou désactiver (**Non** - No) la fonction **Programme** (Program Preset).

Modification des codes d'accès

L'écran **Codes** (Change Pins) permet de modifier les codes d'accès d'administrateur et de surveillant.



Pour modifier un code d'accès, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Système** (System), sélectionnez l'option **Codes** (Change Pins).
2. Dans l'écran **Codes** (Change Pins), sélectionnez **Surveillant** (Change Supervisor) ou **Administrateur** (Change Administr) selon le code à modifier. L'écran approprié s'affiche.
3. Dans le champ **Actuel** (Current Pin), entrez le code d'accès actuellement utilisé pour accéder au système de menus. Le curseur se place automatiquement dans le champ **Nouveau** (New Pin).
4. Entrez le nouveau code d'accès à quatre chiffres. Le curseur se place automatiquement dans le champ **Vérification**.
5. Entrez une nouvelle fois le nouveau code d'accès à quatre chiffres.

À ce stade, si tous les champs ont été correctement remplis, le code d'accès est modifié. Si un code d'accès incorrect est entré au cours de la procédure (par ex. le code d'accès actuel n'est pas correct ou les entrées des champs **Nouveau** (New Pin) et **Vérification** ne correspondent pas), ou si l'utilisateur ne dispose des droits d'accès nécessaires, un message d'erreur s'affiche. À ce stade, l'utilisateur doit appuyer sur la touche ENTRÉE pour revenir à l'écran **Codes** (Change Pins).

REMARQUES

- Il est vivement conseillé de modifier les mots de passe par défaut dès que possible pour maintenir la sécurité du système. Le code d'accès par défaut de l'installateur est 1776 et celui du surveillant 0000.
- L'administrateur peut modifier les codes d'accès d'administrateur et de surveillant. Le surveillant peut uniquement modifier le code d'accès de surveillant.
- Une solution de reprise a été prévue au cas où il vous arriverait d'oublier le mot de passe. Voir **Récupération du mot de passe** à la page 44.

Configuration du partitionnement

L'écran **Partitions** (Partitioning) est utilisé pour définir à quels moniteurs, caméras et récepteurs de contrôle les claviers peuvent accéder. La méthode de configuration d'accès aux moniteurs, caméras et récepteurs de contrôle est la même mais fait appel à un sous-menu différent dans chaque cas.

```

3.2 Partitioning
3.2.1 Keyboard/Monitor
3.2.2 Keyboard/Camera
3.2.3 Keyboard/Control

Return to System Menu
    
```

```

3.2.1 Keyboard/Monitor
Monitor           :1
Keyboard 1       :ALLOWED
Keyboard 2       :ALLOWED
Keyboard 3       :ALLOWED
Keyboard 4       :ALLOWED
Keyboard 5       :ALLOWED
Keyboard 6       :ALLOWED
Keyboard 7       :ALLOWED
Keyboard 8       :ALLOWED

Return to Partitioning
    
```

```

3.2.2 Keyboard/Camera
Camera           :1
Keyboard 1       :ALLOWED
Keyboard 2       :ALLOWED
Keyboard 3       :ALLOWED
Keyboard 4       :ALLOWED
Keyboard 5       :ALLOWED
Keyboard 6       :ALLOWED
Keyboard 7       :ALLOWED
Keyboard 8       :ALLOWED

Return to Partitioning
    
```

```

3.2.3 Keyboard/Control
Control          :1
Keyboard 1       :ALLOWED
Keyboard 2       :ALLOWED
Keyboard 3       :ALLOWED
Keyboard 4       :ALLOWED
Keyboard 5       :ALLOWED
Keyboard 6       :ALLOWED
Keyboard 7       :ALLOWED
Keyboard 8       :ALLOWED

Return to Partitioning
    
```

Pour permettre à un clavier d'accéder à un composant particulier, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Système** (System), sélectionnez l'option **Partitions** (Partitioning).
2. Dans l'écran **Partitions** (Partitioning), sélectionnez **Clavier/moniteur** (Keyboard/Monitor), **Clavier/caméra** (Keyboard/Camera) ou **Clavier/contrôle** (Keyboard/Control) selon le cas. L'écran approprié s'affiche.

3. Dans le premier champ (intitulé **Moniteur** (Monitor), **Caméra** (Camera) ou **Contrôle** (Control) selon le sous-menu), sélectionnez le moniteur, la caméra ou le récepteur de contrôle auquel l'accès est autorisé ou refusé. Pour ce faire, utilisez les touches numériques.
4. Accédez au champ **Clavier** (Keyboard) requis.
5. Manœuvrez le joystick vers la droite pour autoriser (**Oui**, Allowed) ou refuser (**Non**, Denied) l'accès.
6. Répétez les étapes 4 et 5 pour attribuer un état d'accès à tous les claviers.
7. Sélectionnez l'option **Menu Partitions** (Return to Partitioning) pour revenir à l'écran **Partitions** (Partitioning) et définir d'autres droits d'accès.

Configuration de l'affichage sur les moniteurs

L'écran de menu **Affichage lignes** (Display Line Menu) est utilisé pour spécifier les paramètres d'affichage des moniteurs connectés au MegaPower LT. L'utilisateur peut spécifier sur quelle ligne de l'écran les informations doivent être affichées.

```
3.3 Display Line menu
Camera title      :LINE 1
Messages         :LINE 2
Alarm title      :LINE 3
Telemetry        :LINE 10
Time/Date        :LINE 12
Preview Display

Return to System Menu
```

Pour modifier la position des informations à l'écran, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Système** (System), sélectionnez l'option **Affichage** (Monitor Display).
2. Dans l'écran **Affichage lignes** (Display Line Menu), accédez aux informations à déplacer à l'écran. Vous disposez des options **Nom caméra** (Camera title), **Messages**, **Nom d'alarme** (Alarm title), **Téléométrie** (Telemetry) et **Date/heure** (Time/Date).
3. Manœuvrez le joystick vers la droite pour basculer entre les différentes positions disponibles à l'écran. Il s'agit des **LIGNES 1** (LINE 1) à **12** (LINE 12) (la ligne 1 étant la première de l'écran et la ligne 12 la dernière), ou **NON** (OFF). Si l'option **NON** (OFF) est sélectionnée, l'élément d'information correspondant n'est pas affiché à l'écran.
4. Répétez les étapes 2 et 3 pour modifier la position de chaque élément. À noter que lorsqu'une position est sélectionnée pour un élément d'information, elle n'est plus disponible pour les autres.
5. Pour vérifier les paramètres d'affichage en cours, sélectionnez **Aperçu** (Preview Display).
6. Une fois les paramètres d'affichage corrects, quittez le menu en sélectionnant **Menu Système** (Return to System Menu).

Menu Vues

Une vue est un affichage simultané d'une position prédéfinie spécifique sur une caméra donnée. Une vue peut également être un modèle, à savoir une série de mouvements programmés sur une caméra dôme.

Le menu **Vues** (View) est utilisé pour programmer ces vues, avec une limite de stockage de 128 vues maximum.

```

4 View Menu
4.1 View Set Up
4.2 Tour Set Up
4.3 Tour Link Set Up

Return to Menu

```

Un numéro d'identification unique est attribué à chaque vue pour permettre de la charger. Un nom textuel affiché à l'écran peut également être attribué à chaque vue. Ce menu permet en outre de programmer des tournées d'inspection et de les relier.

Programmation de vues

Les vues sont programmées dans l'écran **Vue** (View Set Up).

```

4.1 View Set Up
View number 001
Title
VIEW 01
Input number 01
Preset number 001
Pattern number 00

Return to View Menu

```

Pour programmer une vue, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Vues** (View), sélectionnez l'option **Vue** (View Set Up).
2. Dans l'écran **Vue** (View Set Up), sélectionnez un **Num. de vue** (View number) à l'aide des touches numériques. Ce numéro sert d'identifiant unique et devra être entré sur un clavier pour charger la vue correspondante.
3. Accédez à l'option **Nom** (Title). Ce champ permet de donner un nom à la vue.

4. Utilisez le joystick pour modifier le nom. Pour ce faire, sélectionnez le caractère à modifier en manœuvrant le joystick vers la droite ou la gauche et modifiez le caractère sélectionné en le manœuvrant vers le haut ou le bas. Maintenez la touche MAJ () enfoncée tout en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas pour passer entre les majuscules et les minuscules.
5. Accédez à l'option **Num. d'entrée** (Input number).
6. Sélectionnez la source vidéo à utiliser à l'aide des touches numériques.
7. Accédez à l'option **Num. prédéfini** (Preset number). Cette option est utilisée lorsque la source vidéo est une caméra PTZ ou dôme programmée à l'aide de positions prédéfinies.
8. Utilisez les touches numériques pour entrer le nombre de positions prédéfinies requises.
9. Si nécessaire, sélectionnez l'option **Num. modèle** (Pattern number). Cette option est utilisée lorsque la source vidéo est une caméra dôme programmée à l'aide de modèles prédéfinis.
10. Si un modèle de dôme doit être utilisé, entrez son numéro à l'aide des touches numériques. Lorsqu'un modèle est attribué à une vue, le champ **Num. prédéfini** (Preset number) reprend automatiquement la valeur prédéfinie **0**.
11. Une fois les modifications effectuées, sélectionnez l'option **Menu Vues** (Return to View Menu).

Utilisation d'un clavier pour rappeler une vue

Une fois que des vues ont été programmées sur le MegaPower LT, elles peuvent être rappelées à l'aide d'un clavier connecté. Pour ce faire, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Entrez le numéro de vue requis à l'aide des touches numériques.
2. En maintenant la touche MAJ () enfoncée, appuyez sur la touche MULTI-ÉCRAN ()

Programmation de tournées d'inspection

L'écran **Tournée** (Tour Set Up) peut être utilisé pour programmer jusqu'à 16 tournées d'inspection qui peuvent être rappelées sur tout moniteur. Chaque tournée d'inspection peut regrouper jusqu'à 16 étapes, chacune d'entre elles représentant une position fixe de caméra ou une vue programmée à partir d'une caméra PTZ ou dôme. Il est également possible de définir la durée d'affichage pour chaque étape.

```

4.2 Tour Set Up
Tour number 01
ID:CAM:DWL      ID:CAM:DWL
01:C01:02      09:C09:02
02:V01:02      10:C10:02
03:C03:02      11:C10:02
04:C04:02      12:V02:02
05:C05:02      13:C13:02
06:C06:02      14:C14:02
07:V128:02     15:C15:02
08:V096:02     16:V025:02
Return

```

Pour programmer une tournée d'inspection, procédez comme indiqué ci-dessous :

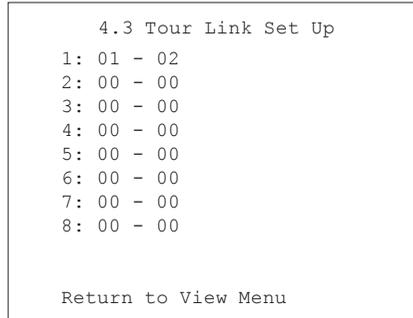
1. Dans le menu **Vues** (View), sélectionnez l'option **Tournée** (Tour Set Up).
2. Dans l'écran **Tournée** (Tour Set Up), accédez à l'option **Num. tournée** (Tour number).
3. Entrez un numéro de tournée à l'aide des touches numériques. Les numéros de tournée valides vont de 1 à 16. Si une tournée d'inspection a déjà été attribuée à ce numéro, ses détails s'affichent et peuvent être modifiés.
4. Manœuvrez le joystick vers le haut ou le bas pour accéder à l'ID de l'étape à modifier (1 à 16).
5. Une fois que l'ID de l'étape a été sélectionné, les détails de l'étape peuvent être modifiés. Appuyez sur la touche FONCTION (F) pour sélectionner le type d'entrée à utiliser : une caméra fixe (C) ou une position de vue programmée (V). Une fois que la lettre correcte s'affiche, entrez le numéro d'ID de la caméra fixe ou de la position de vue requise à l'aide des touches numériques.
6. Manœuvrez le joystick vers la droite ou appuyez sur la touche ENTRÉE pour accéder à la durée de l'étape sélectionnée.
7. À l'aide des touches numériques, entrez la durée (en secondes) de cette étape de la tournée d'inspection.
8. Manœuvrez le joystick vers la droite ou appuyez sur la touche ENTRÉE pour accéder à l'étape suivante de la tournée d'inspection.
9. Répétez les étapes 4 à 8 pour modifier toutes les étapes de la tournée.
10. Une fois que toutes les étapes de la tournée d'inspection ont été programmées, sélectionnez une autre tournée en revenant au champ **Num. tournée** (Tour Number) ou quittez l'écran en sélectionnant l'option **Précédent** (Return).

REMARQUE

Le numéro de vue ou de caméra **000** peut être attribué à toute position dans la tournée d'inspection. Il marque la fin de la tournée d'inspection. Lorsque cette position est atteinte au cours de la tournée d'inspection, la tournée reprend à son début.

Liaison de tournées d'inspection

L'écran **Tournées liées** (Tour Link Set Up) permet de relier deux tournées d'inspection pour n'en avoir plus qu'une seule regroupant 32 positions maximum. Il est possible d'effectuer jusqu'à huit liaisons de tournées.



Pour programmer une liaison de tournées d'inspection, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Vues** (View), sélectionnez l'option **Tournées liées** (Tour Link Set Up).
2. Dans l'écran **Tournées liées** (Tour Link Set Up), manœuvrez le joystick vers le bas pour sélectionner l'un des huit numéros de liaison de tournées.
3. À l'aide des touches numériques, tapez le numéro de la première tournée d'inspection à afficher.
4. Manœuvrez le joystick vers la droite ou appuyez sur la touche ENTRÉE pour accéder à la partie droite du champ.
5. Toujours à l'aide des touches numériques, tapez le numéro de la deuxième tournée d'inspection à relier à la première.
6. Manœuvrez le joystick vers la droite ou appuyez sur la touche ENTRÉE pour accéder au numéro de liaison de tournées suivant.
7. Répétez les étapes 2 à 6 pour créer d'autres tournées liées.
8. Une fois les modifications effectuées terminées sur cet écran, sélectionnez l'option **Menu Vues** (Return to View Menu).

Utilisation d'un clavier pour rappeler des tournées d'inspection

Une fois que des tournées d'inspection ont été programmées, elles peuvent être rappelées à l'aide d'un clavier connecté. Pour ce faire, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. À l'aide des touches numériques, tapez le numéro de la tournée d'inspection à rappeler.
2. Appuyez sur la touche SÉQUENCE ()

REMARQUES

- Si la même tournée d'inspection est rappelée sur deux moniteurs ou plus, elle est synchronisée sur ces moniteurs.
- Si deux tournées d'inspection exécutées parallèlement nécessitent la même source vidéo, la tournée ayant le plus niveau de priorité est exécutée en premier. La priorité des tournées est déterminée par leur numéro : la tournée numéro 1 a la priorité la plus élevée et la tournée numéro 16 la plus faible.

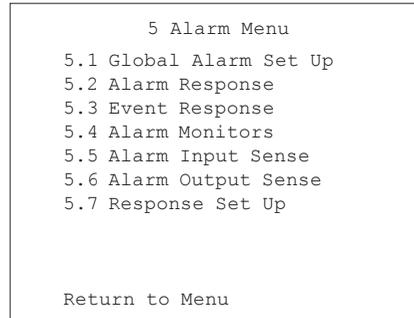
Annulation d'une tournée d'inspection

Une tournée d'inspection est annulée :

- lorsqu'une caméra est rappelée sur le moniteur ;
- lorsqu'une commande de télémétrie est exécutée sur le moniteur ;
- lorsqu'une alarme se déclenche. La tournée d'inspection est réactivée automatiquement une fois l'alarme supprimée.

Menu Alarmes

Le menu **Alarmes** (Alarm) n'est accessible qu'aux utilisateurs disposant des privilèges d'installateur et est utilisé pour spécifier les différents aspects du fonctionnement des alarmes.



Le menu **Alarmes** (Alarm) est utilisé pour spécifier le type de contact de chaque entrée d'alarme, à savoir normalement ouvert ou normalement fermé. Il est également utilisé pour créer des réponses qui peuvent être liées au déclenchement d'une entrée d'alarme ou à la réception d'un événement réseau provenant d'une autre matrice. Par exemple, lorsqu'une entrée d'alarme se déclenche, une réponse peut envoyer un message au MegaPower LT pour lui demander d'afficher une position prédéfinie sur une certaine caméra, d'activer une ou plusieurs sorties auxiliaires, d'émettre une tonalité sonore sur les claviers ou de générer un événement réseau pouvant être envoyé aux autres unités du réseau.

Ce menu permet aussi de spécifier des moniteurs d'alarme (c'est-à-dire des moniteurs qui affichent des images au déclenchement des alarmes) et des paramètres d'alarme globale.

Configuration des paramètres d'alarme globale

L'écran **Alarme globale** (Global Alarm Set Up) est accessible en sélectionnant l'option **Alarme globale** (Global Alarm Set Up) du menu **Alarmes** (Alarm). Il est utilisé pour contrôler la configuration d'alarme globale, la réinitialisation des réponses et l'état dans lequel le système doit être rétabli une fois que toutes les réponses ont été effacées.

```
5.1 Global Alarm Set Up
Display mode      :SWITCH
Response mode    :ACK
End action       :NONE
Timeout          :020s
Transp. T/O mode :005s

Return to Alarm Menu
```

Mode de réponse

Dans cet écran, l'utilisateur peut choisir entre cinq paramètres de **Mode affichage** (Display mode) utilisés pour définir la façon dont les alarmes, et leur réponse, s'affichent sur les moniteurs. Ces modes fonctionnent toutefois différemment selon le **Mode réponse** (Response mode) choisi. Les modes de réponse disponibles sont les suivants **VAL** (ACK, Validation), **TRANSP** (Transparent) et **TEMPORISATION** (TIMEOUT) :

VAL (ACK) – Valider les réponses aux alarmes

La réponse est active entre le moment où l'alarme se déclenche et celui où elle est manuellement supprimée par l'opérateur (en sélectionnant le moniteur affichant la réponse et en appuyant sur la touche ALARME (▲)).

TRANSP – Réponses aux alarmes transparentes

La réponse reste active jusqu'à ce qu'elle soit supprimée manuellement (en appuyant sur la touche ALARME (▲)) ou jusqu'à ce que le contact d'alarme reprenne son état de veille. L'option **Mode transp.** (Transp. T/O Mode) est utilisée pour spécifier la durée minimum (de 2 à 99 secondes) pendant laquelle une réponse à une alarme transparente est affichée si les contacts sont réinitialisés immédiatement.

TEMPORISATION (TIMEOUT) – Temporisation des réponses aux alarmes

La réponse reste active jusqu'à ce qu'elle soit supprimée manuellement (en appuyant sur la touche ALARME (▲)) ou jusqu'à ce que la période de temporisation spécifiée par l'option **Temporisation** (Timeout) expire (2 à 99 secondes). La temporisation opère même si les contacts d'alarme ont repris leur état de veille.

Mode affichage

Les cinq modes d'affichage fonctionnent différemment selon le mode de réponse sélectionné. Les cinq modes d'affichage disponibles sont les suivants :

NON (NONE)

Aucun changement ne se produit sur le moniteur au déclenchement d'une réponse.

DERN (LAST) – Dernière entrée, première sortie

Dans ce mode d'affichage, chaque réponse s'affiche sur tous les moniteurs d'alarme (en fonction des paramètres sélectionnés dans l'écran **Moniteur alarme** (Alarm Monitor), voir la page suivante). La prochaine réponse déclenchée remplace la réponse actuelle (sur tous les moniteurs), bien qu'en mode **Transparent** ou **Temporisation** (Timeout), les périodes de temporisation définies doivent d'abord s'écouler. Cette temporisation minimum a été prévue pour éviter qu'une réponse déclenchée disparaisse immédiatement, sans avoir été observée.

En mode de réponse **Validation** (Acknowledge), les réponses déclenchées précédemment disparaissent à l'arrivée d'une nouvelle, ce qui risque d'empêcher l'exécution de l'une d'entre elles. La réponse actuellement affichée est annulée que le contact d'alarme soit actif ou non.

PILE (STACK)

Chaque réponse déclenchée s'affiche sur le premier moniteur d'alarme disponible dès sa réception (conformément aux paramètres sélectionnés dans l'écran **Moniteur alarme** (Alarm Monitor), voir la page suivante). Une fois que tous les moniteurs d'alarme ont été utilisés, la prochaine réponse est placée en file d'attente. Dès qu'une réponse est supprimée, elle est remplacée par la prochaine en file d'attente.

BASC (SWITCH)

La première réponse déclenchée s'affiche sur tous les moniteurs d'alarme. Une fois supprimée, la réponse suivante s'affiche sur tous les moniteurs d'alarme.

ROTATION (ROTATE)

Uniquement utilisée en mode de réponse **Validation** (Acknowledge). Cette option affiche la réponse déclenchée sur tous les moniteurs d'alarme disponibles. Si plusieurs réponses sont déclenchées, chacune d'entre elles s'affiche selon une séquence cyclique. À chaque cycle, les réponses s'affichent tour à tour pendant la durée de temps spécifiée par l'option **Mode transp.** (Transp. T/O mode). En outre, les sorties auxiliaires sont désactivées.

Action Fin

L'écran **Alarme globale** (Global Alarm Set Up) contient également une option **Action fin** (End action). Elle est utilisée pour définir ce que le système doit faire une fois que toutes les alarmes (et, de ce fait, toutes les réponses) ont été supprimées. Elle peut avoir pour valeur **RETOUR** (RETURN) ou **RIEN** (NONE). **RETOUR** (RETURN) rétablit l'état des moteurs avant l'alarme dès que toutes les alarmes ont été supprimées. **RIEN** (NONE) conserve les moniteurs en état d'alarme. Cette valeur désactive également les tournées d'inspection en cours avant l'apparition de l'alarme.

Spécification des moniteurs d'alarme

L'écran **Moniteurs alarme** (Alarm Monitor) est utilisée pour définir les moniteurs qui affichent les alarmes déclenchées.

```
5.4 Alarm Monitors

Monitor 1      :DISPLAY
Monitor 2      :NO DISPLAY
Monitor 3      :NO DISPLAY
Monitor 4      :NO DISPLAY
Monitor 5      :NO DISPLAY
Monitor 6      :NO DISPLAY
Monitor 7      :NO DISPLAY
Monitor 8      :NO DISPLAY

Return to Alarm Menu
```

Pour spécifier les moniteurs d'alarme, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Alarmes** (Alarm), sélectionnez l'option **Moniteurs alarme** (Alarm Monitors).
2. Dans l'écran **Moniteurs d'alarme** (Alarm Monitors), manœuvrez le joystick vers le haut ou le bas pour accéder au moniteur à utiliser pour afficher les alarmes.
3. Manœuvrez le joystick vers la droite pour sélectionner **OUI** (DISPLAY) afin d'afficher les alarmes sur ce moniteur (ou **NON** (NO DISPLAY) pour ne pas les afficher).
4. Répétez les étapes 2 à 3 pour configurer tous les moniteurs nécessaires.
5. Une fois les modifications terminées sur cet écran, sélectionnez l'option **Menu Alarmes** (Return to Alarm Menu) pour revenir au menu précédent.

Configuration des entrées d'alarme

L'écran **Entrée d'alarme** (Alarm Input Sense) permet de configurer chaque entrée d'alarme connectée pour constituer un contact normalement ouvert (**N/O**) ou normalement fermé (**N/F** - N/C). Il est utile lorsque différents types de détecteurs d'alarme sont utilisés.

```
5.5 Alarm Input Sense

Alarm Number  01:N/C
               02:N/O
               03:N/O
               04:N/O
               05:N/O
               06:N/O
               07:N/O
               08:N/O

Return to Alarm Menu
```

Pour configurer les entrées d'alarme, procédez comme indiqué ci-dessous :

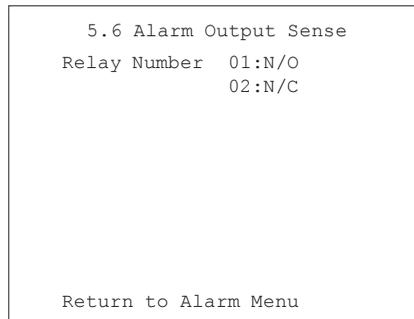
1. Dans le menu **Alarmes** (Alarm), sélectionnez l'option **Entrée d'alarme** (Alarm Input Sense).
2. Dans l'écran **Entrée d'alarme** (Alarm Input Sense), entrez le numéro de l'entrée d'alarme à configurer à l'aide des touches numériques et appuyez sur ENTRÉE pour y accéder. Il est également possible d'accéder aux différentes entrées en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas.
3. En manœuvrant le joystick vers la droite, sélectionnez **N/O** pour configurer l'entrée d'alarme en tant que contact normalement ouvert ou **N/F** (N/C) pour la configurer en tant que contact normalement fermé.
4. Répétez les étapes 2 à 3 pour configurer toutes les entrées d'alarme nécessaires.
5. Une fois les modifications terminées sur cet écran, sélectionnez l'option **Menu Alarmes** (Return to Alarm Menu) pour revenir au menu précédent.

Configuration des sorties auxiliaires

Les sorties auxiliaires peuvent être configurées en état de veille normalement ouvert ou normalement fermé sur le MegaPower LT. Une sortie auxiliaire fonctionne en état de veille jusqu'à son déclenchement et devient alors active.

Une fois connectée, une sortie auxiliaire peut être ajoutée aux réponses d'alarme pour l'activer en présence d'une alarme ou d'un événement (voir la page 34).

Le menu **Sortie d'alarme** (Alarm Output Sense) est réservé à un usage futur. La modification des paramètres de ce menu n'a actuellement aucun effet sur le fonctionnement du MegaPower LT.



Création de réponses

L'écran **Config. Réponse** (Response Set Up) permet de créer des réponses qui peuvent être liées au déclenchement d'une entrée d'alarme ou à la réception d'un événement réseau provenant d'une autre matrice.

```
5.7 Response Set Up
Response number :01
Title          :
RESPONSE 1
Switch to camera:01
Camera preset  :00
Generate event  :255
Activate relays :1 ONLY
Generate sound  :SHORT

Return to Alarm Menu
```

Par exemple, lorsqu'une entrée d'alarme se déclenche, une réponse peut envoyer un message au MegaPower LT pour lui demander d'afficher une position prédéfinie sur une certaine caméra, d'activer une ou plusieurs sorties auxiliaires, d'émettre une tonalité sonore sur les claviers ou de générer un événement réseau pouvant être envoyé aux autres unités du réseau.

Il est possible de programmer jusqu'à 32 réponses pour répondre à 32 alarmes ou 255 événements maximum.

Pour programmer/modifier les paramètres de réponse, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Alarmes** (Alarm), sélectionnez l'option **Config. réponse** (Response Set Up).
2. Dans l'écran **Config. réponse** (Response Set Up), sélectionnez le **Num. de réponse** (Response number) à programmer/modifier à l'aide des touches numériques.
3. Accédez à l'option **Nom** (Title). Ce champ permet de donner un nom à la réponse.
4. Utilisez le joystick pour modifier le nom. Pour ce faire, sélectionnez le caractère à modifier en manœuvrant le joystick vers la droite ou la gauche et modifiez le caractère sélectionné en le manœuvrant vers le haut ou le bas. Maintenez la touche MAJ (⇧) enfoncée tout en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas pour passer entre les majuscules et les minuscules.
5. Accédez à l'option **Activer caméra** (Switch to camera).
6. Utilisez les touches numériques pour définir l'entrée de caméra à afficher sur le moniteur d'alarme lors du déclenchement de la réponse. Si aucune entrée de caméra ne doit être affichée, entrez **0**.
7. Accédez à l'option **Position prédéfinie** (Camera preset).
8. Utilisez les touches numériques pour définir le numéro prédéfini vers lequel la caméra doit se déplacer lors du déclenchement de la réponse. Si aucune position prédéfinie ne doit être rappelée, entrez **0**.

9. Accédez à l'option **Générer évmt** (Generate event).
10. Utilisez les touches numériques pour définir l'événement réseau à générer lors du déclenchement de la réponse. Si aucun événement ne doit être généré, entrez **0**.
11. Accédez à l'option **Activer relais** (Activate relays).
12. Spécifiez si l'une ou l'autre des sorties auxiliaires doit être activée lors du déclenchement de la réponse. Les options disponibles sont **1 SEULE** (1 ONLY), **2 SEULE** (2 ONLY), **1 ET 2** (1 AND 2) ou **RIEN** (NONE).
13. Accédez à l'option **Générer son** (Generate sound).
14. Sélectionnez la durée du bip sonore qui retentira sur tous les claviers connectés lors du déclenchement de la réponse. Les options disponibles sont **NON** (NONE), **COURT** (SHORT), **MOYEN** (MEDIUM) ou **LONG**.
15. Une fois que toutes les sélections ont été effectuées, répétez les étapes 2 à 14 pour programmer d'autres réponses ou sélectionnez **Menu Alarmes** (Return to Alarm Menu) pour revenir au menu précédent.

REMARQUE

En quittant l'écran **Config. Réponse** (Response Set Up), le MegaPower LT vérifie qu'une boucle de réponse n'a pas été créée dans le menu pour ne pas bloquer la matrice dans un état d'alarme permanent. En présence d'un boucle (par exemple, réponse numéro 3 programmée pour générer un événement réseau 55, lui-même programmé pour déclencher la réponse 3 dans l'écran **Évmt réponse** (Event Responses)), un message d'avertissement s'affiche et l'utilisateur doit revenir à l'écran **Config. Réponse** (Response Set Up) pour supprimer la boucle.

Mappage des réponses sur les alarmes

Une fois que les réponses ont été créées, elles peuvent être mappées sur les alarmes. Ainsi, lorsqu'une entrée d'alarme est déclenchée, une réponse à cette alarme l'est également. Cette configuration est effectuée dans l'écran **Réponses alarme** (Alarm Responses) :

```
5.2 Alarm Responses
Alarm:Response 01:005
                02:005
                03:006
                04:007
                05:008
                06:009
                07:010
                08:011

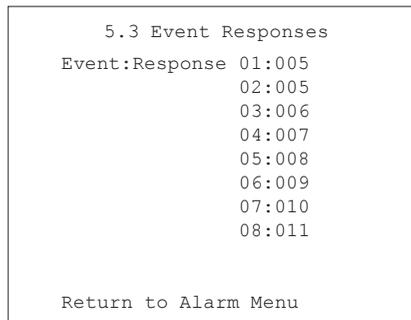
Return to Alarm Menu
```

Pour attribuer une réponse à une alarme, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Alarmes** (Alarm), sélectionnez l'option **Réponses alarme** (Alarm Responses).
2. Dans l'écran **Réponses alarme** (Alarm Responses), entrez le numéro de l'entrée d'alarme à attribuer à une réponse à l'aide des touches numériques et appuyez sur ENTRÉE pour y accéder. Il est également possible d'accéder aux différentes entrées en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas.
3. Utilisez les touches numériques pour entrer le numéro de réponse requis (1 à 32) pour l'entrée d'alarme. Si aucune réponse ne doit être déclenchée, entrez **0**.
4. Répétez les étapes 2 à 3 pour configurer d'autres mappages.
5. Une fois les modifications terminées, sélectionnez l'option **Menu Alarmes** (Return to Alarm Menu) pour revenir au menu précédent.

Mappage des réponses sur les événements

Une fois que les réponses ont été créées, elles peuvent également être mappées sur des événements. Ainsi, à la réception d'un événement envoyé par une autre matrice, une réponse à cet événement est déclenchée. Cette configuration est effectuée dans l'écran **Réponses évmnt** (Event Responses) :



Pour attribuer une réponse à un événement, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Alarmes** (Alarm), sélectionnez l'option **Réponses évmnt** (Event Responses).
2. Dans l'écran **Réponses évmnt** (Event Responses), entrez le numéro de l'entrée d'alarme à attribuer à un événement à l'aide des touches numériques et appuyez sur ENTRÉE pour y accéder. Il est également possible d'accéder aux différents événements en manœuvrant le joystick vers le haut ou le bas.
3. Utilisez les touches numériques pour entrer le numéro de réponse requis (1 à 32) pour l'événement. Si aucune réponse ne doit être déclenchée, entrez **0**.
4. Répétez les étapes 2 à 3 pour configurer d'autres mappages.
5. Une fois les modifications terminées, sélectionnez l'option **Menu Alarmes** (Return to Alarm Menu) pour revenir au menu précédent.

Programmation d'une alarme : récapitulatif

Le processus de programmation d'une alarme peut devenir relativement complexe en raison du nombre d'écrans de menus à utiliser. Il est également important de noter qu'il existe des paramètres généraux qui affectent le fonctionnement de TOUTES les alarmes (par exemple, configuration d'alarme globale, moniteurs d'alarme), ainsi que des paramètres individuels permettant de configurer les alarmes une à une.

Pour programmer une alarme, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Configurez les paramètres d'alarme globale. Pour ce faire, sélectionnez le menu **Alarme globale** (Global Alarm Set Up) du menu **Alarmes** (Alarm). L'écran **Alarme globale** (Global Alarm Set Up) s'affiche (page 30) pour permettre à l'utilisateur de spécifier les modes de réponse et d'affichage de toutes les alarmes.
2. Dans le menu **Alarmes** (Alarm), sélectionnez l'option **Moniteurs alarme** (Alarm Monitors). Dans l'écran **Moniteurs alarme** (Alarm Monitors) (page 32), spécifiez les moniteurs du système sur lesquels les alarmes seront affichées.
3. Retournez au menu **Alarmes** (Alarm) et sélectionnez l'option **Entrée d'alarme** (Alarm Input Sense). Dans l'écran **Entrée d'alarme** (Alarm Input Sense) (page 32), configurez individuellement chaque entrée d'alarme en tant que contact normalement ouvert ou normalement fermé.
4. Revenez une nouvelle fois au menu **Alarmes** (Alarm) et sélectionnez l'option **Config. réponse** (Response Set Up). Dans l'écran **Config. Réponse** (Response Set Up) (page 34), créez des réponses d'alarme à déclencher lors de l'activation des entrées d'alarme. Chaque réponse peut se composer d'une caméra d'alarme et d'une position prédéfinie et spécifier si les sorties auxiliaires doivent être déclenchées et si des tonalités ou événements réseau doivent être générés.
5. Une fois que les réponses d'alarme requises ont été créées, il est nécessaire de lier les entrées d'alarme aux réponses. Pour ce faire, sélectionnez le menu **Réponses alarme** (Alarm Responses) dans le menu **Alarmes** (Alarm). Dans l'écran **Réponses alarme** (Alarm Responses) (page 35), spécifiez la réponse individuelle à activer pour chaque entrée d'alarme.

Si l'utilisateur a programmé la réponse 1 pour l'entrée d'alarme 1, la réponse 2 pour l'entrée d'alarme 2, etc., il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres de ce menu.

6. Il est également possible de spécifier le déclenchement de réponses par des événements réseau provenant d'autres matrices. Pour ce faire, sélectionnez le menu **Réponses évmt** (Event Responses) dans le menu **Alarmes** (Alarm). Dans l'écran **Réponses évmt** (Event Responses) (page 36), spécifiez la réponse individuelle qui doit être déclenchée à la réception de chaque événement par le MegaPower LT.

Menu Installer

Le menu **Installer** offre des options de configuration qui ne sont pas accessibles aux utilisateurs disposant du statut **Surveillant**. Il est utilisé pour configurer des options systèmes, définir des priorités de clavier et exécuter la fonction ping de dôme.

```
6 Installer Menu
S/W Ver 1.xx
6.1 System Options
6.2 Keyboard Priority
6.3 Dome Ping
    VPSynch: DISABLED
Save to User Defaults
Restore User Defaults
Restore Factory Defaults

Return to Menu
```

Configuration des options système

L'écran **Options système** (System Options) permet à l'installateur de configurer l'adresse de l'unité et sa vitesse en bauds. Des options sont disponibles pour les réseau RS485 et RS232.

```
6.1 System Options
ADNET
Unit ID      :09
Baud Rate   :19200
RS232 Setting
Baud Rate   :38400
Data Bit    :8
Parity      :NONE
Stop        :1

Return to Menu
```

ADNET RS485

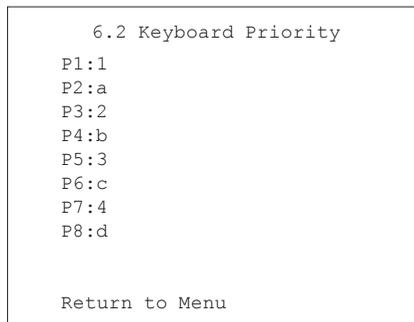
- **L'ID unité** (Unit ID) nécessaire au fonctionnement RS485 avec plusieurs matrices peut être programmé de 1 à 32. L'ID par défaut est 09.
- La **Vitesse en bauds** (Baud Rate) RS485 peut être fixée à **9600** ou **19200**. Une vitesse en bauds de **19200** fournit des performances optimales et constitue donc la valeur par défaut. Cependant, si le MegaPower LT doit être connecté à un réseau ADNet RS485 existant équipés de d'autres multiplexeurs compatibles, la vitesse en bauds doit être fixée à **9600**.

RS232

- La **Vitesse en bauds** (Baud Rate) RS232 peut être fixée à **1200, 2400, 4800, 9600, 14400, 19200** ou **38400**. Une vitesse en bauds de **19200** fournit des performances optimales et constitue donc la valeur par défaut.
- Le **Bit donnée** (Data Bit) peut être configuré sur **5, 6, 7** ou **8**. La valeur par défaut est **8**.
- La **Parité** (Parity) par défaut est **NON** (NONE) mais peut également être configurée sur **IMP** (ODD) ou **PAIRE** (EVEN).
- Le **Bit d'Arrêt** (Stop) peut être configuré sur **1, 1.5** ou **2**. La valeur par défaut est **1**.

Attribution de priorités aux claviers

L'écran **Priorité clavier** (Keyboard Priority) permet d'attribuer un niveau de priorité à chaque clavier. Cette fonctionnalité est utile lorsque deux claviers essaient de contrôler simultanément une caméra par exemple. Dans ce cas, le contrôle est donné au clavier ayant le plus haut niveau de priorité.



Pour attribuer une priorité à un clavier, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Installer**, sélectionnez l'option **Priorité clavier** (Keyboard Priority).
2. Dans l'écran **Priorité clavier** (Keyboard Priority), accédez au niveau de priorité requis. P1 est le plus élevé et P8 le plus faible.
3. En manœuvrant le joystick vers la droite, sélectionnez le numéro/la lettre d'ID du clavier auquel ce niveau de priorité doit être attribué. Les numéros d'ID des claviers RS485 vont de **1** à **8**, tandis que les claviers RS232 ont une plage d'adresses de **a** à **d**. Il est également possible de ne pas définir de niveau de priorité en choisissant l'option **INDÉFINI** (UNASSIGNED).
4. Répétez les étapes 2 à 3 pour effectuer d'autres modifications.
5. Une fois les modifications terminées sur cet écran, sélectionnez l'option **Précédent** (Return to Menu).

Exécution d'un ping de dôme

Un ping est une fonction qui vérifie qu'une entrée de caméra dôme existe bien et que la caméra est en mesure de répondre au paramétrage effectué dans ces menus. Un ping de dôme peut être réalisé à partir de l'écran **Ping dôme** (Dome Ping).

```
6.3 Dome Ping Menu
Input number 01
Title
CAMERA 01
Start Ping
TX      00000000
PASS   00000000
FAIL   00000000
UNSENT 00000000

Return to Menu
```

Pour exécuter un ping, procédez comme indiqué ci-dessous :

1. Dans le menu **Installer**, sélectionnez l'option **Ping dôme** (Dome Ping).
2. Dans l'écran **Ping dôme** (Dome Ping Menu), sélectionnez un **Num. d'entrée** (Input number) à l'aide des touches numériques. Le nom de ce numéro d'entrée s'affiche dans le champ **Nom** (Title).
3. Manœuvrez le joystick vers la bas pour accéder à l'option **Lancer Ping** (Start Ping).
4. Appuyez sur la touche ENTRÉE. L'option indique à présent **Arrêt Ping** (Stop Ping).

Un compteur décimal démarre. Quatre compteurs sont affichés :

- Le compteur **TX** augmente chaque fois qu'un ping est transmis par l'unité.
- Le compteur **OK** (PASS) augmente chaque fois qu'une réponse correcte au ping est renvoyée par la caméra dôme.
- Le compteur **ERR** (FAIL) augmente chaque fois qu'une réponse incorrecte au ping est renvoyée par la caméra dôme.
- Le compteur **IGNORÉ** (UNSENT) augmente chaque fois qu'un ping ne peut pas être envoyé à la caméra dôme.

Si les compteurs **ERR** (FAIL) et **IGNORÉ** (UNSENT) n'augmentent pas, les communications entre le MegaPower LT et la caméra dôme sont excellentes. Si les compteurs **ERR** (FAIL) et **IGNORÉ** (UNSENT) augmentent régulièrement, les communications entre le MegaPower LT et la caméra dôme sont de qualité insuffisante.

5. Pour interrompre le Ping, appuyez sur la touche ENTRÉE avec l'option **Arrêt Ping** (Stop Ping) sélectionnée.
6. Sélectionnez **Précédent** (Return to Menu) pour revenir au menu précédent.

Synchronisation de phase verticale

Le menu **Installer** comporte une option de synchronisation qui, lorsqu'elle est activée, oblige le MegaPower LT à transmettre un signal de phase verticale à toutes les entrées vidéo. Ce signal peut être utilisé pour la synchronisation des caméras compatibles.

Pour activer cette option, manœuvrez le joystick vers le bas pour accéder à l'option **SyncPV** (VPSynch), puis vers la droite pour l'activer (**Oui**, Enabled).

Enregistrement et restauration des valeurs par défaut

Le menu **Installer** contient une option permettant aux utilisateurs d'enregistrer les paramètres système en mémoire Flash. Elle s'intitule **Enregistrer utilisateur** (Save User Defaults). Elle est particulièrement utile lorsque la configuration du système est modifiée par accident. L'utilisateur peut alors restaurer les paramètres par défaut à l'aide de l'option **Restaurer utilisateur** (Restore Saved Defaults).

Il existe également une option **Restaurer défauts** (Restore Factory Defaults) pour rétablir les paramètres par défaut du MegaPower LT.

```
6 Installer Menu
S/W Ver 1.xx
6.1 System Options
6.2 Keyboard Priority
6.3 Dome Ping
    VPSynch: DISABLED
Save to User Defaults
Restore User Defaults
Restore Factory Defaults

Return to Menu
```

Pour sélectionner une de ces options, manœuvrez le joystick vers le bas pour accéder à l'option requise et appuyez sur la touche ENTRÉE pour la sélectionner.

Annexe A : Valeurs par défaut

Si la restauration des paramètres par défaut constitue une solution de dernier recours, elle reste parfois nécessaire. La restauration des paramètres par défaut supprime tous les paramètres configurés par l'utilisateur, à l'exception des valeurs par défaut définies et enregistrées par l'utilisateur.

Les paramètres par défaut sont les suivants :

Menu Heure/Date

NTSC	12Hr -MM/JJ/AA
PAL	12Hr -JJ/MM/AA
MODE	Non

Menus Caméra

Noms de caméras	Caméra 01 - Caméra 32
Entrée	Activée
Communication	UTC

Menus Système

Code administrateur	1776
Code surveillant	0000
Partitions	Tous les claviers vers toutes les caméras, tous les moniteurs et tous les PTZ (autorisés)
Programme	Oui

Affichages sur moniteurs

Nom de caméra	Ligne 1
Message	Ligne 2
Nom d'alarme	Ligne 3
Contrôle	Ligne 10
Heure/date	Ligne 12

Menus Vue

Noms de vues	Vue 01 - Vue 128
Vues 1-128	Camera 00, Prédéfinie 00, Modèle 00
Tournées 1-16	Caméra 1-16, durée 2 secondes par caméra

Menus Alarmes

Mode d'affichage	Commutation
Mode de réponse	Validation
Action de fin	Aucune
Temporisation	020s
Temporisation transparente	005s
Alarme vers réponse	1-1 à 32-32
Événement vers réponse	Tous désactivés
Moniteur d'alarme	Affichage sur moniteur 1, pas d'affichage sur les moniteurs 2-8.
Détection d'entrée d'alarme	1-32 N/F
Détection de sortie d'alarme	1 et 2 N/O

Écran de configuration de réponse

Titres	Alarme 01 - Alarme 32
Activation de caméra	01-01 à 32-32
Caméra prédéfinie	00
Génération d'événement	00
Activation de relais	1 uniquement
Génération de son	Court

Menu Installer

ID d'unité	09
Vitesse en bauds	19200

Annexe B : Rétablissement du mot de passe

Un mécanisme de rétablissement du mot de passe a été prévu pour vous permettre de retrouver le mot de passe s'il vous arrivait de l'oublier.

Pour accéder au système de menus à l'aide du mécanisme de rétablissement du mot de passe :

1. Sélectionnez un moniteur en entrant son numéro et en appuyant sur la touche MONITEUR (M).
2. Appuyez simultanément sur la touche MAJ (⇧) et sur la touche MENU (M). Un écran d'accès au système de menus s'affiche pour vous demander le mot de passe.
3. Appuyez sur la touche FONCTION (F).
4. Appuyez simultanément sur la touche MULTI-ÉCRAN (M), sur la touche BLOCAGE (*) et sur la touche MENU (M). Un numéro à 4 chiffres est généré au hasard et affiché.
5. Contactez immédiatement votre fournisseur qui vous demandera de fournir ce numéro.
6. Un mot de passe aléatoire et temporaire complétant ce numéro vous sera communiqué. Entrez ce mot de passe et appuyez sur la touche ENTRÉE (non resuable).
7. Vous aurez ensuite accès au système de menus d'installation. Utilisez le menu **Système** (System) pour recréer vos propres mots de passe.

Annexe C : Caractéristiques techniques

Télémétrie

UTC (Up The Cable) de American Dynamics et contrôle de télémétrie
Sensornet pour les systèmes vidéo de Tyco Security Products.

Vidéo

Type de connecteur	BNC
Réponse de bande passante/fréquence	$\pm 0,5$ dB à 6 MHz
Rapport signal/bruit	-60 dB (Vp-p par rapport au bruit Vrms)
Diaphonie	
Canal adjacent	-45 dB (à 3,58 MHz)
Entrée-entrée	-55 dB (à 3,58 MHz)
Délai différentiel	± 10
Phase différentielle	$\leq 0,5$ °
Gain différentiel	$\leq 1,5$ %
Inclinaison	$\leq 0,5$ %
Boucle avec terminaison automatique	

Entrée d'alarme

MegaPower LT 32x8	32 entrées
MegaPower LT 16x4	16 entrées
Type de connecteur	Prise
1 connexion de terre pour 4 entrées d'alarme	

Sortie auxiliaire

Le connecteur de sortie auxiliaire est de type prise. Deux relais de sortie sans tension sont disponibles au maximum pour fournir des contacts normalement ouverts et normalement fermés.

Commutateurs DIP

Ces commutateurs DIP sont utilisés pour la polarisation et la terminaison de contrôle du réseau RS485 et des caméras dômes.

Clavier distant

Il se connecte aux claviers distants RS232 et RS485 et est muni d'un simple connecteur RJ45. Il assure une fonction d'envoi et de réception pour les équipements UTC et matriciels.

Alimentation

Source LPS 12 V c.c. de classe 2. Une fixation de câble est fournie.

Caractéristiques matérielles

Dimensions :	Hauteur = 90 mm (2U)
	Largeur = 445 mm
	Profondeur = 185 mm
Poids :	3,5 Kg

Adaptateur d'armoire 19 pouces/de montage au mur disponible.

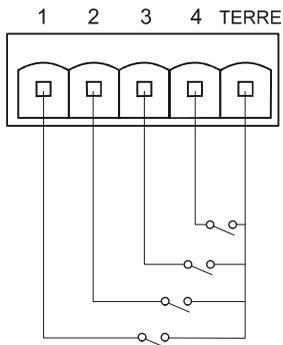
Annexe D : Alarmes

N°	Description	N/O N/F
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		

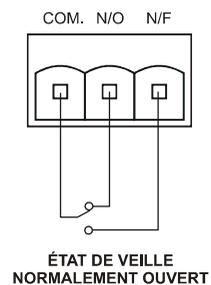
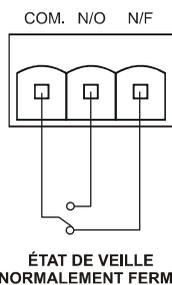
ENTRÉES D'ALARME

N°	Description	N/O N/F
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

CONNEXIONS D'ENTRÉE D'ALARME



CONNEXIONS DE SORTIE D'ALARME



Veillez consulter notre site Web pour de plus amples informations
www.americandynamics.net

© 2003 American Dynamics

Les spécifications du produit sont susceptibles d'être modifiées sans préavis
Certains noms de produits mentionnés aux présentes peuvent être des
noms de marques déposées ou non, ou des noms d'autres sociétés

MP-LTHB-FR-1