



# MegaPower<sup>®</sup> CPU

## ADMPCPU

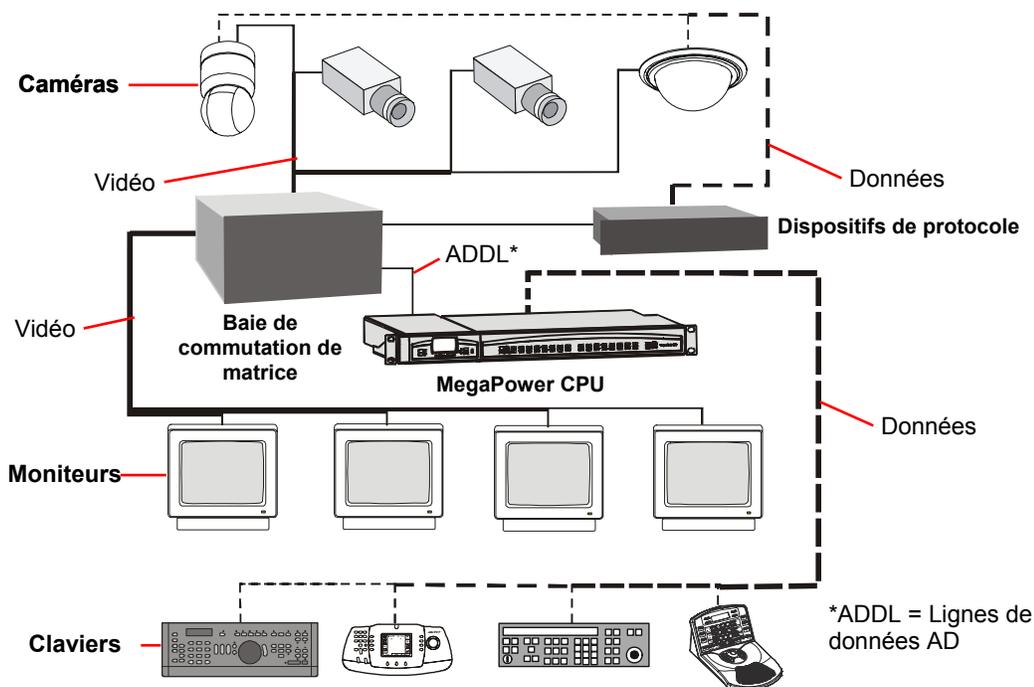
Guide de l'administrateur



# MegaPower® CPU

## Guide de l'administrateur

Figure 1. Système de télévision en circuit fermé (TVCF) à matrice vidéo MegaPower 3200



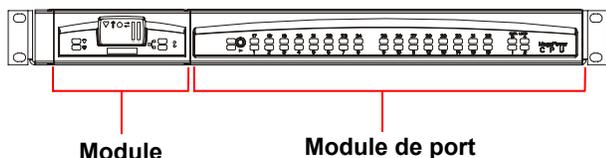
## À propos du produit

L'unité centrale de traitement (CPU) MegaPower CPU est le contrôleur du système de télévision en circuit fermé (TVCF) à matrice vidéo MegaPower 3200. Il permet de configurer et de contrôler les caméras, les moniteurs, les utilisateurs, les alarmes, les enregistrements vidéo ainsi que la communication des données.

Le MegaPower CPU (Figure 2) comprend les composants principaux suivants :

- un module MPU (Multiple Purpose Unit ou dispositif multifonctionnel)
- un module de port

Figure 2. MegaPower CPU



## À propos de ce guide

Le présent guide de l'administrateur fournit des informations sur la configuration et la programmation du système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200. D'autres documents connexes sont :

- Guide d'installation, 8200-0421-0102
- Guide de l'opérateur, 8200-0421-0202
- Manuel d'installation et d'exploitation du logiciel de configuration système AD1024 S<sup>3</sup>, 8000-1821-01

## Si vous avez besoin d'aide...

Contactez le soutien technique.

## Table des matières

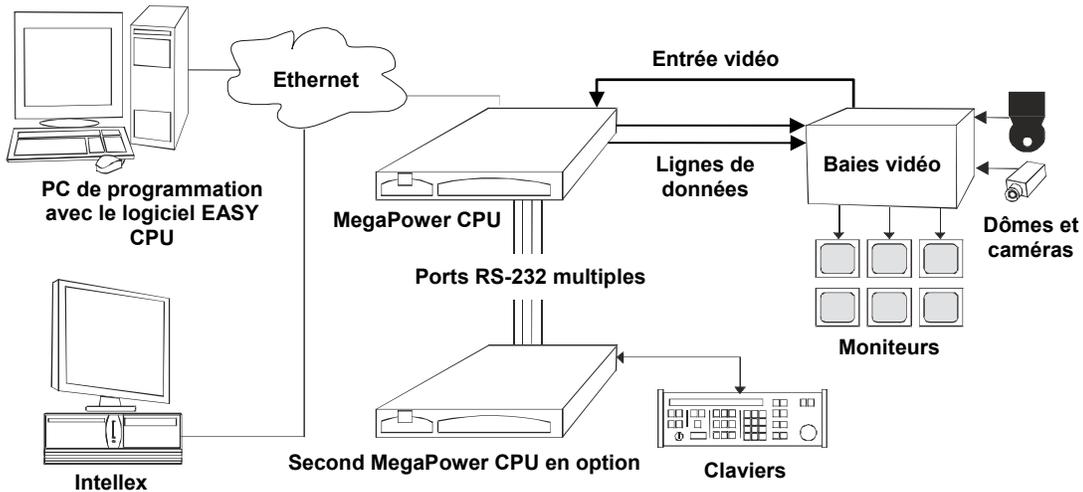
MegaPower <sup>®</sup> CPU .....	1	Programmations horaires – Tableaux d’alarme ..	26
À propos du produit .....	1	Programmations horaires – Séquences .....	26
À propos de ce guide .....	1	Configuration des alarmes .....	27
Système de TVCF à matrice vidéo		Réglage des moniteurs d’alarme .....	27
MegaPower 3200 (CPU double) .....	4	Ajout de définitions de moniteur .....	28
Panneau avant du MegaPower CPU .....	4	Armement de contact .....	29
Panneau arrière du CPU .....	5	Affichage des programmations horaires .....	29
Survol du système MegaPower .....	5	Création d’un tableau de moniteur/contact d’alarme ..	30
Composants du système .....	5	Messages d’alarme .....	31
Fonctionnalités du système .....	5	Messages de courriel .....	31
Claviers système compatibles .....	6	Définition des dispositifs du système .....	32
Fonctionnalités du système .....	6	Définition des caméras .....	32
Tâches administrateur .....	7	Ajout de définitions de caméra .....	32
Tâches de l’opérateur .....	7	Modification et suppression de définitions de	
Initialisation du système .....	8	caméra .....	33
Comprendre les icônes à l’écran .....	8	Ajout d’accès de moniteur à des caméras .....	33
Connexion directe .....	8	Affichage d’appels de salve sur des caméras ....	34
Connexion au réseau Ethernet .....	9	Définition des claviers .....	34
Cycle de lecture .....	11	Ajout de définitions de clavier .....	34
Cycle d’écriture .....	11	Modification et suppression des définitions de	
Exemple de message d’erreur .....	12	clavier .....	35
Installation du logiciel EASY CPU .....	12	Ajout d’accès au moniteur à des claviers .....	35
Exigences système .....	12	Ajout d’accès à l’affichage de caméra à des	
Démarrage de l’installation .....	12	claviers .....	36
Démarrage de EASY CPU .....	14	Ajout d’accès au contrôle de caméra à des	
Sélection de la langue et du format horaire .....	15	claviers .....	36
Sauvegarde des données sur le disque dur .....	15	Ajout d’accès au site à des claviers .....	37
Récupération des données de configuration .....	15	Configuration des Claviers et des priorités Clavier/ Utilisateur .....	37
Ajout d’une demande de connexion utilisateur .....	17	Définition de la configuration des Claviers	
Demande de connexion utilisateur pour accès de		Clavier/Utilisateur .....	37
lecture/écriture au CPU .....	18	Configuration des paramètres de priorité de	
Programmation du MegaPower CPU .....	19	clavier/utilisateur .....	38
Survol de l’écran principal du logiciel EASY CPU .....	19	Définition des sites par satellite .....	38
Menus déroulants .....	19	Contrôle d’accès avec des partitions .....	39
Menu d’exploration .....	20	Association de caméras à des moniteurs .....	39
Barre d’état .....	20	Ajout de définitions de caméra .....	39
Zone d’affichage de fenêtre de paramètres .....	20	Modification de définitions de caméra .....	40
Vérification de l’état du système .....	20	Suppression d’une définition de caméra .....	40
État de moniteur .....	20	Ajout de moniteurs à des caméras .....	40
État de caméra .....	21	Suppression de moniteurs des caméras .....	41
État de connexion à chaud passif .....	21	Association de caméras à des claviers .....	41
État de journal d’erreur .....	21	Ajout de définitions de clavier .....	42
Configuration du système .....	22	Modification des définitions de clavier .....	42
Réglage des options système .....	22	Suppression des définitions de clavier .....	42
Réglage de la date et de l’heure du système .....	23	Ajout de claviers à des caméras .....	42
Réglage de la configuration des ports .....	23	Ajout d’un accès au contrôle de caméra à	
Configuration de la commutation .....	24	des claviers .....	42
Création de salves .....	24	Suppression d’accès au contrôle de caméra	
Création de séquences .....	25	des claviers .....	43
Programmations horaires .....	26	Ajout d’accès d’affichage de caméra à des	
		claviers .....	43
		Suppression de l’accès à l’affichage de	
		caméra des claviers .....	44

Association de claviers à des moniteurs.....	44
Ajout de définitions de clavier.....	44
Modification des définitions de clavier .....	44
Suppression de définitions de clavier .....	45
Ajout d'accès au moniteur à des claviers .....	45
Ajout de moniteurs à des claviers.....	45
Suppression de moniteurs des claviers.....	45
Association de claviers à des satellites .....	46
Ajout de définitions de clavier.....	46
Modification de définitions de clavier .....	46
Suppression de définitions de clavier.....	46
Ajout d'accès aux sites à des claviers .....	47
Ajout de sites par satellite à des claviers.....	47
Suppression de sites par satellite des claviers ...	47
Déclarations.....	48
APPENDICE A : contrat de licence utilisateur.....	49
APPENDICE B : valeurs par défaut système du MegaPower CPU .....	51
APPENDICE C : structure de menu de panneau ACL avant du MegaPower CPU .....	52
APPENDICE D : survol de la programmation des alarmes .....	53
APPENDICE E : méthodes d'armement de moniteurs .....	54
APPENDICE F : codes d'armement de moniteur.....	56
APPENDICE G : remarques sur l'armement des alarmes .....	58
APPENDICE H : survol de la configuration par satellite .....	59

# Système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 (CPU double)

La Figure 3 illustre un système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 avec un second MegaPower CPU en option installé ainsi qu'un ordinateur raccordé pour programmer le système à l'aide du logiciel EASY (Enhanced Administration SYstem) CPU.

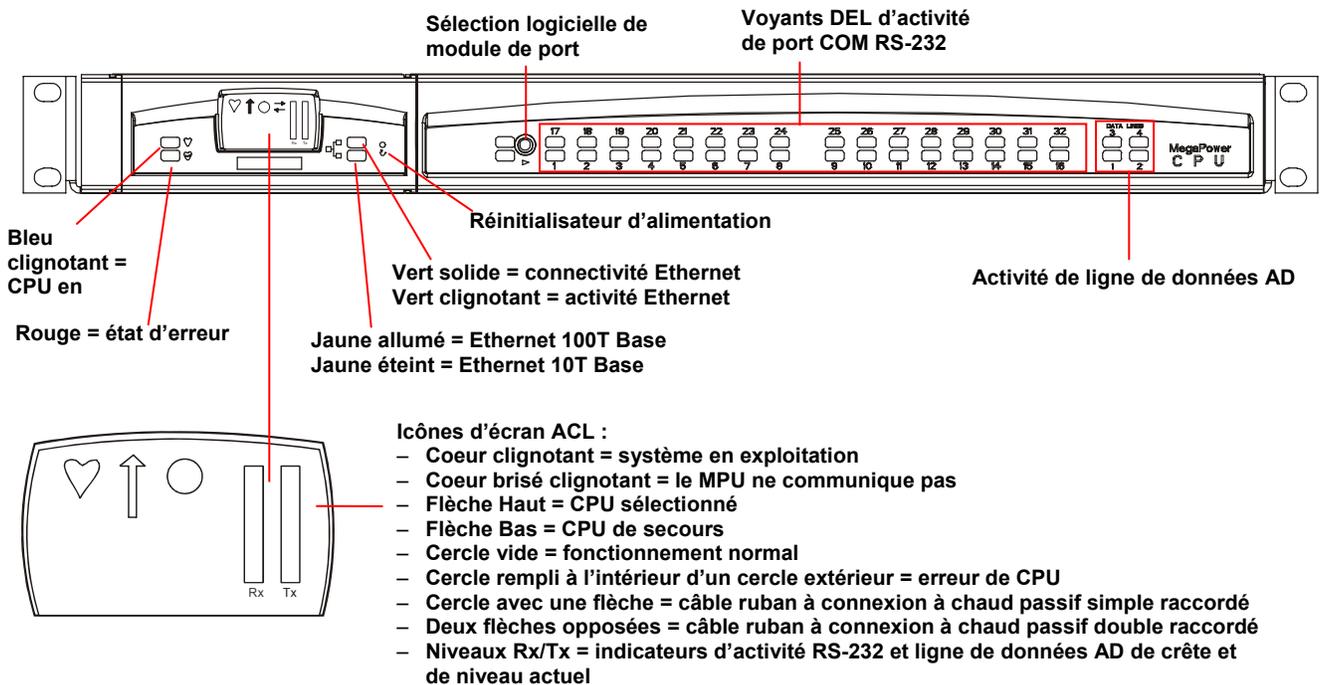
Figure 3. Système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 (CPU double)



## Panneau avant du MegaPower CPU

Le panneau avant du MegaPower CPU (Figure 4) fournit des informations sur l'état d'exploitation et des communications du dispositif.

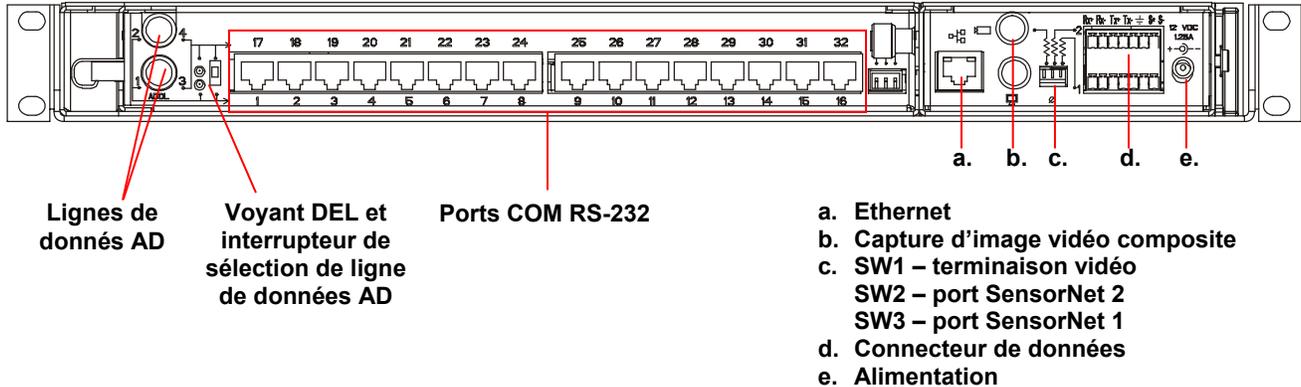
Figure 4. MegaPower CPU — panneau avant



## Panneau arrière du CPU

Le panneau arrière du MegaPower CPU (Figure 5) fournit les connexions de données, de réseau et d'alimentation.

Figure 5. MegaPower CPU—panneau arrière



## Survol du système MegaPower

Le système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 permet de réaliser la gestion des caméras, des moniteurs, des événements d'alarme et des enregistrements vidéo à des sites locaux et par satellite (à distance). Localement, le système peut contrôler un maximum de 3,200 caméras vidéo affichées sur un maximum de 256 moniteurs vidéo avec 128 claviers. Le système peut inclure 30 sites par satellite.

Le système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 peut répondre à 4,096 alarmes en appelant des caméras sur les moniteurs en état d'alarme et en exécutant la commutation auxiliaire pour le contrôle des barrières, des portes, des lumières et d'autres dispositifs de sortie. Le système est compatible avec divers claviers opérateur et dispositifs externes.

## Composants du système

Le MegaPower CPU contrôle le système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200. Il peut fonctionner avec toute une gamme de composants et de protocoles de communication pour répondre à toute une gamme de besoins de surveillance vidéo.

Les composants du système sont notamment :

- MegaPower CPU
- Baies de commutation de caméra/moniteur
- Caméras fixes, caméras à pan/tilt/zoom et caméras à dôme
- Moniteurs vidéo

- Claviers opérateur
- Dispositifs d'enregistrement vidéo
- Dispositifs d'interface d'alarme
- Détection de perte vidéo
- Dispositifs auxiliaires comme verrous, lumières et alarmes
- PC de programmation (ordinateur personnel)
- Connexions au site par satellite
- Dispositifs de protocole

## Fonctionnalités du système

Le système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 propose les fonctionnalités suivantes :

- Configuration via un logiciel sur PC
- Sélection, commutation et contrôle d'un maximum de 3,200 entrées de caméra locale
- Sélection et exploitation d'un maximum de 256 sorties de moniteur local
- Configuration de CPU simple ou double
- Contrôle de CPU simple à partir d'un maximum de 16 ports RS-232 prenant en charge un maximum de 64 claviers via un coupleur de port AD. Contrôle de CPU double à partir d'un maximum de 32 ports RS-232 prenant en charge un maximum de 128 claviers via un coupleur de port AD
- Connexion réseau Ethernet 10/100 IP pour configuration sur PC, mises à jour micrologicielles, journalisation des activités, instantanés et messagerie textuelle par courriel
- Journalisation et rapport d'activités
- Prise en charge d'un maximum de 30 systèmes par satellite

- Contrôle d'un maximum de 96,000 caméras à distance
- Contrôle d'un maximum de 38,528 caméras à distance vers 256 moniteurs
- Réponse à un maximum de 4,096 alarmes
- Prise en charge d'un maximum de 64 séquences
- Prise en charge d'un maximum de 64 salves
- Numérotation de pseudo caméra jusqu'à 9,999
- Prise en charge de dispositifs d'enregistrement
- Multilingue (anglais, français, allemand, italien, portugais, espagnol)

## Claviers système compatibles

Les fonctionnalités de contrôle et de commutation vidéo du MegaPower CPU sont fournies par les claviers American Dynamics. Ces fonctionnalités sont « orientées moniteur » c'est-à-dire qu'un clavier ne contrôle que les fonctions associées au moniteur sous le contrôle de ce clavier.

Le MegaPower CPU est compatible avec les claviers suivants :

- |                             |            |
|-----------------------------|------------|
| • AD2078A                   | • ADCC0200 |
| • AD2079                    | • ADCC0300 |
| • AD2088                    | • ADCC1100 |
| • AD2089 (voir la remarque) | • ADTTE    |

**Remarque :** lorsque le clavier AD2089 est raccordé directement au MegaPower CPU, les fonctions DVR (digital video recorder ou enregistreur vidéo numérique) ne sont pas prises en charge.

Pour des instructions en pas-à-pas sur l'utilisation de ces claviers avec votre système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200, veuillez vous reporter au manuel du clavier approprié.

## Fonctionnalités du système

Les fonctionnalités du système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 sont les suivantes :

- **Journalisation des activités** – Le système peut enregistrer les activités de clavier, d'alarme et de configuration système via un PC raccordé tournant sous le logiciel d'enregistrement des activités client. Les données sont sauvegardées sous un format compatible avec les logiciels répandus de triage, de formatage et de signalisation de base de données
- **Réponse d'alarme** – Une alarme est un signal généré par un dispositif externe (comme un contact ou un capteur d'alarme) raccordé à un MegaPower CPU *local*. Le système peut répondre à un maximum de 4,096 contacts d'alarme locaux

- **Programmation d'alarmes de caméra** – Chaque contact d'alarme peut être programmé pour appeler une caméra, une salve, une cible, une scène de caméra cible ainsi qu'une action auxiliaire locale
- **Entrées de contrôle externe** – Des ports RS-232 permettent le contrôle local et à distance via des claviers, des ordinateurs ou autres dispositifs compatibles. Vous pouvez configurer chaque port pour des entrées d'alarme et le téléchargement en amont/aval des données de configuration système. Il est également possible d'expanser chaque port local via un duplicateur de ports AD
- **Identification des entrées** – Le MegaPower CPU fournit une identification à l'écran de toutes les entrées vidéo. L'identification à l'écran des caméras locales et à distance comprend le numéro d'entrée de caméra, le titre programmable, l'état ainsi que la date et l'heure
- **Rétention de la mémoire** – Toutes les données locales programmées par l'utilisateur sont sauvegardées dans la mémoire flash. Les données sauvegardées sont la date/heure, l'identification des entrées, les séquences et salves système, les programmations horaires, la configuration des ports, le partitionnement système ainsi que des informations sur la programmation des alarmes
- **Programmation des alarmes de moniteur** – Chaque contact d'alarme peut être programmé pour afficher la caméra qui lui est associée sur des moniteurs spécifiques. Vous pouvez programmer des associations contact d'alarme-à-moniteur séparées pour appel par des programmations horaires.

Vous pouvez armer chaque moniteur utilisé pour l'affichage d'alarmes pour des méthodes d'affichage et d'effacement différentes

- **Séquences de moniteur** – Une séquence de moniteur est une séquence temporaire de caméras programmée à partir d'un clavier *local* pour un moniteur individuel. Une séquence de moniteur peut contenir un maximum de 64 caméras *locales*, chacune dotée d'un temps d'arrêt momentané unique
- **Partitionnement** – Le partitionnement programmable permet de restreindre l'accès à des ressources système *locales* et *par satellite* spécifiques
- **Connexion et déconnexion par code de laissez-passer** – La saisie d'un code de laissez-passer par l'opérateur permet que seul le personnel autorisé puisse faire fonctionner le système. Le système de saisie de code de laissez-passer autorise un maximum de 500 utilisateurs avec des codes de laissez-passer séparés
- **Logiciel de configuration système par PC** – EASY CPU est un progiciel d'application sur PC fournissant la programmation et l'entreposage de toutes les informations de configuration système du MegaPower CPU. Le logiciel vous permet de lire et d'écrire des données de configuration à partir du MegaPower CPU et vers celui-ci

- **Accès en priorité** – Des niveaux de priorité assignés à des claviers et à des utilisateurs permettent à des utilisateurs à priorité élevée de capturer et de verrouiller des caméras (pan, tilt, lentilles et contrôle des auxiliaires) des utilisateurs à priorité moins élevées. Le système autorise jusqu'à huit niveaux de priorité
- **Contrôle d'enregistrement** – L'opérateur peut contrôler des dispositifs d'enregistrement (enregistreur vidéo numérique, magnétoscope ou autres dispositifs d'enregistrement actuels ou futurs) via des commandes de clavier
- **Affichage de la date/heure sélectionnable** – La date du système peut être programmée pour afficher dans les formats suivants : MM/JJ/AA, JJ/MM/AA ou AA/MM/JJ. L'heure est affichée sous le format de 24 heures.
- **Salves système** – Une salve système est un groupe de caméras *locales* programmées pour un appel simultané sur un groupe contigu de moniteurs *locaux*. Vous pouvez programmer jusqu'à 64 salves système avec un maximum de 16 caméras pour chaque salve
- **Séquences système** – Une séquence système est une séquence de caméras programmées via le logiciel EASY CPU pour un moniteur individuel. Les séquences système ne peuvent pas être modifiées via des commandes de clavier et sont par conséquent de nature plus permanente que les séquences de moniteur. Vous pouvez créer un maximum de 64 séquences système, chacune avec un maximum de 64 caméras. Vous déterminez le temps d'arrêt momentané, la scène de caméra cible et l'action d'auxiliaire pour chaque caméra
- **Événements programmés** – Un événement est une tranche de temps définie par l'utilisateur programmée pour l'appel automatique de séquence système et de tableaux de contact d'alarme. Vous pouvez programmer un maximum de 35 programmations horaires *locales* chacune réglée pour appel à une heure spécifique de la journée, n'importe quel jour de la semaine et ce semaine après semaine
- **Numéros de caméra assignés par l'utilisateur** – Vous pouvez assigner des numéros de pseudo caméra définis par l'utilisateur à n'importe quelle entrée de caméra. Les pseudo numéros permettent d'identifier les caméras selon la fonction ou l'emplacement, plutôt que par son numéro d'entrée sur le commutateur. Par exemple, vous pourriez assigner les pseudo numéros 101 à 110 pour les caméras d'un premier étage ou d'un édifice à plusieurs étages, 201 à 210 pour les caméras d'un deuxième étage, 301 à 310 pour les caméras d'un troisième étage et ainsi de suite
- **Détection de perte vidéo** – Lorsque le système est doté d'un module de détection de perte vidéo en option, il peut détecter la présence ou la perte d'un signal vidéo pour chaque caméra locale. Vous déterminez le niveau de synchronisation ou de signal vidéo auquel une perte vidéo est détectée
- **Contrôle de commutation vidéo** – Le MegaPower CPU contrôle la commutation vidéo de toutes les caméras locales et à distance vers tous les moniteurs locaux. La commutation est réalisée en réponse à la requête d'un clavier opérateur ou par action automatique via des séquences, des salves système, des événements programmés ou des réponses d'alarme
- **Prise en charge de site par satellite** – Un maximum de 30 systèmes de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 individuels peuvent être connectés à un réseau par satellite. Pour de plus amples détails sur les systèmes par satellite, consultez l'APPENDICE H : survol de la configuration par satellite à la page 59.

---

## Tâches administrateur

Un administrateur système est une personne assignée à la gestion du système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200. Cette personne participe souvent à la planification avant l'installation et doit bien connaître les fonctionnalités, le matériel, les entrées de caméra, les moniteurs, les emplacements satellite et la programmation du système.

L'administrateur prépare le système pour que les opérateurs puissent l'utiliser. Cette préparation comprend notamment :

- la configuration du système
- la création de numéro d'identité pour les opérateurs et la détermination des horaires des quarts de travail et des niveaux d'accès des opérateurs
- la création de noms et de pseudo numéros de caméra
- la création de numéros de site
- la création de réponses d'alarme
- le maintien d'une liste d'alarmes et d'auxiliaires
- le réglage de programmations horaires
- la création de salves
- la création de séquences système.

---

## Tâches de l'opérateur

Les opérateurs effectuent leurs tâches quotidiennes de vidéosurveillance à l'aide de claviers raccordés au MegaPower CPU. Ils sélectionnent et contrôlent les caméras, créent et exécutent des actions de caméra automatisées, acquittent les activités d'alarme, règlent les moniteurs et prennent les mesures appropriées selon ce qu'ils observent. Les opérateurs peuvent également réaliser des fonctions de programmation limitées via leurs claviers.

Veillez vous reporter au guide de l'opérateur du MegaPower CPU, 8200-0421-0202, pour de plus amples informations.

## Initialisation du système

Il existe deux méthodes pour initialiser le système de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 :

- par connexion directe d'un PC au CPU à l'aide d'un port RS-232 ou du port Ethernet
- par connexion Ethernet via un réseau Ethernet.

## Comprendre les icônes à l'écran

Les icônes suivantes sont visibles sur l'écran ACL de votre CPU. Certaines icônes ne sont affichées que dans certains cas.

icône	Description
	Indique en clignotant régulièrement que le système est en bon état de fonctionnement.
	Indique que le MPU n'est pas en communication.
	Indique le CPU en cours d'activation (sélectionné).
	Indique, dans un système à CPU double, le CPU en état de secours (en attente). Ce CPU reçoit toujours des données dans cet état.
	Indique que le système fonctionne correctement.
	Indique qu'une erreur est survenue. Un message d'erreur est affiché avec cette icône.
	Indique qu'un CPU est raccordé à lui-même à l'aide d'un seul câble ruban à connexion à chaud passif simple. Aucune installation à CPU double n'est installée ou raccordée.
	Indique que les deux CPU sont raccordés ensemble dans un système double à l'aide de deux câbles ruban à connexion à chaud passif.

## Connexion directe

**Remarque** : assurez-vous que le clavier que vous utilisez est configuré correctement pour votre installation.

### Port RS-232 (Logiciel S<sup>3</sup>)

**Remarque** : le logiciel S<sup>3</sup> ne doit être utilisé que pour copier une configuration existante d'un CPU AD1024 vers un MegaPower CPU. Si vous souhaitez créer une nouvelle configuration, utilisez le logiciel EASY CPU.

Pour initialiser le système, réalisez la procédure suivante :

1. Configurez un port RS-232 AD1024 comme suit :
  - Type = Terminal
  - Débit en bauds = 4800 bps
  - Parité = aucune
  - Bits d'information = 8
  - Bits d'arrêt = 1

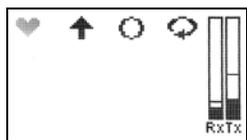
2. Raccordez le port RS-232 du PC au port RS-232 AD1024 configuré.
3. Ouvrez le programme S<sup>3</sup>. Lorsque le dialogue Transfer System (Transfert système) est affiché, cliquez sur **X** pour le fermer.
4. Dans la fenêtre S<sup>3</sup>, cliquez sur le bouton Utility (Utilitaire) du PC dans le bas de la colonne gauche. Un menu fugitif est affiché.
5. Cliquez sur COMM Port Parameters (Paramètres de port COMM) dans ce menu et à partir du dialogue Port du PC, réglez les paramètres comme suit :
  - Débit en bauds = 4800 bps
  - Parité = aucune
  - Bits d'information = 8
  - Bits d'arrêt = 1
6. Cliquez sur la touche de vérification verte (✓) pour accepter les paramètres puis fermer le dialogue.
7. Cliquez sur le bouton Utility (Utilitaire) du PC puis cliquez sur Video Matrix Switch (Commutation de matrice vidéo) à partir du menu fugitif.
8. Réglez la zone de sélection de commutation de matrice vidéo à **AD1024** et réglez la zone de répertoire du disque à **C:**. Le répertoire de commutation de matrice vidéo s'ouvre.
9. Dans la zone de répertoire, tapez le nom de fichier suivant :  
`C:\Program files\Sensormatic\S3\AD1024\MPCPU.`
10. Cliquez dans n'importe quelle zone pour créer le fichier. Il s'agit du fichier contenant la configuration AD1024 en cours.
11. Cliquez sur le **X** pour fermer le dialogue puis cliquez sur le **X** pour fermer le dialogue COM Port (Port COM). Le dialogue Transfer System (Transfert système) s'ouvre.
12. Téléchargez la configuration en cochant toutes les cases à cocher blanches dans le dialogue Transfer System (Transfert système) puis cliquez sur la flèche haut dans le bas du dialogue de transfert système.
13. Attendez que la procédure de téléchargement soit terminée puis cliquez sur le **X** pour fermer le dialogue de transfert système.
14. Débranchez l'extrémité CPU du câble RS-232 du PC de l'AD1024 puis raccordez-le sur n'importe quel port du nouveau MegaPower CPU.
15. Cliquez sur l'utilitaire PC S<sup>3</sup> dans la colonne gauche de la fenêtre S<sup>3</sup> puis cliquez sur COMM Port Parameters (Paramètres de port COMM) dans le menu fugitif.
16. Réglez le port Com du PC comme suit :
  - Débit en bauds = 1200 bps
  - Parité = aucune
  - Bits d'information = 8
  - Bits d'arrêt = 1

17. Cliquez sur la touche de vérification verte (✓) pour accepter les paramètres puis cliquez sur le X pour fermer le dialogue.  
**Remarque** : il est possible de réduire le temps de transfert des fichiers en modifiant les ports COM du PC et du MegaPower CPU à 4800bps.
18. Mettez le MegaPower CPU sous tension. L'écran ACL affiche l'écran de bienvenue AD, suivi de l'écran de statut du CPU.

Figure 6. Écran de bienvenue AD



Figure 7. Écran d'état du CPU



19. Cliquez sur l'utilitaire PC du S<sup>3</sup> dans la colonne gauche de la fenêtre S<sup>3</sup> puis cliquez sur Transfer System (Transfert système) à partir du menu fugitif.
20. Cliquez sur toutes les cases à cocher blanches dans le dialogue de transfert système puis cliquez sur la flèche bas dans le bas du dialogue.
21. Attendez que la procédure de téléchargement soit terminée puis cliquez sur le X pour fermer le dialogue de transfert système.  
**Remarque** : l'écran ACL n'affiche pas de confirmation que la configuration a réussi.

## Port Ethernet (logiciel EASY CPU)

Lors de la configuration du MegaPower CPU à l'aide du logiciel EASY CPU, utilisez un câble d'interconnexion Ethernet pour raccorder le PC via son port Ethernet au CPU. Le CPU peut également être raccorder à un LAN et tout PC exploitant le logiciel EASY CPU sur le LAN peut y accéder.

L'adresse IP par défaut définie en usine d'un nouveau MegaPower CPU est 192.168.0.1. L'adresse IP ne peut être modifiée qu'à partir d'un clavier raccorder à un port RS-232 sur le CPU.

Pour initialiser le système avec un CPU raccorder directement à un PC via le port Ethernet, réalisez la procédure suivante :

1. Raccordez le CPU directement au PC via un câble Ethernet.
2. Mettez le PC sous tension et assurez-vous que le logiciel EASY CPU est installé et en bon état de

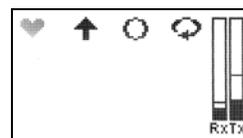
fonctionnement sur le PC. Se reporter aux rubriques commençant à la page 12 pour des instructions sur l'installation, le démarrage et la programmation.

3. Mettez le CPU sous tension. L'écran ACL affiche l'écran de bienvenue AD suivi de l'écran d'état du CPU.

Figure 8. Écran de bienvenue AD



Figure 9. Écran d'état du CPU



4. Si le PC est raccorder directement au MegaPower CPU et que le PC et le MegaPower CPU ne sont pas raccorder à un réseau, l'adresse IP par défaut, 192.168.0.1, peut être conservée comme adresse IP. Avant de tenter le téléchargement de la configuration, assurez-vous que l'adresse IP est configurée dans le dossier suivant :

```
EZ CPU\MPCPU\System\Options\CPU
Addresses\CPU # 1.
```

## Connexion au réseau Ethernet

**Remarque** : selon votre installation, vous pouvez utiliser une adresse IP assignée par le serveur DHCP du réseau ou une adresse IP statique.

Pour initialiser le système installé via le protocole Ethernet, réalisez la procédure suivante :

1. Raccordez le CPU au réseau Ethernet via un câble Ethernet.
2. Raccordez le PC au réseau Ethernet via un câble Ethernet.
3. Mettez le PC sous tension et assurez-vous que le logiciel EASY CPU est installé et en bon état de fonctionnement sur le PC. Se reporter aux rubriques commençant à la page 12 pour des instructions sur l'installation, le démarrage et la programmation.
4. Mettez le CPU sous tension. L'écran ACL affiche l'écran de bienvenue AD suivi de l'écran d'état du CPU.

Figure 10. Écran de bienvenue AD



Figure 11. Écran d'état du CPU

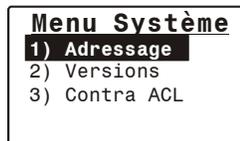


### Utilisation d'une adresse IP assignée par le serveur DHCP du réseau

Pour configurer le MegaPower CPU afin d'obtenir une adresse IP d'un serveur DHCP, réalisez la procédure suivante :

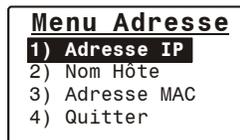
1. Raccordez un clavier à un port RS-232 sur le MPCPU. Assurez-vous que les débits en bauds correspondent pour le clavier et le port CPU en cours d'utilisation.
2. Placez le clavier en mode de programmation. L'écran Menu Système est affiché à l'écran ACL.

Figure 12. Écran Menu Système



3. Appuyez sur **Entrée** pour sélectionner l'adressage. L'écran Menu Adresse est affiché.

Figure 13. Écran Menu Adresse



4. Appuyez sur **Entrée** pour sélectionner l'adresse IP. L'écran d'adresse IP est affiché à l'écran.

Figure 14. Écran Adresse IP



5. Faites défiler vers le bas puis appuyez sur **Entrée** pour sélectionner Réglage de l'adresse IP. L'écran de réglage de l'adresse IP est affiché à l'écran.

Figure 15. Écran Régler l'adresse IP



6. Faites défiler vers le bas et appuyez sur **Entrée** pour sélectionner DHCP. L'écran de paramètre DHCP est affiché.

Figure 16. Écran Paramètre DHCP



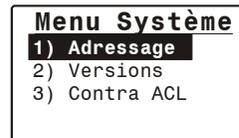
7. Faites défiler vers le bas et appuyez sur **Entrée** pour sélectionner Activer.
8. Quittez le menu système du MegaPower CPU.

### Utilisation d'une adresse IP statique

Pour configurer le MegaPower CPU pour une adresse IP statique :

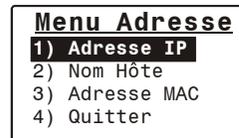
1. Raccordez un clavier à un port RS-232 sur le MPCPU. Assurez-vous que les débits en bauds correspondent pour le clavier et le port MPCPU en cours d'utilisation.
2. Placez le clavier en mode de programmation. L'écran de menu système est affiché à l'écran ACL.

Figure 17. Écran Menu Système



3. Appuyez sur **Entrée** pour sélectionner l'adressage. L'écran Menu d'adresse est affiché.

Figure 18. Écran Menu d'adresse



- Appuyez sur **Entrée** pour sélectionner l'adresse IP. L'écran d'adresse IP est affiché à l'écran.

Figure 19. Écran Adresse IP



- Faites défiler vers le bas puis appuyez sur **Entrée** pour sélectionner Régler l'adresse IP. L'écran de réglage de l'adresse IP est affiché à l'écran.

Figure 20. Écran Régler l'adresse IP



- Faites défiler vers le bas puis appuyez sur **Entrée** pour sélectionner Régler l'adresse IP. L'écran Entrer l'adresse IP est affiché à l'écran.

Figure 21. Écran Entrer l'adresse IP



- Appuyez sur **Entrée** puis entrez l'adresse IP en appuyant sur **Entrée** deux fois après avoir entré chaque segment de l'adresse IP.
- Faites défiler vers le bas pour accepter et appuyez sur **Entrée**.
- Quittez le menu du système MegaPower CPU.

## Cycle de lecture

Lors d'un cycle de lecture, les données sont transmises à partir du CPU vers un PC exécutant le logiciel EASY CPU. Les écrans suivants illustrent les séquences d'exploitation qui se produisent lors d'un cycle de lecture.

Figure 22. Écran de Transfert de fichier en cours



Figure 23. Écran Transfert de fichier terminé



## Cycle d'écriture

Lors d'un cycle d'écriture, les données sont transmises vers le CPU à partir d'un PC exécutant le logiciel EASY CPU. Les écrans suivants illustrent les séquences d'exploitation qui se produisent lors d'un cycle d'écriture.

Figure 24. Écran Transfert de fichier en cours



Figure 25. Écran Fichier reçu en sauvegarde



Figure 26. Écran Fichier reçu sauvegardé

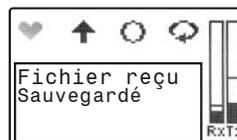


Figure 27. Écran Transfert de fichier terminé



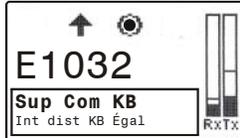
Figure 28. Écran Données de configuration analysées et chargées avec succès



## Exemple de message d'erreur

L'écran suivant illustre un exemple d'un message d'erreur pouvant être affiché lorsqu'un état anormal survient.

Figure 29. Exemple d'un écran de message d'erreur



## Installation du logiciel EASY CPU

### Exigences système

Les exigences d'installation et d'exploitation système minimales de l'application logicielle EASY CPU sont :

- **Ordinateur** : ordinateur compatible PC avec microprocesseur 600 MHz Intel® Pentium III® ou plus rapide
- **Espace disque dur** : 30Mo
- **Mémoire** : 128Mo
- **Carte réseau** : 10BaseT 100 BaseTX
- **Vidéo** : SVGA avec 16 Mo RAM vidéo
- **Moniteur** : résolution 800 x 600 pixels, couleurs 16 bits
- **Système d'exploitation** : Microsoft® Windows® XP ou Microsoft Windows 2000 Professional

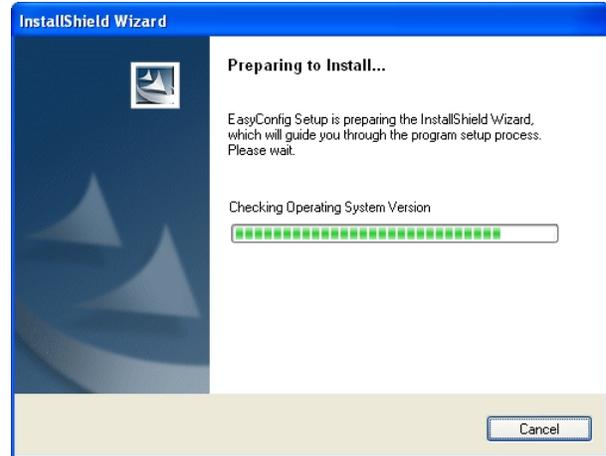
### Démarrage de l'installation

Pour démarrer l'installation du logiciel EASY CPU :

1. Réalisez l'une des procédures suivantes :
  - Si vous disposez du CD EASY CPU, insérez-le dans l'ordinateur pour charger automatiquement le programme d'installation.  
**Remarque** : si le programme d'installation ne se charge pas automatiquement, vous devrez le faire démarrer manuellement en cliquant d'abord sur **Start (Démarrer)**, puis **Run...(Exécuter...)** puis **Browse (Parcourir)**. À partir de l'écran Parcourir, naviguez vers le dossier sur le CD où se trouve le fichier exécutable, Configurator.exe, puis double-cliquez sur le fichier pour faire démarrer l'installation
  - Si vous téléchargez le logiciel EASY CPU à partir d'un site web ou d'un serveur vers l'ordinateur, sauvegardez le fichier zip vers un dossier que vous aurez choisi puis décompressez le fichier dans ce dossier. Ensuite, double-cliquez sur le fichier, Configurator.exe, pour faire démarrer l'installation

L'écran de vérification de version de système d'exploitation InstallShield Wizard est affiché (Figure 30).

Figure 30. Écran de vérification de version de système d'exploitation



2. Une série d'écrans sont affichés pendant l'installation. Répondez aux invites au fur et à mesure qu'elles apparaissent au cours de l'installation. Lorsque l'invite **OK [OK]** est affichée lors de l'installation, cliquez sur celle-ci.

**Remarque** : si vous voulez interrompre l'installation à tout moment avant qu'elle n'ait été terminée, cliquez sur **Cancel [Annuler]** dans un écran où ce choix n'est pas estompé. Un message sera affiché vous demandant de confirmer que vous souhaitez interrompre l'installation. Cliquez sur **Yes [Oui]** pour interrompre l'installation ou cliquez sur **No [Non]** pour continuer l'installation.

3. Lorsque l'écran suivant est affiché (Figure 31), cliquez sur **Next [Suivant]** pour continuer l'installation.

Figure 31. Écran de bienvenue InstallShield Wizard



4. Lorsque l'écran de contrat de licence (Figure 32) est affiché, réalisez l'une des procédures suivantes :

**Remarque** : pour afficher le contrat de licence dans votre langue, consultez l'**APPENDICE A : contrat de licence utilisateur final** à la page 49.

- Après avoir lu le contrat de licence, si vous acceptez les termes du contrat de licence, cliquez sur le bouton radio **I accept the terms in the license agreement** [J'accepte les termes du contrat de licence] puis cliquez sur **Next**.
- Si vous *n'acceptez pas* les termes de contrat de licence, cliquez sur le bouton radio **I do not accept the terms in the license agreement** [Je n'accepte pas les termes du contrat de licence] puis cliquez sur **Cancel**. L'installation sera interrompue.

Si vous souhaitez reculer d'une étape dans la procédure d'installation, cliquez sur **< Back** [Précédent] chaque fois qu'il est affiché.

**Remarque** : vous pouvez imprimer une copie du contrat de licence en cliquant sur **Print** [Imprimer] à partir de cet écran ; il faut cependant qu'une imprimante soit raccordée à votre système pour pouvoir imprimer.

Figure 32. Écran de contrat de licence

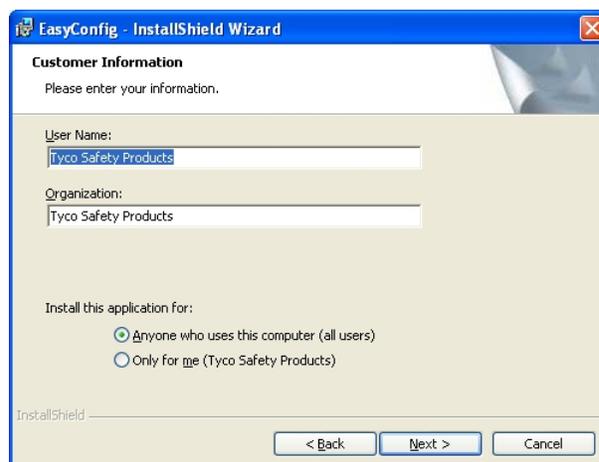


5. À partir de l'écran d'informations du client (Figure 33), entrez votre nom utilisateur dans la zone **User Name** [Nom utilisateur] puis entrez le nom de votre organisation dans la zone **Organization** [Organisation].

Si vous souhaitez installer le logiciel EASY CPU de façon à ce que quiconque puisse accéder à l'application, cliquez sur le bouton radio **Anyone who uses this computer (all users)** [Quiconque utilise cet ordinateur (tous les utilisateurs)] puis cliquez sur **Next**.

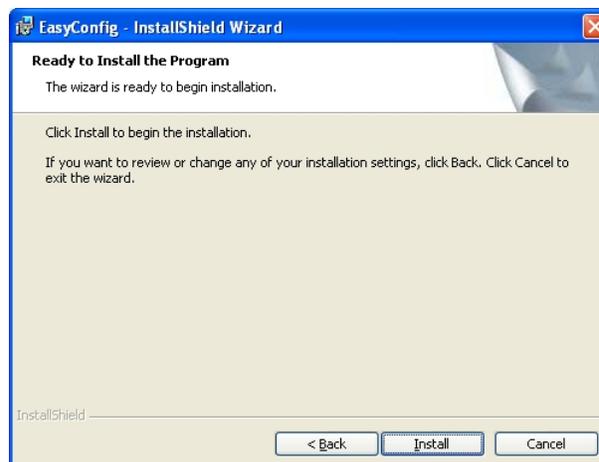
Si vous souhaitez limiter l'accès à l'application à vous-même seulement, cliquez sur le bouton radio **Only for me** [Seulement pour moi] (*nom de l'organisation*) puis cliquez sur **Next**.

Figure 33. Écran d'informations du client



6. Lorsque l'écran Écran Prêt à installer (Figure 34) est affiché, cliquez sur **Install** [Installer] pour démarrer l'installation du logiciel EASY CPU ou cliquez sur **Cancel** [Annuler] pour interrompre l'installation.

Figure 34. Écran Prêt à installer



Les écrans suivants (Figure 35 et Figure 36) sont affichés.

Figure 35. Écran d'installation EasyConfig



Figure 36. Écran d'installation terminée



7. Passez à la rubrique suivante, Démarrage de EASY CPU.

## Démarrage de EASY CPU

Figure 37. Écran d'installation terminée



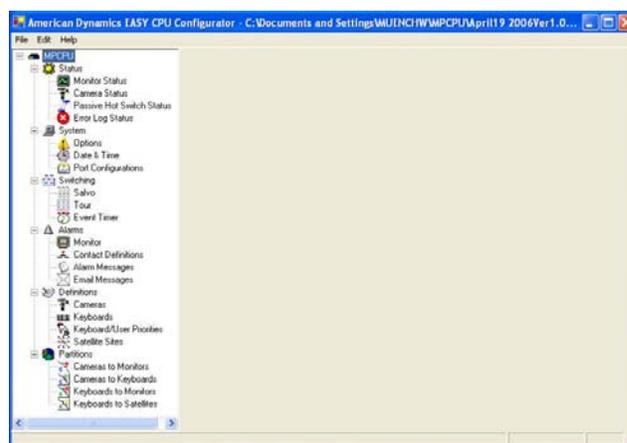
1. Pour lancer le logiciel EASY CPU, réalisez l'une des procédures suivantes :

- Si vous voulez lancer le logiciel EASY CPU immédiatement suivant la réalisation de l'installation, cliquez sur la case à cocher **Launch EasyConfig** [Lancer EasyConfig] à partir de l'écran suivant (Figure 37) puis cliquez sur **Finish** [Terminer].
- Si vous ne voulez pas lancer le logiciel EASY CPU immédiatement suivant la réalisation de l'installation, laissez la case à cocher **Launch EasyConfig** vide puis cliquez sur **Finish**.

Si vous souhaitez attendre avant de lancer le logiciel EASY CPU, repérez le fichier EASY CPU, Configurator.exe puis double-cliquez sur celui-ci pour lancer l'application.

Dans l'un ou l'autre cas, EASY CPU est démarré et l'écran principal est affiché. La langue par défaut est l'anglais.

Figure 38. Écran principal



## Sélection de la langue et du format horaire

Une fois le logiciel EASY CPU démarré, réalisez l'une des procédures suivantes :

- Si vous souhaitez que le logiciel EASY CPU tourne en anglais, passez à la rubrique suivante, Sauvegarde des données sur le disque dur.
- Si vous souhaitez que le logiciel EASY CPU tourne dans une autre langue, réalisez la procédure suivante :

1. Cliquez sur **Edit** [Édition] puis cliquez sur **Preferences** [Préférences] dans la barre de menu déroulant. La boîte de dialogue de préférences est affichée.

EASY CPU prend en charge les langues suivantes :

- anglais
- français
- allemand
- italien
- portugais
- espagnol

Figure 39. Dialogue Préférences de configurateur



2. À partir du menu déroulant de langue, sélectionnez la langue appropriée.
3. Sélectionnez un format horaire (Time Format) en cliquant sur Standard Format (Format standard) (affichage 12 h., a.m. et p.m.) ou sur Military Format (Format militaire) (affichage 24 h.).
4. Cliquez sur **OK** [OK] pour sauvegarder vos choix de langue ou sur **Cancel** [Annuler] pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder votre choix.
5. Fermez et relancez le logiciel EASY CPU pour que vos changements prennent effet. L'écran principal (Figure 46 à la page 19) est affiché dans la langue sélectionnée.

## Sauvegarde des données sur le disque dur

Le logiciel EASY CPU vous permet de sauvegarder les configurations système sur votre disque dur. Cette sauvegarde peut s'effectuer avant ou après avoir transféré les nouvelles configurations vers le MegaPower CPU. Par contre, toute configuration sauvegardée sur votre disque dur doit être transférée (écrite) à partir du disque dur vers le CPU avant qu'elle ne prenne effet dans le système.

Pour sauvegarder les données de configuration sur votre disque dur :

1. Cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
2. Cliquez sur **Enregistrer** à partir de la barre de menu déroulant si vous pensez recouvrir le fichier existant ou sur **Enregistrer sous** si vous pensez créer un nouveau fichier.
3. Si vous faites un **Enregistrer sous**, naviguez dans le dialogue **Enregistrer sous** vers le fichier de votre choix puis entrez un nom de fichier.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder et fermer le fichier.

## Récupération des données de configuration

Réalisez l'une des procédures suivantes :

- Pour une nouvelle installation où aucun fichier de données de configuration n'a été créé précédemment, vous devez initialiser votre système en récupérant (lisant) dans le logiciel EASY CPU les données de configuration par défaut définies en usine résidant dans le micrologiciel du CPU. Pour ce faire, passez à la rubrique, Données de configuration par défaut définies en usine ou données de configuration existantes dans le CPU.
- Si vous souhaitez utiliser un fichier de configuration existant ayant déjà été écrit dans le CPU, passez à la rubrique, Données de configuration par défaut définies en usine ou données de configuration existantes dans le CPU.
- Si vous souhaitez utiliser un fichier de configuration existant n'ayant pas déjà été écrit dans le CPU, passez à la rubrique, Fichier de données de configuration seulement dans le PC, à la page 16.
- Si vous souhaitez créer un nouveau fichier de configuration puis l'écrire dans le CPU, passez à la rubrique, Nouveau fichier de configuration, à la page 16.

## Données de configuration par défaut définies en usine ou données de configuration existantes dans le CPU

Récupérez les données de configuration par défaut définies en usine ou les données de configuration existantes à partir du CPU vers le logiciel EASY CPU en réalisant la procédure suivante :

1. Cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
2. Cliquez sur **Lecture** à partir de la barre de menu déroulant. La boîte de dialogue Choisir l'adresse est affichée.

Figure 40. Dialogue Choisir l'adresse



3. À partir de la zone d'adresse MPCPU, entrez l'adresse IP du MegaPower CPU de votre choix ou sélectionnez-en une à partir de la liste déroulante.
4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder l'adresse MPCPU et commencez à lire les données de configuration dans le logiciel EASY CPU ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder l'adresse ni lire les données de configuration du CPU.
5. Faites le choix suivant :
  - Si vous souhaitez autoriser les demandes de connexion utilisateur, passez à la rubrique, Ajout d'une demande de connexion utilisateur, à la page 17.
  - Si vous ne souhaitez pas autoriser les demandes de connexion utilisateur, votre système est prêt à utiliser.

### Fichier de données de configuration seulement dans le PC

Après avoir créé et sauvegardé un fichier de données de configuration dans le logiciel EASY CPU, vous devez écrire (ou transférer) les nouveaux paramètres de configuration dans le CPU.

Pour écrire un fichier de données de configuration existant situé dans votre PC vers le CPU, réalisez la procédure suivante :

1. Cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
2. Cliquez sur **Ouvrir...** dans la barre de menu déroulant.
3. Repérez et mettez en surbrillance le fichier de votre choix dans la boîte de dialogue **Ouvrir**.
4. Cliquez sur **Ouvrir**. Le fichier est téléchargé vers le logiciel EASY CPU.
5. Cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
6. Cliquez sur **Écrire** à partir de la barre de menu déroulant. La boîte de dialogue Choisir l'adresse est affichée.

Figure 41. Dialogue Choisir l'adresse



7. À partir de la zone Adresse MPCPU, entrez l'adresse IP du MegaPower CPU de votre choix ou sélectionnez-en une à partir de la liste déroulante.
8. Cliquez sur **OK** pour commencer l'écriture des données de configuration dans le CPU ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans écrire les données de configuration.
9. Faites le choix suivant :
  - Si vous souhaitez autoriser les demandes de connexion utilisateur, passez à la rubrique, Ajout d'une demande de connexion utilisateur, à la page 17.
  - Si vous ne souhaitez pas autoriser les demandes de connexion utilisateur, votre système est prêt à utiliser.

### Nouveau fichier de configuration

**Remarque** : vous devez sauvegarder un nouveau fichier de configuration dans votre PC avant que le logiciel EASY CPU vous autorise à écrire vers le MegaPower CPU.

Pour créer un nouveau fichier de configuration, réalisez la procédure suivante :

1. Cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
2. Cliquez sur **Nouveau** dans la barre de menu déroulant.
3. En utilisant les informations de configuration du présent guide, réglez votre configuration système.
4. Une fois la configuration terminée, cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
5. Cliquez sur **Enregistrer** dans la barre de menu déroulant.
6. Naviguez dans la boîte de dialogue **Enregistrer** vers le dossier de votre choix et saisissez un nom de fichier approprié pour votre configuration.
7. Cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder le fichier. Le fichier est maintenant sauvegardé dans votre PC.
8. Cliquez sur **Fichier** à partir de l'écran principal.
9. Cliquez sur **Écrire** dans la barre de menu déroulant. La boîte de dialogue Choisir l'adresse est affichée.

Figure 42. Dialogue Choisir l'adresse



10. À partir de la zone d'adresse MPCPU, entrez l'adresse IP du MegaPower CPU de votre choix ou sélectionnez-en une à partir de la liste déroulante.

11. Cliquez sur **OK** pour commencer à écrire les données de configuration vers le CPU ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans écrire les données de configuration.
12. Faites le choix suivant :
  - Si vous souhaitez autoriser les demandes de connexion utilisateur, passez à la rubrique, Ajout d'une demande de connexion utilisateur.
  - Si vous ne souhaitez pas autoriser les demandes de connexion utilisateur, votre système est prêt à utiliser.

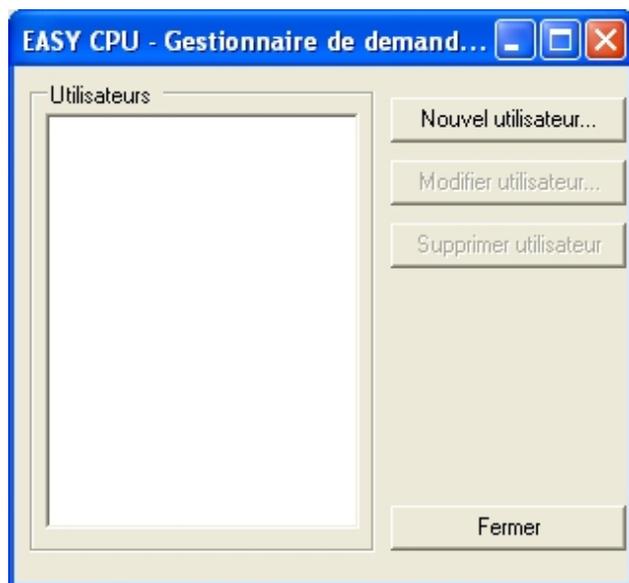
## Ajout d'une demande de connexion utilisateur

Lors de la création d'une demande de connexion utilisateur, la fonction de demande de connexion du CPU est activée. L'utilisateur doit entrer dans le système pour lire et écrire des données de configuration.

Pour créer une demande de connexion utilisateur :

1. Avec le logiciel EASY CPU démarré et un fichier de configuration ouvert, cliquez sur **Edition** dans la barre de menu déroulant.
2. Cliquez sur **Demandes de connexion Utilisateur ....** La boîte de dialogue Gestionnaire de demande de connexion EASY CPU est affichée.

Figure 43. Dialogue de gestionnaire de demande de connexion



3. Cliquez sur **Nouvel utilisateur ....** La boîte de dialogue Propriétés de demande de connexion est affichée.

Figure 44. Dialogue Propriétés de demande de connexion



4. Remplissez les zones No. de demande de connexion, Mot de passe et Confirmer dans la boîte de dialogue Propriétés de demande de connexion pour le nouvel utilisateur.
5. À partir de la zone Niveau d'accès, cliquez sur les boutons de défilement pour choisir le niveau d'accès convenant au nouvel utilisateur (1 étant le niveau le plus bas et 9 le niveau le plus haut).

**Remarque** : la zone Niveau d'accès est estompée pour le premier utilisateur de façon à ce que l'utilisateur ait tous les privilèges administrateur. Cette zone sert à régler les niveaux d'accès pour les utilisateurs suivants.

**ATTENTION** : assurez-vous qu'au moins un utilisateur dispose d'un niveau d'accès 9. Sans un utilisateur à niveau d'accès 9, le système pourrait verrouiller l'accès aux autres utilisateurs et nécessiter la réinstallation du système.

6. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les nouvelles propriétés utilisateur ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder les propriétés.
7. Répétez cette procédure pour tous les utilisateurs qui ont besoin d'entrer dans le système.
 

**Remarque** : vous pouvez également modifier ou supprimer des utilisateurs dans la boîte de dialogue Propriétés de demande de connexion à condition que les boutons ne soient pas estompés.
8. Assurez-vous de sauvegarder vos modifications et d'enregistrer le fichier de configuration modifié dans le CPU.

**Remarque** : avec la fonction de demande de connexion utilisateur activée, toute session de programme nouvellement lancée exigera que l'utilisateur entre dans le système avant de lire ou d'écrire des données de configuration.

---

## Demande de connexion utilisateur pour accès de lecture/écriture au CPU

Lorsque les demandes de connexion utilisateur sont activées, la boîte de dialogue de demande de connexion est affichée dès que vous souhaitez lire un fichier de configuration à partir du CPU ou écrire un fichier de configuration vers le CPU.

Figure 45. Dialogue Easy CPU - Demande de connexion

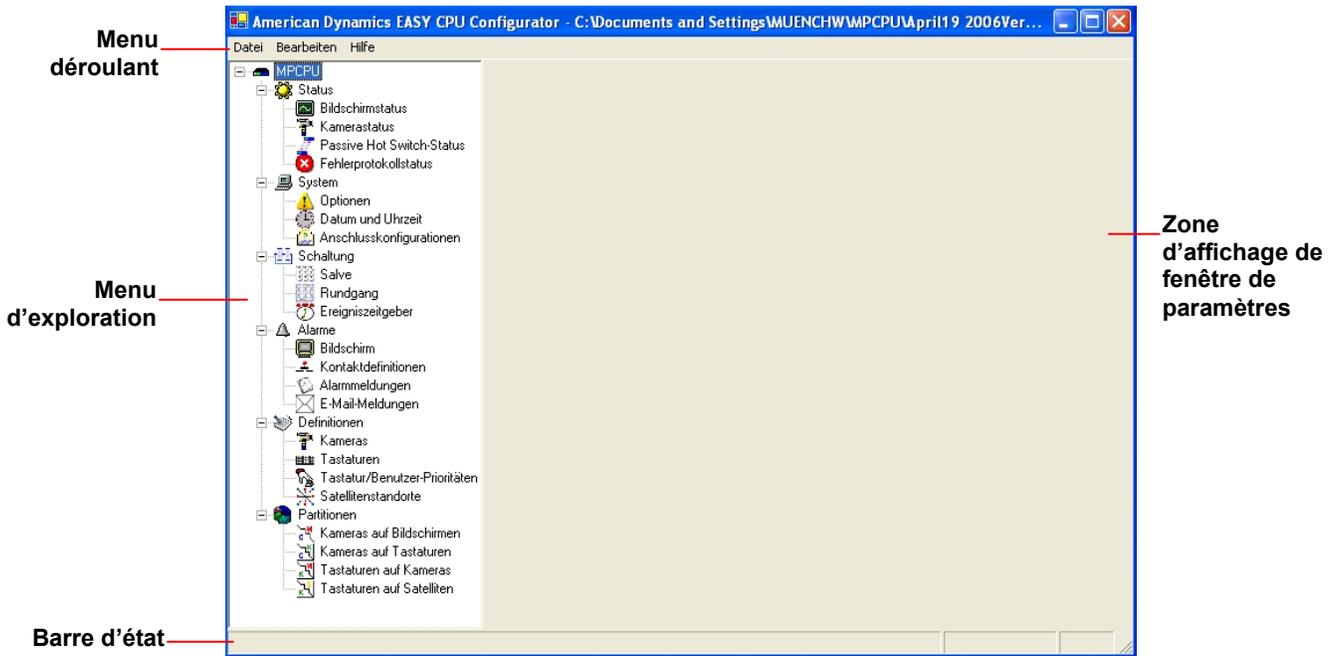


1. À partir de la boîte de dialogue Demande de connexion, entrez votre nom ainsi que votre mot de passe.
2. Cliquez sur **Ouverture de session** pour transférer les données de configuration ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans transférer les données de configuration.

# Programmation du MegaPower CPU

Le logiciel EASY CPU vous permet de programmer le MegaPower CPU à partir d'un PC raccordé. Suivant le démarrage, l'écran principal du logiciel EASY CPU fournit des liens vers toutes les fonctionnalités de configuration.

Figure 46. Écran principal du logiciel EASY CPU



## Survol de l'écran principal du logiciel EASY CPU

L'écran principal du logiciel EASY CPU contient les rubriques suivantes :

- Menus déroulants
- Menu d'exploration
- Barre d'état
- Zone d'affichage de fenêtre de paramètres

## Menus déroulants

Les menus déroulants dans la partie supérieure du logiciel EASY CPU fournit les options suivantes :

Fichier	Edition	Aide
<ul style="list-style-type: none"><li>• Nouveau</li><li>• Ouvrir</li><li>• Fermer</li><li>• Enregistrer</li><li>• Enregistrer sous</li><li>• Imprimer</li><li>• Lire</li><li>• Écrire</li><li>• Quitter</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Copier</li><li>• Couper</li><li>• Coller</li><li>• Préférences</li><li>• Demandes de connexion utilisateur</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• A propos de</li></ul>

## Menu d'exploration

Le **Menu d'exploration** sur le côté gauche de l'écran permet d'ouvrir des écrans pour la configuration des fonctions suivantes :

- **État** – La fonction État vous permet de vérifier l'état des moniteurs, des caméras, de la connexion à chaud passif et du journal d'erreurs.
- **Système** – La fonction Système vous permet de régler des options (site, ouverture de session utilisateur, instantanés et adresses CPU), date et heure et configuration de port.
- **Commutation** – La fonction Commutation vous permet de créer des salves, des séquences et des programmations horaires.
- **Alarmes** – La fonction Alarme vous permet de créer jusqu'à quatre tableaux d'alarme pour utiliser avec les programmations horaires. Grâce à la définition des contacts, vous pouvez choisir les moniteurs où les alarmes seront affichées. Des messages d'alarme et des messages de courriel peuvent également être affichés pour examen.
- **Définitions** – La fonction Définitions vous permet de définir des caméras, des moniteurs, des claviers, des priorités clavier et utilisateur et des sites par satellite.
- **Partitions** – La fonction Partitions vous permet d'associer des caméras à des moniteurs, des caméras à des claviers, des claviers à des moniteurs ainsi que des claviers à des sites satellite.

## Barre d'état

La **Barre d'état** dans le bas de l'écran principal affiche des informations sur l'écran en cours d'affichage. Elle fournit également un indicateur d'état lors de l'enregistrement ou du transfert de fichiers.

## Zone d'affichage de fenêtre de paramètres

La fenêtre **Paramètres** affiche les écrans et les boîtes de dialogue en cours de sélection.

**Remarque** : lors de la saisie d'une valeur dans une zone ou case à cocher à partir de n'importe quel écran ou boîte de dialogue EASY CPU, vous devez cliquer dans une zone à l'extérieur de cette zone ou case pour paramétrer la valeur que vous venez d'entrer.

## Vérification de l'état du système

Le logiciel EASY CPU vous permet de vérifier l'état des moniteurs, des caméras, de la connexion à chaud passif et du journal d'erreur en sélectionnant la fonction d'état. Cliquez sur les liens d'état à partir du menu d'exploration pour commencer.

Figure 47. Liens d'état



## État de moniteur

L'écran d'état de moniteur affiche des informations sur chaque moniteur dans le système. Ces informations sont à titre de référence seulement et ne sont pas modifiables.

Cliquez sur le lien État – État de moniteur à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 48. Écran État de moniteur

Partez glissez l'en-tête de colonne si pour grouper selon cette colonne

No. de moniteur	No. de caméra	État de moniteur	État d'alarme	État de caméra	État de la vidéo	État de la synchronisation	No. de séquence	No. de site
1	1	Maintenir en attente		Déverrouillé	Non	Non		
2	1	Maintenir en attente		Déverrouillé	Non	Non		
3	1	Maintenir en attente		Déverrouillé	Non	Non		
4	1	Maintenir en attente		Déverrouillé	Non	Non		
5	1	Maintenir en attente		Déverrouillé	Non	Non		
6	1	Maintenir en attente		Déverrouillé	Non	Non		

L'écran État de moniteur fournit des informations en temps réel à propos du système :

- **No. de moniteur** – liste chaque moniteur dans le système
- **No. de caméra** – affiche le pseudo numéro de l'entrée vidéo en cours d'appel sur le moniteur. Reportez-vous à Écran Définitions – Caméras pour référencer les numéros d'entrée vidéo aux numéros de pseudo caméra
- **État de moniteur** – indique si le moniteur est dans un état Maintenir en attente, Exécuter ou Salve d'affichage de caméra
- **État d'alarme** – indique si une alarme est en cours d'affichage sur le moniteur
- **État de caméra** – indique si la caméra en cours d'affichage est verrouillée ou déverrouillée
- **État de la vidéo** – indique le niveau de perte vidéo détecté
- **État de la synchronisation** – indique si un signal de synchronisation vidéo est détecté
- **No. de séquence** – indique le numéro d'une séquence en cours de chargement ou en cours d'exécution sur un moniteur
- **No. de site** – indique le site (1-30) appelé sur le moniteur. Le MegaPower CPU peut contrôler jusqu'à 30 sites.

## État de caméra

L'écran d'état de caméra affiche des informations sur l'état et la synchronisation de la vidéo de chaque caméra. Ces informations sont à titre de référence seulement et ne sont pas modifiables.

Cliquez sur le lien État – État de caméra à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 49. Écran État de caméra



No. de caméra	État de la vidéo	État de la synchronisation
1	Peu importe	Peu importe
2	Peu importe	Peu importe
3	Peu importe	Peu importe

L'écran État de caméra fournit les informations suivantes :

- **No. de caméra** – identifie chaque caméra dans le système par son pseudo nom.
- **État de la vidéo** – indique l'état de vidéo en cours de la caméra : **Oui** = Live video; **Non** = perte vidéo détectée ; **Peu importe** = la vidéo n'est pas configurée ou aucune communication n'existe avec la carte de perte vidéo.
- **État de la synchronisation** – indique l'état de synchronisation du signal vidéo vers la caméra sélectionnée et est utilisé en rapport avec la configuration de perte vidéo : **Oui** = la vidéo est synchronisée ; **Non** = la vidéo n'est pas synchronisée ; **Peu importe** = la vidéo n'est pas configurée ou aucune communication n'existe avec la carte de perte vidéo.

## État de connexion à chaud passif

L'écran d'état de connexion à chaud passif affiche des informations sur la connexion à chaud passif entre des MegaPower CPU double. La connexion à chaud passif surveille l'état des MPU dans un système MegaPower CPU double. Si le module MPU sélectionné tombe en panne, la connexion à chaud passif bascule vers le MPU non sélectionné. Ces informations sont à titre de référence seulement et ne sont pas modifiables.

Cliquez sur le lien État – État Hot Switch passif à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 50. Écran État – État Hot Switch passif



CPU	ÉtatSélectionné	ÉtatImpulse	ParamètreClavierLoc	ParamètreClavierDistant	ÉtatBoutonPoussoir	Version de micrologiciel
10.36.187.200		Déconnecté	Inférieur	Inconnu	Non sélectionné	00.24

L'écran d'état Hot Switch passif fournit les informations suivantes :

- **Cpu** – affiche l'adresse IP des CPU

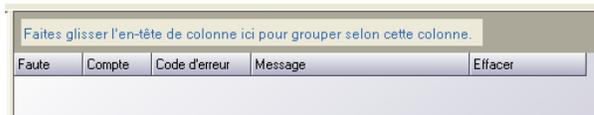
- **ÉtatSélectionné** – identifie les CPU actifs et inactifs
- **ÉtatImpulse** – identifie les CPU comme étant Raccordés ou Non Raccordés
- **ParamètreClavierLocal** – identifie la gamme de ports des CPU raccordés (Inférieur ou Supérieur)
- **ParamètreClavierDistant** – identifie la gamme de ports des CPU non connectés (Inférieur ou Supérieur)
- **ÉtatBoutonPoussoir** – identifie le CPU actif (sélectionné) et celui qui ne l'est pas (non sélectionné)
- **Version de micrologiciel** – affiche le numéro de version du micrologiciel.

## État de journal d'erreur

Vous pouvez afficher l'état du journal d'erreur en sélectionnant l'écran d'état de journal d'erreur. Ces informations sont à titre de référence seulement et ne sont pas modifiables.

Cliquez sur le lien État – État de journal d'erreur à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 51. Écran d'état de journal d'erreur



Faute	Compte	Code d'erreur	Message	Effacer
-------	--------	---------------	---------	---------

L'écran État de journal d'erreur fournit les informations suivantes :

- **Faute** – un état anormal détecté par le CPU. Le système fournit l'état d'un maximum de 12 fautes
- **Compte** – Indique le nombre d'occurrences de la faute
- **Code d'erreur** – identifie la faute par un numéro (1,000—9,999)
- **Message** – fournit une description textuelle de la faute
- **Effacer** – supprime le message d'erreur de l'écran d'état de journal d'erreur et de l'écran ACL du CPU. Cliquez pour effacer le message d'erreur.

# Configuration du système

La fonction Système vous permet de sélectionner des sites, d'autoriser des ouvertures de session, de déterminer la date système et de configurer les ports pour des claviers, la détection de perte vidéo et autres dispositifs. Cliquez sur les liens Système à partir du menu d'exploration pour commencer.

Figure 52. Liens Système



# Réglage des options système

La fonction Options système vous permet de créer des numéros de site (1-30) et d'en déterminer les ouvertures de session utilisateur, les formats de date et les dates de début.

Cliquez sur le lien Système – Options à partir du menu d'exploration pour commencer. La boîte de dialogue suivante est affichée :

Figure 53. Dialogue Système – Options

La boîte de dialogue 'Système – Options' est divisée en plusieurs sections :

- Site** : Champ 'Numéro' avec une valeur de 1 et un bouton de sélection ; Champ 'Nom' avec la valeur 'Nouveau Site'.
- Utilisateurs** : Case à cocher 'Valider l'ouverture de session' (non cochée).
- Instantané** : Radio buttons pour 'Normes vidéo' (PAL non sélectionné, NTSC sélectionné) ; Menu déroulant 'Mode vidéo' sur 'D1 INTÉGRAL' ; Champ 'Qualité de l'image' sur 90 ; Champs 'Serveur 1', 'Serveur 2' et 'Serveur 3' tous sur '0.0.0.0' ; Champ 'Sortie de moniteur' sur 1.
- Adresses CPU** : Champs 'CPU #1' et 'CPU #2' vides.
- Lange CPU** : Menu déroulant sur 'Français'.

L'écran Système – Options propose les options suivantes :

- **Numéro de site** – permet de créer un identificateur numérique pour le site local (1–30)
- **Nom de site** – permet de créer un nom pour le site local. Un nom de site peut être de n'importe quelle longueur
- **Utilisateurs - Valider l'ouverture de session** – cette case à cocher applique la protection par mot de passe sur les ressources du système comme les caméras et les moniteurs via des claviers.
  - **Non cochée** : l'écran Définitions – Priorités Clavier/Utilisateur est affiché vous permettant de régler la priorité des claviers
  - **Cochée** : l'écran Définitions – Priorités Clavier/Utilisateur est affiché vous permettant de créer des codes de laissez-passer individuels
- **Instantané** – vous permet de faire des instantanés d'écran du moniteur en cours de sélection. Pour prendre un instantané, appuyez d'abord sur **4** puis sur **F1** à partir d'un clavier. Le système assigne automatiquement un nom de fichier à l'instantané et le sauvegarde sous un format .JPG à l'emplacement défini à partir du serveur TFTP.

Le nom de fichier prend la forme de :

*CLx-CAMz-titredecamera-aa-mm-jj(hhmmss)*,

où *x* est un nombre désignant le clavier et *z* un nombre désignant la caméra. La date peut être configurée sous le format *jj-mm-aa* ou *mm-jj-aa*. L'heure est *hhmmss*, où *hh* représente les heures, *mm* les minutes et *ss* les secondes. Si le *titredecamera* n'est pas configuré, cette partie du nom de fichier ne sera pas affichée.

Vous pouvez choisir la norme vidéo, le mode vidéo, la qualité d'image (en %) ainsi que les paramètres du serveur pour le système.

- **Norme vidéo** – choisissez entre **PAL** ou **NTSC**
- **Mode vidéo** – choisissez entre : **CIF, 2 CIF Progressif, QCIF, HalfDI Progressif, HalfDI Entrelacé, 4CIF, D1 Intégral, VGA, SIF** ou **2SIF**
- **Qualité de l'image** – choisissez entre **1%** et **100%**
- **Serveur 1** – entrez l'adresse IP du premier serveur où l'image d'instantané sera sauvegardée
- **Serveur 2** – entrez l'adresse IP du second serveur où l'image d'instantané sera sauvegardée (serveur de secours si le premier serveur n'est pas disponible)
- **Serveur 3** – entrez l'adresse IP du troisième serveur où l'image d'instantané sera sauvegardée (serveur de secours si les deux premiers serveurs ne sont pas disponibles)
- **Sortie moniteur** – choisissez le moniteur pour afficher la vidéo à capturer en mode d'instantané. Choisissez entre **1** et **256**

- **Adresses de CPU** – vous permet de vous connecter aux MegaPower CPU locaux. Ces adresses de CPU doivent être configurées pour que le logiciel EASY CPU puisse communiquer avec le MegaPower CPU
- **Langue de CPU** – vous permet de sélectionner la langue d’affichage sur l’écran ACL du MegaPower CPU. La langue doit correspondre à la langue définie pour le logiciel EASY CPU.

## Réglage de la date et de l’heure du système

La fonction Date et Heure système vous permet de personnaliser la date et l’heure du système ou d’utiliser la date et l’heure en cours du PC.

Cliquez sur le lien Système – Date et heure à partir du menu d’exploration pour commencer. La boîte de dialogue suivante est affichée :

Figure 54. Dialogue Système – Date et heure

Pour régler la date et l’heure du système, remplissez les zones suivantes :

- **Format de date** – la zone Format de date active l’affichage de la date/heure sur vos moniteurs vidéo et est nécessaire pour configurer les programmations horaires du système. Spécifiez le format d’affichage de la date comme mm/jj/aa, jj/mm/aa ou aa/mm/jj.

- **Date et heure de CPU** – cette section propose les choix suivants :
  - **Utiliser la date et l’heure système actuelle de ce PC** – sélectionnez le bouton radio si vous voulez que le logiciel EASY CPU utilise la date et l’heure du PC où il est installé
  - **Utiliser la date et l’heure suivante** – sélectionnez le bouton radio si vous voulez personnaliser la date et l’heure. Lorsque ce choix est sélectionné, utilisez la boîte en dessous de cette zone pour entrer la date et l’heure
- **Heure de réseau / Mode** – la zone Mode vous permet de choisir si l’heure de réseau est en **Arrêt** ou en **Interrogation**. Le mode d’interrogation (polling) vous permet d’appeler le serveur d’heure de réseau pour obtenir la date et l’heure
- **Fuseau horaire** – la zone Fuseau horaire vous permet de spécifier le fuseau horaire global sous lequel vous fonctionnez.

## Réglage de la configuration des ports

Chaque MegaPower CPU dispose des types de port suivants :

- Clavier
- Enregistreur
- Satellite
- Alarmes (1–1024)
- Alarmes (1025–2048)
- Alarmes (2049–3072)
- Alarmes (3073–4096)
- Terminal
- Auxiliaire
- Détection de perte vidéo (1–1024)
- Détection de perte vidéo (1025–2048)
- Détection de perte vidéo (2049–3072)
- Détection de perte vidéo (3073–3200)

Le réglage de la configuration des ports vous permet d’identifier le type de dispositif (clavier, module d’extension de port et autres), le débit en bauds et autres paramètres de communication de chaque dispositif raccordé à un port sur le CPU.

**Important** : le MegaPower CPU peut prendre en charge un maximum de 128 claviers via des modules d’expansion de port. Un module d’expansion de port permet de transformer un seul port en quatre ports. Lorsqu’un module d’expansion de port est raccordé à un port, la numérotation des ports ajoute un caractère alphabétique (a, b, c, d) à chaque numéro de port ; par exemple, le port un devient les ports 1a, 1b, 1c, 1d ; le port deux devient les ports 2a, 2b, 2c, 2d et ainsi de suite.

Cliquez sur le lien Système – Configurations de port à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché.

Figure 55. Écran Système – Configuration de port

No de port	Type	Débit en bauds	Parité	Bits d'arrêt	Bits d'arrêt	Emplacement
1	Clavier	1200	Aucun	8	1	
2	Enregistreur	1200	Aucun	8	1	
3	Satellite	1200	Aucun	8	1	
4	Alarmes (1-1024)	1200	Aucun	8	1	
5	Alarmes (1025-2048)	1200	Aucun	8	1	
6	Alarmes (2049-3072)	1200	Aucun	8	1	
7	Terminal	1200	Aucun	8	1	
8	Clavier	1200	Aucun	8	1	
9	Clavier	1200	Aucun	8	1	
10	Clavier	1200	Aucun	8	1	

Pour configurer les ports, remplissez les zones suivantes :

- **No. de port** – identifie le numéro de port sur le CPU sur lequel le dispositif est raccordé. Chaque numéro de port disponible est augmenté par quatre lorsqu'un module d'expansion de port est utilisé (se reporter à l'explication sous **Important** plus haut ci-dessus)
- **Type** – identifie le dispositif raccordé au port. Une liste déroulante prédéfinie offre les options suivantes : clavier, enregistreur, satellite, alarmes, terminal, auxiliaire et détection de perte vidéo
- **Débit en bauds** – identifie le débit de transmission des données (en bps) du dispositif raccordé. Choisissez entre les débits suivants : 300, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200 et 38400.
- **Parité** – détecte les erreurs de transmission. Choisissez l'une des options suivantes : aucun, impair ou pair
- **Bits d'information** – identifie le nombre de bits dans chaque paquet de données transmis. Choisissez entre 7 ou 8
- **Bits d'arrêt** – signale la fin de chaque caractère en cours de transmission. Choisissez entre 1 ou 2
- **Emplacement** – identifie l'emplacement actuel du dispositif. Vous pouvez entrer jusqu'à 16 caractères.

## Configuration de la commutation

La commutation fournit bon nombre des fonctionnalités automatisées destinées à améliorer vos procédures de vidéosurveillance. Elle vous permet de créer des salves et de configurer des séquences qui s'exécuteront automatiquement. Grâce à la commutation, il est également possible de programmer différents tableaux de contact/moniteur d'alarme pour devenir actifs à des heures et des jours différents.

Figure 56. Liens Commutation



## Création de salves

Une salve système est un groupe de caméras programmées pour afficher simultanément sur un groupe contigu de moniteurs. Le MegaPower CPU vous permet de créer un maximum de 64 salves.

Vous pouvez placer jusqu'à 16 caméras dans chaque salve, avec chaque caméra dotée de son propre temps d'arrêt momentané, son affichage de cible, son action auxiliaire et son état de lien. Vous pouvez également insérer une salve comme dernière entrée d'une salve (au lieu d'une caméra). Cet « emboîtement » d'une salve dans une autre salve permet d'augmenter le nombre d'affichages de caméras différentes.

Cliquez sur le lien Commutation – Salve à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 57. Écran d'onglets Salves Caméras

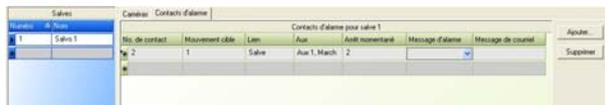
Salves		Caméras				
Numéro	Nom	Position	NuméroCaméra	MouvementCible	Aux	Lien
1	Salvo 1	1	1	0	Peu importe	Oui
2		2	2	0	Peu importe	Oui
3		3	3	0	Peu importe	Oui
4		12	12	0	Peu importe	Oui
5		5	5	0	Peu importe	Oui
6		11	11	0	Peu importe	Non

Pour créer une salve de commutation, remplissez les zones suivantes :

- **Numéro de salve** – un numéro d'identification assigné automatiquement à une salve
- **Nom de salve** – entrez un nom descriptif pour chaque salve. Le nom représente différentes actions à réaliser lorsque la salve est exécutée. Définissez les caractéristiques de chaque entrée en remplissant les zones restantes de cet écran
- **Onglet Caméras** – l'onglet Caméras contient les zones suivantes :
  - **Position** – un numéro assigné automatiquement identifiant l'emplacement de la caméra pour la salve
  - **Numérodecaméra** – identifie la caméra à utiliser pour la salve
  - **MouvementCible** – identifie une cible associée à la caméra à afficher. Entrez le numéro d'une cible pour le numéro de caméra au-dessus. (Se reporter au guide de l'opérateur du MegaPower CPU, 8200-0421-0202 pour de plus amples informations sur les cibles.)
  - **Aux** – identifie un dispositif auxiliaire à inclure comme une action et détermine l'état auquel passera l'auxiliaire lors de l'exécution de la salve. Pour déterminer si un auxiliaire fonctionne lors de l'exécution d'une salve, sélectionnez l'un des choix suivants :
    - **Peu importe** – ne tient aucun compte de l'auxiliaire
    - **Aux 1-4 en marche** – active les auxiliaires 1, 2, 3 ou 4 lors de l'exécution d'une salve
    - **Aux 1-4 en arrêt** – désactive les auxiliaires 1, 2, 3 ou 4 lors de l'exécution d'une salve

- **Lien** – détermine l'action suivante associée à la salve. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Oui** – cause la prochaine entrée de caméra dans la salve à être appelée au prochain moniteur contigu
  - **Non** – cause la salve à s'arrêter à la position de caméra choisie plus haut
  - **Salve** – appelle l'exécution d'une autre salve et arrête la salve en cours
- **Onglet de contacts d'alarme** – l'onglet Contacts d'alarme contient les zones suivantes :

Figure 58. Écran d'onglets Salves Contacts d'alarme



- **No. de contact** – numéro du contact d'alarme associé à la salve
- **MouvementCible** – mouvement ou numéro de cible associé à la salve
- **Lien** – choisissez entre Salve ou Acq Groupe Salve
- **Aux** – choisissez entre Peu importe, Aux 1 Marche, Aux 1 Arrêt, Aux 2 Marche, Aux 2 Arrêt, Aux 3 Marche, Aux 3 Arrêt, Aux 4 Marche, or Aux 4 Arrêt
- **Arrêt momentané** – entrez l'heure, en secondes, où la salve s'affichera sur le groupe de moniteurs
- **Message d'alarme** – entrez le numéro de message d'alarme à associer à la salve. **Remarque** : les messages d'alarme sont d'abord créés à partir de l'écran Alarmes –Messages d'alarme
- **Message de courriel** – entrez le numéro de message de courriel à associer à la salve. **Remarque** : les messages de courriel sont d'abord créés à partir de l'écran Alarmes –Messages de courriel.

## Création de séquences

Une séquence système est une séquence programmée de différents affichages de caméra commutant l'un après l'autre sur un moniteur. Les séquences fournissent un moyen facile pour les opérateurs de voir des zones d'intérêt multiples sans devoir appeler des caméras manuellement.

Vous pouvez appeler des séquences à exécuter sur n'importe quel moniteur à l'aide de commandes de clavier ou les programmer pour qu'elles s'exécutent automatiquement en les plaçant dans des programmations horaires (se reporter à Programmations horaires à la page 26).

Des séquences système sont créées en identifiant chaque action de caméra à exécuter, l'ordre dans lequel chaque action apparaîtra sur le moniteur ainsi que la période de temps où l'action restera sur le moniteur avant de commuter (temps d'arrêt momentané).

Voici quelques points importants à se rappeler lors de la programmation de séquences :

- le système permet 64 séquences système et chaque séquence peut inclure un maximum de 128 entrées de séquence
- les séquences peuvent comprendre des salves, des cibles, des mouvements, des auxiliaires et d'autres séquences comme entrées
- toute caméra spécifiée sur une entrée de séquence peut être répétée sur une autre entrée en utilisant un temps d'arrêt momentané, une cible ou un auxiliaire différent.

Cliquez sur le lien Commutation – Séquence à partir du menu d'exploration. L'écran suivant est affiché :

Figure 59. Écran Séquences

Entrée	Caméra/Salve/Séquence	MouvementCible	Arrêt momentané	Aux	Lien
1	1	0	2	Peu importe	Non
2	2	0	2	Peu importe	Non
3	3	0	2	Peu importe	Non
4	4	0	2	Peu importe	Non
5	5	0	2	Peu importe	Non
6	6	0	2	Peu importe	Non

L'écran de séquences est divisé en deux parties. Le côté gauche, « Séquences », vous permet de créer quatre numéros et noms. La partie onglet de caméras à la droite de l'écran vous permet de créer les entrées, les caméras et autres actions associées à chaque séquence.

Pour créer des séquences, remplissez les zones suivantes :

- **Partie Séquences**
  - **Num** – assignez un numéro unique à la séquence
  - **Nom** – créez un nom pour la séquence en utilisant tous les caractères nécessaires
- **Onglet Caméras** – cliquez sur l'onglet Caméras et remplissez les zones suivantes :
  - **Entrée** – cliquez sur la rangée en dessous de **Entrée** et tapez un numéro pour identifier cette entrée. Vous définissez les caractéristiques de cette entrée en remplissant les zones restantes sur cette rangée
  - **Caméra/Salves/Séquence** – entrez le numéro de la caméra de votre choix
  - **MouvementCible** – indique le numéro de cible (0-72) assigné au numéro de caméra sélectionné ci-dessus
  - **Arrêt momentané** – indique le nombre de secondes (0-61) où toute entrée de séquence est affichée sur le moniteur
  - **Lien** – la fonction de lien relie l'entrée de séquence à la prochaine entrée à l'écran. Les options sont :
    - **Oui** – appelle la prochaine entrée de séquence sur le prochain moniteur contigu. De cette façon, l'utilisateur simule une salve

- **Non** – appelle la prochaine entrée de séquence sur le moniteur appelé à l'origine dans la séquence
  - **Salve** – appelle la première entrée d'une salve préprogrammée sur le moniteur (chacune des entrées restantes de la salve apparaîtra sur des moniteurs contigus)
  - **Séquence** – appelle une autre séquence préprogrammée sur le moniteur appelé à l'origine
- **Aux** – un auxiliaire est un dispositif (comme une lumière) pouvant être activé lorsqu'une entrée de séquence est activée. Le MegaPower CPU reconnaît jusqu'à quatre auxiliaires par caméra. Pour déterminer si un auxiliaire fonctionne lorsqu'une séquence est exécutée, sélectionnez l'un des choix suivants :
- **Peu importe** – ne tient pas compte de l'auxiliaire
  - **Aux 1-4 Marche** – active les auxiliaires 1, 2, 3 ou 4 lors de l'exécution de la séquence
  - **Aux 1-4 Arrêt** – désactive les auxiliaires 1, 2, 3 ou 4 lors de l'exécution de la séquence

## Programmations horaires

### Programmations horaires – Tableaux d'alarme

Les tableaux de moniteur/contact d'alarme déterminent comment le système répondra aux alarmes et où la vidéo d'alarme apparaîtra. Le MegaPower CPU fournit un tableau de moniteur/contact d'alarme par défaut et vous permet de créer quatre tableaux de moniteur/contact d'alarme additionnels associant des contacts d'alarme différents à différents moniteurs.

À l'aide des programmations horaires, vous pouvez programmer l'un ou l'autre des quatre tableaux de moniteur/contact d'alarme pour s'activer à des jours différents et à des heures différentes.

Pour de plus amples informations sur les tableaux de moniteur/contact d'alarme, se reporter à Création d'un tableau de moniteur/contact d'alarme à la page 30.

Cliquez sur l'onglet Tableaux d'alarme sous le lien Commutation – Programmation horaire à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 60. Écran Programmation horaire – Tableaux d'alarme

Tableau d'alarmes pour 09:00		
Jour de la semaine	Tableau d'alarme	État
Dimanche	0	Non utilisé
Lundi	0	Non utilisé
Mardi	0	Non utilisé
Mercredi	0	Non utilisé
Jeudi	0	Non utilisé
Vendredi	0	Non utilisé
Samedi	0	Non utilisé

Pour programmer des tableaux de moniteur/contact d'alarme, vous aurez besoin des informations suivantes :

- l'heure du jour/nuit à laquelle vous voulez que le tableau s'active
- le ou les jours de la semaine où vous voulez que le tableau s'active
- le numéro du tableau d'alarme de votre choix

Pour créer une programmation horaire pour des alarmes, remplissez les zones suivantes :

- **Heure** – sélectionnez l'heure et les minutes où vous voulez que le tableau d'alarme s'active
- **Tableaux d'alarme**
  - **Jour de la semaine** – affiche les jours de la semaine
  - **Tableau d'alarme** – cliquez sur la zone et sélectionnez le tableau d'alarme de votre choix (0-4)
  - **État** – sélectionnez l'une des options suivantes :
    - **Désactivé** – le tableau d'alarme réglé dans la colonne 2 est désactivé pour la journée réglée sous la colonne 1
    - **Activé** – le tableau d'alarme réglé dans la colonne 2 est activé pour la journée réglée sous la colonne 1
    - **Non utilisé** – le tableau d'alarme réglé dans la colonne 2 n'est pas utilisé pour la journée réglée sous la colonne 1

### Programmations horaires – Séquences

Les programmations horaires permettent d'appeler automatiquement des séquences et des tableaux de moniteur/contact d'alarme à des jours spécifiques et à des heures spécifiques. En programmant ces activités pour qu'elles se produisent automatiquement, vous pouvez aider à assurer la surveillance de zones clés à des heures importantes. Le MegaPower CPU vous permet de créer 35 programmations horaires.

Cliquez sur l'onglet Séquences sous le lien Commutation-Programmation horaire à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 61. Écran Programmation horaire – Séquences

Pour programmer des séquences système à l'aide de la fonction de programmation horaire, vous aurez besoin des informations suivantes :

- le nombre de séquences système que vous voulez exécuter
- le numéro du moniteur où vous voulez afficher la séquence système
- le ou les jours de la semaine où vous voulez que la séquence soit exécutée
- l'heure du jour ou de la nuit où vous voulez que la séquence soit exécutée.

Pour créer une séquence système à l'aide de la fonction de programmation horaire, cliquez sur l'onglet Séquence et remplissez les zones suivantes :

- **Numérodemoniteur** – le numéro du moniteur où la séquence sera affichée
- **Dimanche à Samedi** – le jour de la semaine où la séquence sera exécutée

## Configuration des alarmes

Le MegaPower CPU peut répondre à 4,096 alarmes en appelant des caméras, des salves ou des cibles sur des moniteurs armés et mettre hors tension et sous tension des dispositifs auxiliaires. Ces réponses d'alarme sont définies dans des tableaux appelés Tableaux de moniteur/contact d'alarme.

Le logiciel EASY CPU fournit un tableau de moniteur/contact d'alarme maître et quatre tableaux additionnels pour la personnalisation des affectations de moniteur. Le tableau de moniteur/contact d'alarme maître se conforme à la configuration des alarmes du site et de leurs caméras et dispositifs auxiliaire associés. Ce tableau ne devrait être modifié que si la configuration du site change ou en cas d'erreur lors de l'entrée de données précédentes.

Chacun des tableaux additionnels contient les mêmes associations d'alarmes à des caméras, salves, cibles et dispositifs auxiliaires que le tableau de moniteur/contact d'alarme maître. La différence entre le tableau maître et

tout autre tableau additionnel se trouve dans l'association des moniteurs à chaque alarme. Vous pouvez changer les associations de moniteur à partir de n'importe quel de ces tableaux additionnels.

Le système achemine les alarmes vers des moniteurs selon le tableau de moniteur/contact d'alarme actif au moment de l'alarme. Vous pouvez programmer un tableau de moniteur/contact d'alarme pour qu'il devienne actif automatiquement via les programmations horaires (se reporter à la page 26).

Figure 62. Liens Alarme



## Réglage des moniteurs d'alarme

L'écran Alarmes – Moniteur vous permet d'armer des moniteurs pour répondre à des alarmes. Vous pouvez armer chaque moniteur en configurant des méthodes pour l'affichage, la mise en attente et l'effacement des alarmes.

Cliquez sur le lien Alarmes – Moniteur à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran Moniteur est affiché.

Figure 63. Écran Alarmes – Moniteur

L'écran Alarmes – Moniteur est divisé en un écran supérieur et inférieur. L'écran supérieur affiche les définitions de moniteur existant et vous permet d'ajouter de nouvelles définitions. L'écran inférieur propose deux onglets qui vous permettent :

- d'ajouter des armements de contact pour des moniteurs sélectionnés
- d'afficher des programmations horaires associées à des moniteurs sélectionnés.

## Ajout de définitions de moniteur

Pour créer, modifier et supprimer des définitions de moniteur, cliquez sur **Ajouter** sur le côté droit de l'écran Alarmes - Moniteur. La boîte de dialogue Ajout de moniteurs est affichée :

Figure 64. Dialogue Ajout de moniteurs



Pour ajouter des moniteurs, remplissez les zones suivantes :

- **Nombre de moniteurs** – entrez le nombre de moniteurs que vous souhaitez définir. Le système numérotera les moniteurs consécutivement en commençant avec le numéro le plus élevé suivant disponible.  
Si vous souhaitez grouper plusieurs moniteurs ensemble, sélectionnez une gamme de moniteurs
- **Nom** – entrez un nom d'un maximum de 21 caractères ou chiffres
- **Type** – la définition du type de moniteur détermine la façon dont le moniteur traitera les alarmes entrantes. À partir d'un menu déroulant, vous pouvez définir chaque moniteur comme :
  - **Simple** – les alarmes entrantes sont affichées sur un seul moniteur. Les alarmes multiples reçues sur un seul moniteur seront soit séquencées ou maintenues selon la méthode de mise en attente d'alarme du moniteur. Pour une explication des méthodes de mise en attente d'alarme, se reporter à APPENDICE E : méthodes d'armement de moniteurs à la page 54.
  - **Bloc** – les alarmes entrantes sont affichées sur un bloc (groupe) de moniteurs avec lesquels elles sont associées. La première alarme entrante est affichée sur le premier (le numéro le moins élevé) moniteur du bloc. La seconde alarme est affichée sur le moniteur au chiffre le moins élevé suivant du bloc et ainsi de suite. Lorsque tous les moniteurs d'un bloc donné affichent des signaux vidéo d'alarme, toutes les alarmes subséquentes sont soit mises en attente ou en séquence jusqu'à ce que les alarmes affichées soient effacées selon la méthode de mise en attente des alarmes du moniteur

- **Attente double** – une alarme entrante est affichée et maintenue sur le moniteur jusqu'à ce qu'elle soit effacée. Toutes les alarmes subséquentes sont mises en attente dans l'ordre jusqu'à ce que l'alarme en cours d'attente soit effacée
- **Séquence double** – les alarmes entrantes sont affichées en séquence sur un moniteur armé et elles exécuteront un cycle continu jusqu'à ce qu'elles soient effacées. Chaque alarme sera affichée pour un temps d'arrêt momentané préprogrammé avant qu'elle ne soit suivie par la prochaine alarme reçue
- **Désarmé** – le moniteur ne reçoit aucune alarme
- **État** – À partir d'un menu déroulant, vous pouvez définir le moniteur sélectionné pour un état de maintien ou de séquence
  - **Maintenir en attente** – les alarmes restent affichées sur le moniteur jusqu'à ce qu'elles soient effacées
  - **Séquence** – les alarmes sont mises en séquence sur le moniteur jusqu'à ce qu'elles soient effacées
- **Acquittement** – la zone Acquittement vous permet de déterminer comment les alarmes seront effacées pour le moniteur sélectionné. Les options sont :
  - **Instantané** – une alarme se réinitialise immédiatement à sa source lorsque le dispositif déclenché retourne à la normale. Par exemple, une porte s'ouvre et active l'alarme : la fermeture de la porte efface l'alarme instantanément. Un opérateur peut contourner manuellement cette alarme
  - **Auto** – une alarme se réinitialise à sa source suivant un délai de 20 secondes. Par exemple, une porte s'ouvre et active une alarme. La porte se ferme immédiatement mais l'alarme ne sera pas effacée à moins que la porte reste fermée pendant un intervalle de 20 secondes. Un opérateur peut contourner manuellement cette alarme
  - **Acq. manuel** – un opérateur doit effacer l'alarme à l'aide d'une commande de clavier
  - **Non Acq. instantané** – l'alarme se réinitialise instantanément suivant la disparition de l'état d'alarme. Aucun acquittement de la part de l'opérateur n'est permis
  - **Non Acq. auto** – l'alarme se réinitialise 20 secondes suivant la disparition de l'état d'alarme. Aucun acquittement de la part de l'opérateur n'est permis
- **Grouper ces moniteurs ensemble**  
Vous pouvez définir plusieurs moniteurs en un groupe (ou bloc) à fin d'afficher des caméras ou des alarmes de salve multiples. Pour créer un groupe :
  1. Sélectionnez une gamme de moniteurs à partir de la zone Nombre de moniteurs.
  2. Sélectionnez **Bloc** à partir de la zone Type.
  3. Cliquez dans la case à côté de « Grouper ces moniteurs ensemble ».

Cliquez sur **OK** pour afficher la nouvelle configuration d'armement du moniteur ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la configuration d'armement du moniteur. N'oubliez pas de sauvegarder et de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

Après avoir cliqué sur **OK**, le système assignera automatiquement le même numéro de groupe à chaque moniteur du groupe. Le numéro de groupe sera le même que le premier numéro de moniteur du groupe

Par exemple, supposons que vous créez un groupe comportant cinq moniteurs commençant par le numéro de moniteur 12. Le système assignera les numéros de moniteur 12, 13, 14, 15 et 16 aux cinq moniteurs mais ils se partageront le numéro 12 comme numéro de groupe

Même si les moniteurs sont assignés dans un bloc contigu, les moniteurs armés peuvent être désarmés sélectivement en modifiant la zone Type à « Désarmé » pour chaque moniteur que vous ne voulez pas armer. En revanche, il est impossible d'entrelacer des blocs de moniteur.

## Armement de contact

L'écran Armement de contact vous permet d'assigner un groupe de contacts d'un tableau d'alarme à un moniteur.

Figure 65. Écran Armement de contact



Pour commencer à assigner un groupe de contacts à un moniteur à partir de l'écran Alarmes – Moniteur :

1. Cliquez sur un moniteur.
2. Cliquez sur l'onglet Armement de contact. Le numéro du moniteur sélectionné est affiché juste en dessous de l'onglet de la zone Moniteur.
3. Cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajout de Contacts est affichée.

Figure 66. Dialogue Ajouter contacts



La boîte de dialogue Ajouter contacts propose trois options.

1. Pour sélectionner une option, cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Les options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de moniteurs, par exemple, 1-256
  - **Ajout d'un simple contact** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un contact
  - **Ajout d'une gamme de contacts** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les zones « de » et « vers » pour sélectionner une gamme de contacts.
2. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de contact ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Affichage des programmations horaires

L'onglet Programmations horaires de l'écran Alarmes – Moniteur vous permet d'afficher des informations de programmation horaire qui sont associées à des moniteurs sélectionnés. Cet écran est à titre d'information seulement.

Pour afficher des informations de programmation horaire à partir de l'écran Alarmes – Moniteur :

1. Cliquez sur un moniteur.
2. Cliquez sur l'onglet Programmations horaires à partir de l'écran Alarmes – Moniteur.

Figure 67. Écran Programmations horaires

Arme de contact	Programmations horaires						
Heure	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
09:00		1					

## Création d'un tableau de moniteur/contact d'alarme

La fonction Tableau de moniteur/contact d'alarme vous permet d'associer des contacts d'alarme à des caméras ou des salves, des cibles et des auxiliaires. Vous pouvez régler le temps d'arrêt momentané de l'alarme, l'état des auxiliaires, les connexions et les emplacements de chaque contact d'alarme.

Cliquez sur Alarmes – Définition des contacts pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 68. Écran Alarmes – Définition des contacts

No. de contact	Caméra ou Salve A	Mouvement cible	Lien	Aux	Arrêt momentané	Message d'alarme	Message de courriel
1	1	3	Non	Peu importe	2	Message 1	
2	1	1	Salvo	Aux 1, Marche	2		
12	2	0	Non	Peu importe	2		
3	3	0	Non	Peu importe	2		
4	4	0	Non	Peu importe	2		
5	5	2	Non	Peu importe	2		
7	7	0	Non	Peu importe	2		

Pour créer des tableaux de moniteur/contact d'alarme, remplissez les zones suivantes :

- **No. de contact** – le numéro correspondant à l'emplacement physique du contact d'alarme de l'entrée sur le MegaPower CPU ou le duplicateur de port
- **Caméra ou salve** – spécifie la caméra ou salve à appeler lorsque l'alarme est activée
- **MouvementCible** – indique le numéro de cible (0-72) assigné au numéro de caméra sélectionné plus haut
- **Lien** – permet de relier une définition de contact à une autre définition de contact, salve ou ensemble câblé de contacts d'alarme. Les options de lien sont :
  - **Non** – indique que le contact d'alarme n'est pas relié à un autre contact d'alarme ou est la dernière entrée d'un groupe lié de contacts d'alarme
  - **Oui** – indique que l'entrée de contact d'alarme sera reliée à la prochaine entrée de contact d'alarme programmée dans le système. Un groupe de contacts reliés de cette façon émule une salve système (plus d'une action de caméra est exécutée en réponse à une alarme)
  - **Salve** - indique que l'entrée de contact d'alarme appellera une salve vers un bloc de moniteurs
  - **Câblé** - indique que l'entrée de contact d'alarme sera liée à l'entrée suivante d'un ensemble câblé. Un ensemble câblé est un ensemble de contacts d'alarme. Lorsqu'un membre de l'ensemble est activé, tous les membres de cet ensemble sont activés.

Chaque membre d'un ensemble câblé doit être désigné comme « Ensemble câblé » ou comme « Acq de groupe câblé », sauf le dernier membre de l'ensemble, qui doit être désigné comme « Non », « Non Acq Groupe », « Salve », ou « Acq Groupe Salve »

- **Non Acq Groupe, Oui Acq Groupe, Acq Groupe Salve, Acq Groupe Câblé** – lorsqu'une alarme est effacée manuellement par un opérateur de clavier, toutes les alarmes de l'ensemble de câble sont effacées

- **Aux** – identifie un dispositif auxiliaire à inclure comme une action lorsque cette alarme est activée. Choisissez entre les options suivantes :

- **Peu importe** – ne tient pas compte de l'auxiliaire
- **Aux 1-4 Marche** – active les auxiliaires 1, 2, 3, ou 4 lorsqu'une alarme est déclenchée
- **Aux 1-4 Arrêt** – désactive les auxiliaires 1, 2, 3 ou 4 lorsqu'une alarme est déclenchée

- **Arrêt momentané** – lorsque le moniteur est armé pour séquencer des alarmes, le temps d'arrêt momentané spécifie la durée d'affichage à l'écran d'une alarme avant que la prochaine alarme dans la file d'attente prenne sa place. Les options sont 1-60 secondes

- **Message d'alarme** – le message qui est affiché sur un moniteur donné lorsqu'une alarme est activée. Les messages d'alarme sont créés à partir de l'écran Alarme – Messages d'alarme

Une fois le message d'alarme créé, entrez le numéro de message d'alarme dans la zone Messages d'alarme de l'écran Alarme – Définition des contacts

- **Message de courriel** – le texte des messages de courriel envoyés aux récipiends configurés à partir de l'écran Alarme – Messages de courriel. Un message de courriel peut être envoyé à toute adresse de courriel dans le monde entier en cas d'une alarme

Pour créer un message, cliquez sur la zone et les choix suivants sont affichés :

- **<<Ajouter Nouveau...>>** – lorsque vous sélectionnez cette option, cliquez de nouveau en dehors de cette zone et la boîte de dialogue suivante est affichée.

Figure 69. Dialogue Message de courriel



1. Pour préparer un message de courriel, remplissez les zones suivantes dans la boîte de dialogue :
  - **Adresse hôte** – entrez l'adresse IP du serveur de courriel hôte
  - **Destination** – permet d'ajouter jusqu'à trois adresses de courriel
  - **Adresse de courriel** – entrez chaque adresse de courriel pour laquelle vous souhaitez envoyer un message
  - **Objet** – entrez une ligne d'objet décrivant brièvement l'action à prendre en cas d'alarme
  - **Message** – ajoutez un texte descriptif qui aidera le lecteur à comprendre ce qu'il doit faire
2. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder et fermer la boîte de dialogue.

## Messages d'alarme

L'écran Alarmes – Messages d'alarme vous permet de saisir le texte d'un message d'alarme et d'assigner un numéro à ce message d'alarme. Ce numéro peut être saisi à partir de la zone Messages d'alarme de l'écran Alarmes – Définition des contacts

Ce texte de message est affiché sur un moniteur lorsque celui-ci est en état d'alarme

Figure 70. Écran Alarmes – Messages d'alarme

Numéro	Texte
1	Message 1
2	Message 2
*	

## Messages de courriel

L'écran Alarmes –Messages de courriel vous permet de créer un message de courriel pouvant être envoyé à un maximum de trois adresses de courriel en cas d'alarme.

Figure 71. Écran Alarmes –Messages de courriel

Numéro	Nom Hôte	Adresse 1	Adresse 2	Adresse 3	Objet	Corps
1	192.168.1.100	guard@secure.co				
*						

Remplissez les zones suivantes :

- **Adresse de provenance** – l'adresse de courriel du compte envoyant le courriel
- **Numéro** – numéro d'identification du message de courriel
- **NomHôte** – adresse IP du serveur de courriel hôte
- **Adresse 1** – adresse de courriel de la 1ère personne sur la liste de courriel
- **Adresse 2** – adresse de courriel de la 2<sup>ème</sup> personne sur la liste de courriel
- **Adresse 3** – adresse de courriel de la 3<sup>ème</sup> personne sur la liste de courriel
- **Objet** – le texte qui apparaît sous l'en-tête Objet du message de courriel
- **Corps** – texte du message de courriel

# Définition des dispositifs du système

La section Définitions du logiciel EASY CPU vous permet d'identifier, de définir et de configurer des caméras, des claviers, des sites par satellite ainsi que des dispositifs d'enregistrement. Cliquez sur les liens Définitions à partir du menu d'exploration pour commencer.

Figure 72. Liens Définitions



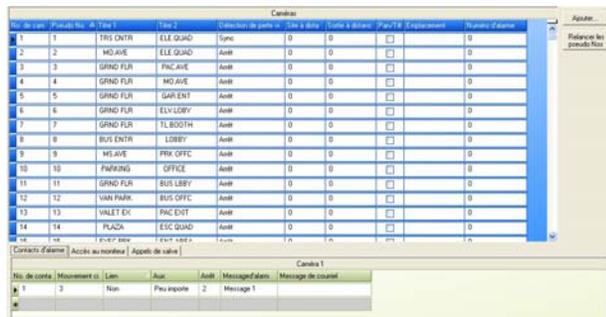
## Définition des caméras

L'écran Définitions – Caméras vous permet de créer des numéros de pseudo caméra, des titres de caméra et des positions de titre à l'écran du moniteur. Vous pouvez également identifier le site à distance fournissant la liaison vidéo à l'entrée de caméra locale sélectionnée, la sortie de moniteur à distance, le type de caméra et son emplacement.

En outre, lorsque vous définissez des caméras, vous pouvez également configurer des contacts d'alarme, l'accès aux moniteurs ainsi que des appels de save.

Cliquez sur le lien Définitions – Caméras à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 73. Écran Définitions – Caméras



L'écran Définitions – Caméras est divisé en un écran supérieur et inférieur. L'écran supérieur affiche les définitions de caméra existantes et vous permet d'ajouter de nouvelles définitions.

L'écran inférieur propose trois onglets qui vous permettent :

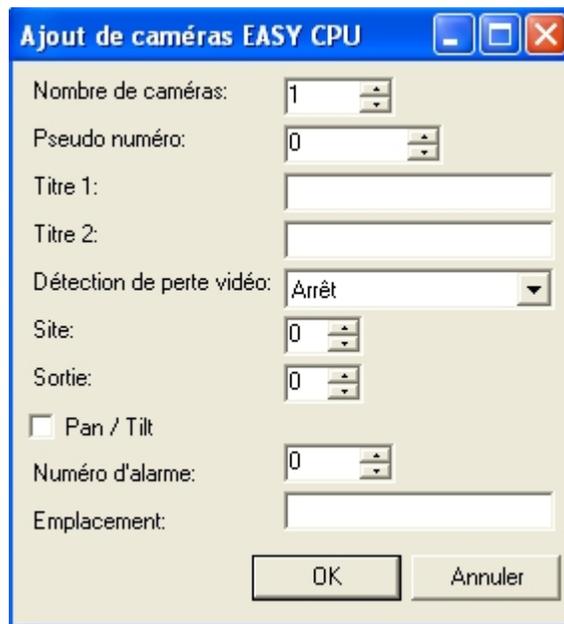
- d'ajouter des contacts d'alarme aux caméras
- d'ajouter des accès de moniteur à des caméras sélectionnées
- d'afficher des salves associées à des caméras sélectionnées

## Ajout de définitions de caméra

Vous pouvez créer, modifier et supprimer des définitions de caméra.

1. Pour ajouter des nouvelles définitions de caméra, cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajout de caméras est affichée :

Figure 74. Dialogue Ajout de caméras



2. Remplissez les zones suivantes :

- **Nombre de caméras** – entrez le nombre de caméras que vous souhaitez définir. Le système numérotera les caméras consécutivement en commençant avec le numéro le plus élevé suivant disponible. Les numéros de caméra identifient le numéro de connexion d'entrée vidéo sur le commutateur.

**Remarque :** si des caméras multiples sont définies en même temps, celles-ci se partageront la même détection de perte vidéo, le même site, la même sortie et pan/tilt, le même numéro d'alarme et le même emplacement. Vous pouvez modifier chaque définition de caméra une fois qu'elles ont été créées

- **Pseudo Numéro** – les pseudo numéros sont des identificateurs uniques que vous pouvez assigner à des caméras afin de mieux identifier leur emplacement et raison d'être. Par exemple, vous pourriez numérotter les caméras d'un premier étage d'un édifice en commençant par 1000, comme : 1001, 1002, 1003, etc. Vous pourriez utiliser 2000 pour les caméras du deuxième étage, 3000 pour les caméras du troisième étage et ainsi de suite.

Le pseudo numéro est assigné en commençant par la première caméra que vous spécifiez et il incrémente de 1 pour chaque caméra additionnelle spécifiée

- **Titre 1** – vous pouvez créer un titre à deux lignes pour chaque caméra qui sera affichée sur le moniteur lorsque la caméra est appelée. Titre 1 est la ligne supérieure du titre et peut contenir jusqu'à huit caractères ou chiffres avec le pseudo numéro annexé au titre. Les titres contenant plus de huit caractères sont tronqués
- **Titre 2** – vous permet de créer la ligne inférieure d'un titre de caméra à deux lignes. Titre 2 peut contenir un maximum de huit caractères ou chiffres
- **Détection de perte vidéo** – fournit la fonction d'alarme pour la détection de perte vidéo. Vous pouvez régler la détection de perte vidéo pour les conditions suivantes :
  - **Arrêt** – détection de perte vidéo non activée
  - **Sync** – pour détecter une réduction ou perte du niveau de signal vidéo
  - **Faible** – pour détecter le contenu d'image faible
  - **Moyen** – pour détecter le contenu d'image moyen
  - **Élevé** – pour détecter le contenu d'image élevé
- **Site** – identifie le site à distance fournissant les entrées de liaison vidéo à la caméra locale sélectionnée
- **Sortie** – identifie la sortie de moniteur à partir du site à distance qui est raccordé à l'entrée de caméra locale sélectionnée
- **Pan/Tilt** – identifie si la caméra sélectionnée dispose de fonctionnalités de pan/tilt. Cette zone n'est pas téléchargée vers le système et est à titre d'information seulement
- **Numéro d'alarme** – identifie le numéro de contact d'alarme, non le numéro de tableau d'alarme
- **Emplacement** – identifie l'emplacement de la caméra (jusqu'à 16 caractères). L'emplacement n'est pas téléchargé dans le système mais est utilisé pour les rapports de base de données et pour faciliter l'identification.

3. Cliquez sur **OK** pour afficher la nouvelle définition ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la définition.

**Remarque** : n'oubliez pas de sauvegarder ou de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

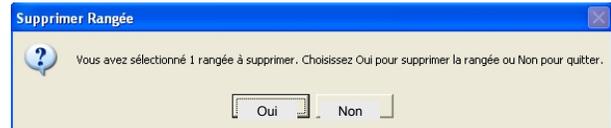
## Modification et suppression de définitions de caméra

Une fois la caméra définie, vous pouvez modifier la définition en mettant en surbrillance les informations dans la zone et en tapant les nouvelles informations.

Pour supprimer une définition de caméra :

1. Cliquez à gauche sur l'onglet bleu foncé à l'extrême gauche de la rangée. Ceci permet de mettre toute la rangée en surbrillance.
2. Appuyez sur la touche **Supprimer** du clavier du PC. La boîte de dialogue Supprimer la rangée est affichée :

Figure 75. Dialogue Supprimer la rangée



3. Cliquez à gauche sur le bouton approprié.

## Ajout d'accès de moniteur à des caméras

L'onglet Accès au moniteur à partir de l'écran Définitions – Caméra vous permet de fournir l'accès au moniteur à des caméras spécifiques.

Pour commencer à associer des moniteurs à des caméras à partir de l'écran Définitions – Caméra :

1. Cliquez sur une caméra.
2. Cliquez sur l'onglet Accès au moniteur. Le numéro de caméra sélectionné est affiché juste en dessous de l'onglet de la zone de caméra.
3. Cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs est affichée.

Figure 76. Dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs



La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs propose trois options.

1. Pour sélectionner une option, cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :

- **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de moniteurs, par exemple, 1-256
- **Ajout d'un simple moniteur** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un moniteur
- **Ajout d'une gamme de moniteurs** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les champs « de » et « vers » pour sélectionner une gamme de moniteurs.

2. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de moniteur ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Affichage d'appels de salve sur des caméras

L'onglet Appels de salve de l'écran Définitions – Caméras vous permet d'afficher des salves qui sont associées à des caméras sélectionnées.

Pour afficher des appels de salve à partir de l'écran Définitions – Caméras :

1. Cliquez sur une caméra.
2. Cliquez sur l'onglet Appels de salve à partir de l'écran Définitions – Caméras.

Figure 77. Écran Appels de salve

Contacts d'alarme   Accès au moniteur   Appels de salve				
Caméra 1				
NuméroSalve	Position	MouvementCible	Aux	Lien
1	1	0	Peu impo	Oui

L'onglet Appels de salve affiche les informations suivantes :

- **NuméroSalve** – affiche les salves associées aux caméras sélectionnées
- **Position** – le numéro associé à une salve, tel que défini sous la colonne 1 (Position) de l'écran d'onglets Commutation – Salve – Caméras
- **MouvementCible** – affiche le numéro assigné aux coordonnées de cibles ou aux mouvements que la caméra exécutera lorsque cette caméra est appelée par cette salve. Ce numéro est assigné à la colonne 3 (MouvementCible) de l'écran d'onglets Commutation–Salve– Caméras
- **Aux** – affiche les états de Marche, Arrêt ou Peu importe des dispositifs désignés comme Aux 1, Aux 2 ou Aux 3 lorsque la caméra est appelée par cette salve. Ce paramètre est assigné à la colonne 4 (Aux) de l'écran d'onglets Commutation – Salve – Caméras
- **Lien** – affiche l'état du lien. Les options sont :
  - **Non** – la salve n'exécutera aucun paramètre au-delà de ceux définis dans cette rangée
  - **Oui** – la salve sera liée à la ligne suivante et exécutera celle-ci
  - **Salve** – la salve sera liée à la salve suivante et exécutera celle-ci.

## Définition des claviers

L'écran Définitions – Claviers vous permet d'identifier les claviers et les ports qui les raccordent.

Cliquez sur le lien Définitions – Claviers à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran Claviers est affiché.

Figure 78. Écran Définitions – Claviers

No. de claviers	Emplacement
1	1a Nom1
5	2a Nom2
2	1b Nom3

Claviers

Accès au moniteur | Accès à l'affichage de caméra | Accès au contrôle de caméra | Accès au site

Clavier: 1

Moniteurs 1 à 256

L'écran Définitions – Claviers est divisé en un écran supérieur et inférieur. L'écran supérieur affiche les définitions de clavier existant et vous permet de créer de nouvelles définitions. L'écran inférieur propose quatre onglets qui vous permettent de configurer l'accès aux moniteurs, l'accès aux affichages de caméra, l'accès au contrôle des caméras et l'accès au site pour chaque clavier.

## Ajout de définitions de clavier

Vous pouvez créer, modifier et supprimer les définitions de clavier.

1. Pour ajouter des nouvelles définitions de clavier, cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajout de clavier est affichée.

Figure 79. Dialogue Ajout de clavier

EASY CPU - Ajout de clavier

Numéro de port système : 1

Port d'expansion : d

Nom :

OK Annuler

2. Pour ajouter des claviers, remplissez les zones suivantes :
  - a. **Numéro de port système** – entrez le numéro de port de la connexion du clavier au MegaPower CPU. Celui-ci peut prendre en charge un maximum de 128 claviers via des modules d'expansion de port. Un module d'expansion de port transforme un seul port en quatre ports. Lorsqu'un module d'expansion

de port est raccordé à un port, la numération de port ajoute un caractère alphabétique (a, b, c, d) à chaque numéro de port ; par exemple, le port un devient les ports 1a, 1b, 1c, 1d ; le port deux devient les ports 2a, 2b, 2c, 2d et ainsi de suite

- b. **Port d'expansion** – choisissez le port sur le module d'expansion de port (si le MPCPU en est doté) auquel le clavier sera raccordé. Les choix sont **a, b, c** ou **d**
  - c. **Nom** – entrez un nom pour le clavier en utilisant des caractères alphabétiques ou numériques
3. Cliquez sur **OK** pour afficher la nouvelle définition ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la définition.

**Remarque** : n'oubliez pas de sauvegarder ou de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

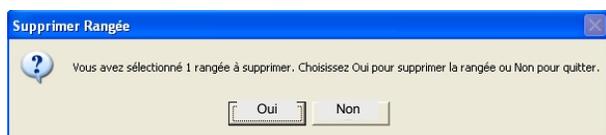
## Modification et suppression des définitions de clavier

Une fois un clavier défini, vous pouvez modifier la définition en mettant l'information en surbrillance dans la zone et en entrant les nouvelles informations.

Pour supprimer une définition de clavier :

1. Faites un clic gauche sur la souris sur la portion bleue à l'extrême gauche de la rangée contenant la définition de clavier. La rangée tout entière passe au bleu.
2. Appuyez sur **Supprimer** sur le clavier du PC. La boîte de dialogue Supprimer la rangée est affichée.

Figure 80. Dialogue Supprimer la rangée

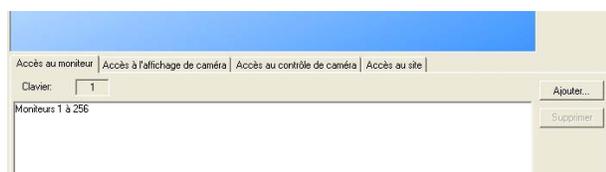


3. Cliquez sur **Oui** pour supprimer la définition de clavier ou sur **Non** pour conserver la définition.

## Ajout d'accès au moniteur à des claviers

L'onglet Accès au moniteur de l'écran Définitions – Claviers vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à accéder à des moniteurs.

Figure 81. Écran Définitions – Accès au moniteur à des claviers



Pour commencer à associer des moniteurs à des claviers à partir de l'écran Définitions – Claviers :

1. Cliquez sur un clavier.
2. Cliquez sur l'onglet Accès au moniteur. Le numéro de clavier sélectionné est affiché en dessous de l'onglet de la zone de clavier.
3. Cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs est affichée.

Figure 82. Dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs



Le dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs propose trois options. Pour sélectionner une option, cliquez sur le bouton à côté de celle-ci et remplissez les informations nécessaires. Les options sont :

- **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de moniteurs, par exemple, 1-256
  - **Ajout d'un simple moniteur** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un moniteur
  - **Ajout d'une gamme de moniteurs** – cliquez sur les flèches haut ou bas à partir des zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de moniteurs
4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de moniteur ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Ajout d'accès à l'affichage de caméra à des claviers

L'onglet Accès à l'affichage de caméra sur l'écran Définitions – Claviers vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à afficher mais non à contrôler les caméras.

Figure 83. Écran Accès à l'affichage de caméra



Pour commencer à autoriser l'accès à l'affichage de caméra à partir de l'écran Définitions – Claviers :

1. Cliquez sur un clavier.
2. Cliquez sur l'onglet Accès à l'affichage de caméra. Le numéro de clavier sélectionné est affiché en dessous de l'onglet de la zone de clavier.
3. Cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) de caméras est affichée.

Figure 84. Dialogue Ajouter (Remplacer) des caméras



Le dialogue Ajouter (Remplacer) de caméras propose trois options. Pour sélectionner une option :

1. Cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de caméras ; par exemple 1-3072
  - **Ajout d'une simple caméra** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner une caméra
  - **Ajout d'une gamme de caméras** – cliquez sur les flèches haut ou bas sur les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de caméras.
2. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de caméra ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Ajout d'accès au contrôle de caméra à des claviers

L'onglet Accès au contrôle de caméra de l'écran Définitions – Claviers vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés pour contrôler des caméras.

Figure 85. Écran Accès au contrôle de caméra



Pour commencer à autoriser l'accès au contrôle de caméra à partir de l'écran Définitions – Claviers :

1. Cliquez sur un clavier.
2. Cliquez sur l'onglet Accès au contrôle de caméra. Le numéro de clavier sélectionné est affiché en dessous de l'onglet de la zone clavier.
3. Cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des caméras est affichée.

Figure 86. Dialogue Ajouter (Remplacer) des caméras



Le Dialogue Ajouter (Remplacer) de caméras propose trois options. Pour sélectionner une option :

1. Cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Les options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de caméras ; par exemple 1-3072
  - **Ajout d'une simple caméra** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner une caméra
  - **Ajout d'une gamme de caméras** – cliquez sur les flèches haut ou bas sur les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de caméras
2. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de caméra ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Ajout d'accès au site à des claviers

L'onglet Accès au site de l'écran Définitions – Claviers vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à accéder à des sites par satellite

Figure 87. Écran Accès au site



Pour commencer à autoriser l'accès au site à partir de l'écran Définitions – Claviers :

1. Cliquez sur un clavier.
2. Cliquez sur l'onglet Accès au site. Le numéro de clavier sélectionné est affiché en dessous de l'onglet de la zone clavier.
3. Cliquez sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajouter de sites est affichée :

Figure 88. Dialogue Ajouter des sites



La boîte de dialogue Ajouter de sites propose trois options. Pour sélectionner une option :

1. Cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de sites par satellite ; par exemple 1-30
  - **Ajout d'un simple site** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un site par satellite
  - **Ajout d'une gamme de sites** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de sites par satellite.
2. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de site ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Configuration des Claviers et des priorités Clavier/Utilisateur

L'écran Définitions – Priorités Clavier/Utilisateur permet à l'administrateur d'assigner des niveaux d'accès de priorité à des claviers individuels.

Les niveaux de priorité déterminent si le clavier peut réaliser des fonctions spéciales, comme le verrouillage de caméra, le surpassement, la réinitialisation du système et autres. Vous créez des niveaux de priorité à partir de l'onglet Paramètres de priorité sur l'écran Priorités de clavier/utilisateur.

### Définition de la configuration des Claviers Clavier/Utilisateur

Pour définir la configuration des claviers - Priorités de clavier/utilisateur, réalisez la procédure suivante :

1. Cliquez sur le lien Priorités Clavier/Utilisateur à partir du menu d'exploration pour commencer.

**Important** : selon le réglage de la case à cocher Valider l'ouverture de session utilisateur dans la boîte de dialogue Système – Options, l'un des deux écrans suivants est affiché.

**Paramètres de case à cocher Valider l'ouverture de session utilisateur** :

- **Non cochée** – la Figure 89 à la page 37 est affichée et permet d'assigner des priorités de clavier
- **Cochée** – la Figure 90 à la page 38 est affichée et permet d'assigner des priorités utilisateur et des codes de laissez-passer

Figure 89. Écran Définitions – Configuration des claviers et Paramètres de priorités Clavier/Utilisateur

No. de clavier	Priorité
1	2
2	8
3	0
4	7
5	7

2. À partir de l'onglet Claviers, remplissez les zones suivantes :
  - **No. de clavier** – identifie le clavier par sa connexion physique au CPU
  - **Priorité** – identifie le niveau de priorité (1-8) assigné au clavier sélectionné

Figure 90. Écran Définitions – Paramètres de priorités Clavier/Utilisateur

Utilisateurs		
Paramètres de priorité		
Utilisateurs		
No. Utilisateur	Priorité	Code de laissez-passer
1	5	
2	3	

- À partir de l'onglet Utilisateurs, remplissez les zones suivantes :
  - No. utilisateur** – une référence numérique assignée par l'administrateur permettant d'identifier les utilisateurs individuels
  - Priorité** – identifie le niveau de priorité (1-8) assigné à l'utilisateur
  - Code de laissez-passer** – affiche le code de laissez-passer pour l'accès aux ressources du système comme les caméras et moniteurs

## Configuration des paramètres de priorité de clavier/utilisateur

La configuration des priorités de clavier/utilisateur vous permet de créer jusqu'à huit niveaux de priorité pouvant être assignés à des claviers et des utilisateurs. Chaque niveau de priorité autorise un niveau différent de permission pour le contrôle des caméras ou du système.

Pour configurer les paramètres de priorité clavier/utilisateur, réalisez la procédure suivante à partir de l'onglet Paramètres de priorité :

- Cliquez sur le lien Priorités Clavier/Utilisateur à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 91. Écran Définitions – Paramètres de priorité Clavier/Utilisateur

Claviers							
Paramètres de priorité							
No. de pri	Relance du sy	Verrouillage	Surpass	Accès aux menus	Modifier les paramét	Ajouter Ut	
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

- À partir de l'onglet Paramètres de priorité, remplissez les zones suivantes :
  - No. de priorité** – identifie un niveau (1-8) pour cette priorité (1 = priorité la plus faible, 8 = priorité la plus élevée)
  - Relance du système** – si activé, le niveau de priorité sélectionné peut effacer toutes les informations programmées du CPU et reprendre les valeurs par défaut définies en usine

- Verrouillage de caméra** – si activé, le niveau de priorité sélectionné peut verrouiller le contrôle d'une caméra (des niveaux de priorité plus faibles ou équivalents permettront l'affichage seulement)
- Surpassement** – si activé, le niveau de priorité sélectionné peut contourner l'affichage de clavier/caméra et contrôler les restrictions de partitionnement
- Accès aux menus** – si activé, le niveau de priorité sélectionné peut accéder à la programmation des menus
- Modifier les paramètres** – si activé, le niveau de priorité sélectionné peut modifier les paramètres système par la programmation de menus (doit avoir accès aux menus)
- Ajouter Utilisateurs** – si activé, le niveau de priorité sélectionné peut ajouter des nouveaux utilisateurs

## Définition des sites par satellite

La configuration des sites par satellite vous permet d'identifier des sites par satellite ainsi que leurs connexions aux ports du MegaPower CPU.

- Cliquez sur le lien Définitions – Sites par satellite pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 92. Écran Sites par satellite

Satellites		
Site	Port hôte	Port à distance
2	14	14
12	9	12
*		

- Pour définir des sites par satellite, remplissez les zones suivantes :
  - Site** – entrez le numéro de site unique (1-30) du système par satellite. Le numéro unique de site a été créé au site par satellite lors de la configuration
  - Port hôte** – entrez le port auquel le satellite est raccordé sur le MegaPower CPU local. Le même port doit être sélectionné à partir de l'écran Système – Configuration de port
  - Port à distance** – entrez le port de communication du système par satellite

# Contrôle d'accès avec des partitions

Les partitions contrôlent l'accès des utilisateurs aux caméras, moniteurs, claviers et sites par satellite. Vous pouvez partitionner des caméras à des moniteurs, des caméras à des claviers, des claviers à des moniteurs et des claviers à des sites par satellite. Le paramètre par défaut est « aucune partition ».

Le partitionnement propose les fonctionnalités suivantes :

- **Accès Moniteur à Caméra** – empêche que des moniteurs sélectionnés affichent la vidéo à partir d'entrées de caméra sélectionnées
- **Accès Clavier à Contrôle de caméra** – empêche que des claviers sélectionnés contrôlent des fonctions sur des caméras sélectionnées ; par exemple, pan/tilt/zoom et auxiliaires
- **Accès Clavier à Affichage de caméra** – empêche que des claviers sélectionnés appellent des caméras sélectionnées pour affichage et empêche d'accéder directement aux entrées de liaison vidéo d'un réseau par satellite
- **Accès Clavier à Moniteur** – empêche que des claviers sélectionnés accèdent à des moniteurs sélectionnés et empêche d'accéder directement aux sorties de liaison vidéo d'un réseau par satellite
- **Accès Clavier à Site par satellite** – empêche que des claviers locaux sélectionnés accèdent à toutes les caméras à des sites par satellite sélectionnés

Figure 93. Lien Partitions



# Association de caméras à des moniteurs

L'écran Partitions – Caméras vers Moniteurs détermine les caméras qui peuvent être appelées sur des moniteurs.

L'écran est divisé en deux sections :

- **L'écran supérieur** affiche les définitions de caméra existantes et dispose d'un bouton Ajouter dans le coin supérieur droit pour ajouter des nouvelles définitions de caméra. Il dispose également d'un bouton de relance qui vous permet de réinitialiser les pseudo numéros de caméra aux valeurs par défaut du système

- **L'écran inférieur** vous permet de régler l'accès aux moniteurs. Il affiche les définitions de moniteur existantes et dispose d'un bouton Ajouter à la droite pour ajouter des définitions de moniteur additionnelles ainsi que d'un bouton Supprimer à droite pour supprimer des définitions de moniteur.

Vous pouvez créer, modifier et supprimer des définitions de caméra.

## Ajout de définitions de caméra

1. Cliquez sur le lien Partitions – Caméras vers Moniteurs à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 94. Écran Partitions – Caméras vers Moniteurs

No de cam	Pseudo No	Titre 1	Titre 2	Détection de perte de	Site	Sortie	Pan/Tilt	Emplacement	Moniteur	Caméra
1	1	TRG CNTR	ELE QUAD	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
2	2	MO AVE	ELE QUAD	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
3	3	GRND FLR	PAC AVE	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
4	4	GRND FLR	MO AVE	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
5	5	GRND FLR	SAR ENT	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
6	6	GRND FLR	ELV LOBY	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
7	7	GRND FLR	TL BOOTH	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
8	8	BUS ENTR	LOBBY	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
9	9	MO AVE	PRK OFFC	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
10	10	PARKING	OFFICE	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
11	11	GRND FLR	BUS LOBBY	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0
12	12	VAN PARK	BUS OFFC	Auto	0	0	<input type="checkbox"/>		0	0

2. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran supérieur. La boîte de dialogue Ajout de caméras est affichée :

Figure 95. Dialogue Ajout de caméras

**Ajout de caméras EASY CPU**

Nombre de caméras: 1

Pseudo numéro: 0

Titre 1: [ ]

Titre 2: [ ]

Détection de perte vidéo: Arrêt

Site: 0

Sortie: 0

Pan / Tilt

Numéro d'alarme: 0

Emplacement: [ ]

OK Annuler

3. Pour partitionner des caméras à des moniteurs, remplissez les zones suivantes :
  - **Nombre de caméras** – permet d'entrer le nombre de caméras que vous souhaitez définir. Le système

numérotera ces caméras consécutivement en commençant avec le numéro le plus élevé suivant disponible. Les numéros de caméra identifient le numéro de connexion d'entrée vidéo sur le commutateur

**Remarque** : si des caméras multiples sont définies en même temps, celles-ci se partageront la même détection de perte vidéo, le même site, la même sortie et pan/tilt, le même numéro d'alarme et le même emplacement. Vous pouvez modifier chaque définition de caméra une fois qu'elles ont été créées.

- **Pseudo Numéro** – identificateurs uniques que vous pouvez assigner à des caméras afin de mieux identifier leur emplacement et raison d'être. Par exemple, vous pourriez numéroter les caméras d'un premier étage d'un édifice en commençant par 1000, comme : 1001, 1002, 1003, etc. Vous pourriez utiliser 2000 pour les caméras du deuxième étage, 3000 pour les caméras du troisième étage et ainsi de suite.

Le pseudo numéro est assigné en commençant par la première caméra que vous spécifiez et il incrémente de 1 pour chaque caméra additionnelle spécifiée

- **Titre 1** – vous pouvez créer un titre à deux lignes pour chaque caméra qui sera affichée sur le moniteur lorsque la caméra est appelée. Titre 1 est la ligne supérieure du titre et peut contenir jusqu'à huit caractères ou chiffres avec le pseudo numéro annexé au titre. Les titres contenant plus de huit caractères sont tronqués
- **Titre 2** – vous permet de créer la ligne inférieure d'un titre de caméra à deux lignes. Titre 2 peut contenir un maximum de huit caractères ou chiffres
- **Détection de perte vidéo** – fournit la fonction d'alarme pour la détection de perte vidéo. Vous pouvez régler la détection de perte vidéo pour les conditions suivantes :
  - **Arrêt** – détection de perte vidéo non activée
  - **Sync** – pour détecter une réduction ou perte du niveau de signal vidéo
  - **Faible** – pour détecter le contenu d'image faible
  - **Moyen** – pour détecter le contenu d'image moyen
  - **Élevé** – pour détecter le contenu d'image élevé
- **Site** – identifie le site à distance fournissant les entrées de liaison vidéo à la caméra locale sélectionnée
- **Sortie** – identifie la sortie de moniteur à partir du site à distance qui est raccordé à l'entrée de caméra locale sélectionnée
- **Pan/Tilt** – identifie si la caméra sélectionnée dispose de fonctionnalités de pan/tilt. Cette zone

n'est pas téléchargée vers le système et est à titre d'information seulement

- **Numéro d'alarme** – identifie le numéro de contact d'alarme, non le numéro du tableau d'alarme
  - **Emplacement** – identifie l'emplacement de la caméra (jusqu'à 16 caractères). L'emplacement n'est pas téléchargé dans le système mais est utilisé pour les rapports de base de données et pour faciliter l'identification
4. Cliquez sur **OK** pour afficher la nouvelle définition ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la définition.  
**Remarque** : n'oubliez pas de sauvegarder ou de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

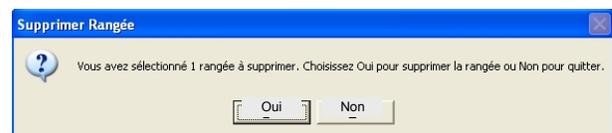
## Modification de définitions de caméra

Une fois la caméra définie, vous pouvez modifier la définition en mettant en surbrillance les informations dans la zone et en tapant les nouvelles informations.

## Suppression d'une définition de caméra

1. Cliquez à gauche sur l'en-tête gauche de la rangée contenant la définition de caméra à supprimer.
2. Appuyez sur la touche **Supprimer** du clavier du PC exécutant le logiciel EASY CPU. La boîte de dialogue Supprimer la rangée est affichée.

Figure 96. Dialogue Supprimer la rangée



3. Cliquez sur **Oui** pour supprimer la définition de caméra ou sur **Non** pour fermer la boîte de dialogue sans supprimer la définition.

## Ajout de moniteurs à des caméras

L'onglet Accès au moniteur de l'écran Partitions – Caméras vers Moniteurs vous permet d'autoriser des moniteurs sélectionnés à afficher, mais non à contrôler, des caméras.

Pour commencer à associer des moniteurs à des caméras :

1. Cliquez à gauche sur une caméra (n'importe quelle cellule dans la rangée de caméras) dans l'écran supérieur. Ceci permet d'associer la caméra que vous sélectionnez aux moniteurs listés à l'écran Accès au

moniteur (écran inférieur). Le numéro de caméra est affiché dans la boîte estompée Caméra

Figure 97. Écran Accès au moniteur



2. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran Accès au moniteur. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs est affichée.

Figure 98. Dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs



La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteur propose trois options. Pour sélectionner une option :

1. Cliquez à gauche sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de moniteurs, par exemple, 1-256
  - **Ajout d'un simple moniteur** – cliquez à gauche sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un moniteur
  - **Ajout d'une gamme de moniteurs** – cliquez à gauche sur les flèches haut ou bas dans les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de moniteurs
2. Cliquez à gauche **OK** pour sauvegarder vos choix de moniteur ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.
3. Répétez la procédure ci-dessus pour toutes les caméras.

## Suppression de moniteurs des caméras

Pour supprimer des moniteurs d'une caméra :

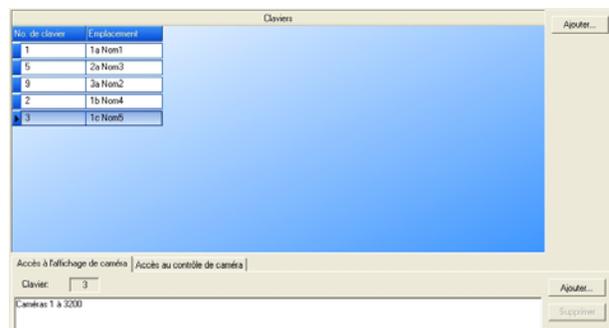
1. Cliquez à gauche sur une caméra (n'importe quelle cellule dans la rangée de caméras) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez à gauche sur les moniteurs listés à l'écran Accès au moniteur.
3. Cliquez à gauche sur **Supprimer** dans le côté droit de l'écran Accès au moniteur. Ceci permet de supprimer tous les moniteurs associés à cette caméra.

## Association de caméras à des claviers

L'écran Partitions – Caméras vers Claviers détermine le niveau de contrôle que les opérateurs de clavier possèdent sur les caméras.

Cliquez à gauche sur le lien Partitions – Caméras vers Claviers à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 99. Écran Partitions – Caméras vers Claviers



L'écran Partitions – Caméras vers claviers est divisé en deux sections :

- **L'écran supérieur** affiche les définitions de clavier existantes et vous permet de créer de nouvelles définitions
- **L'écran inférieur** propose deux onglets qui vous permettent de configurer l'accès à l'affichage des caméras ainsi que l'accès au contrôle des caméras pour chaque clavier

Vous pouvez créer, modifier et supprimer les définitions de clavier.

## Ajout de définitions de clavier

Pour ajouter de nouvelles définitions de clavier :

1. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran supérieur Partitions – Caméras à claviers. La boîte de dialogue Ajout de clavier est affichée.

Figure 100. Dialogue Ajout de clavier



2. Pour ajouter des claviers, remplissez les zones suivantes :
  - a. **Numéro de port système** – entrez le numéro de port de la connexion du clavier au MegaPower CPU. Le MegaPower CPU peut prendre en charge un maximum de 128 claviers à l'aide de modules d'expansion de port. Un module d'expansion de port permet de transformer un seul port en quatre ports. Lorsqu'un module d'expansion de port est raccordé à un port, la numérotation des ports ajoute un caractère alphabétique (a, b, c, d) à chaque numéro de port ; par exemple, le port un devient les ports 1a, 1b, 1c, 1d ; le port deux devient les ports 2a, 2b, 2c, 2d et ainsi de suite.
  - b. **Port d'expansion** – choisissez le port sur le module d'expansion de port (si le MPCPU en est doté) sur lequel le clavier sera raccordé. Les choix sont **a**, **b**, **c** ou **d**.
  - c. **Nom** – entrez un nom pour le clavier à l'aide de caractères alphabétiques ou numériques.
3. Cliquez à gauche sur **OK** pour afficher la nouvelle définition de clavier ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la définition.  
**Remarque** : n'oubliez pas de sauvegarder ou de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

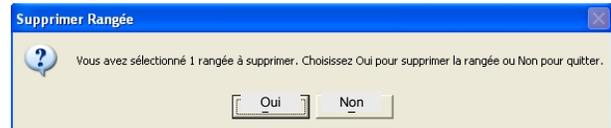
## Modification des définitions de clavier

Une fois un clavier défini, modifiez la définition en mettant les informations en surbrillance dans la zone et en tapant les nouvelles informations.

## Suppression des définitions de clavier

1. Cliquez à gauche sur l'en-tête de gauche de la rangée contenant la définition de clavier à supprimer.
2. Appuyez sur la touche **Supprimer** du clavier du PC exécutant le logiciel EASY CPU. La boîte de dialogue Supprimer la rangée est affichée.

Figure 101. Dialogue Supprimer la rangée



3. Cliquez sur **Oui** pour supprimer la définition de clavier ou sur **Non** pour fermer la boîte de dialogue sans supprimer la définition.

## Ajout de claviers à des caméras

Pour commencer à associer des claviers à des caméras :

Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur. Ceci permet d'associer le clavier que vous sélectionnez aux caméras listées à l'écran Accès au contrôle de caméra (écran inférieur, onglet gauche) ou à l'écran Accès à l'affichage de caméra (écran inférieur, onglet droit). Le numéro de clavier est affiché dans la boîte estompée Clavier.

Vous pouvez ajouter un accès au contrôle de caméra et un accès à l'affichage de caméra à des claviers ainsi que les supprimer des claviers.

## Ajout d'un accès au contrôle de caméra à des claviers

L'onglet Accès au contrôle de caméra de l'écran Partitions – Caméras vers claviers vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à contrôler des caméras.

Figure 102. Écran Accès au contrôle de caméra



Pour autoriser l'accès au contrôle de caméra à partir de l'écran Partitions – Caméras vers claviers :

1. Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez à gauche sur l'onglet Accès au contrôle de caméra dans l'écran inférieur. Le numéro de clavier sélectionné est affiché dans la boîte estompée Clavier.

3. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des caméras est affichée.

Figure 103. Dialogue Ajouter (Remplacer) des caméras



Le dialogue Ajouter (Remplacer) de caméras propose trois options. Pour sélectionner une option :

1. Cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de caméras ; par exemple 1-3072
  - **Ajout d'une simple caméra** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner une caméra
  - **Ajout d'une gamme de caméras** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de caméras
2. Cliquez à gauche sur **OK** pour sauvegarder vos choix de caméra ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Suppression d'accès au contrôle de caméra des claviers

1. Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez à gauche sur l'onglet Accès au contrôle de caméra dans l'écran inférieur.
3. Cliquez à gauche sur les caméras listés à l'écran Accès au contrôle de caméra (écran inférieur).
4. Cliquez à gauche sur **Supprimer** dans le côté droit de l'écran Accès au contrôle de caméra. Ceci permet de supprimer toutes les caméras associées à ce clavier.

## Ajout d'accès d'affichage de caméra à des claviers

L'onglet Accès à l'affichage de caméra à l'écran Partitions – Caméras à claviers vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à afficher mais non pas contrôler, des caméras.

Figure 104. Écran Accès à l'affichage de caméra



Pour autoriser l'accès à l'affichage de caméra à partir de l'écran Partitions – Caméras à claviers :

1. Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez sur l'onglet Accès à l'affichage de caméra. Le numéro de clavier sélectionné est affiché dans la boîte estompée Clavier.
3. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran. La boîte de dialogue Ajout (remplacement) de caméras est affichée.

Figure 105. Dialogue Ajout (remplacement) de caméras



Le dialogue Ajout (remplacement) de caméras propose trois options. Pour sélectionner une option :

1. Cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer avec la séquence suivante** – entrez une gamme de caméras ; par exemple 1-3072
  - **Ajout d'une seule caméra** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner une caméra
  - **Ajout d'une gamme de caméras** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de caméras
2. Cliquez à gauche sur **OK** pour sauvegarder vos choix de caméra ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Suppression de l'accès à l'affichage de caméra des claviers

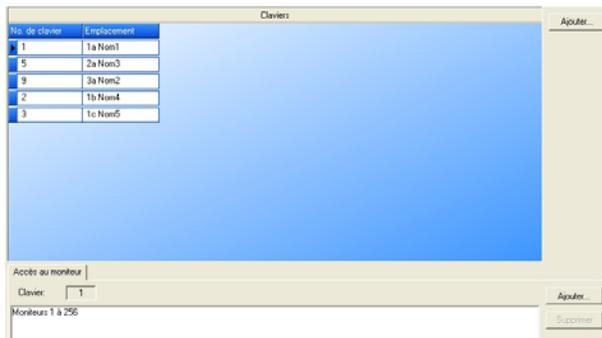
1. Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez à gauche sur l'onglet Accès à l'affichage de caméra dans l'écran inférieur.
3. Cliquez à gauche sur les caméras listées à l'écran Accès à l'affichage de caméra (écran inférieur).
4. Cliquez à gauche sur **Supprimer** dans le côté droit de l'écran Accès à l'affichage de caméra. Ceci permet de supprimer toutes les caméras associées à ce clavier.

## Association de claviers à des moniteurs

L'écran Partitions – Claviers à moniteurs permet aux opérateurs de clavier d'accéder à des moniteurs sélectionnés.

Cliquez sur le lien Partitions – Claviers à moniteurs à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 106. Écran Partitions – Claviers à moniteurs



L'écran Partitions – Claviers à moniteurs est divisé en deux sections :

- **L'écran supérieur** affiche les définitions de clavier existantes et vous permet de créer de nouvelles définitions
- **L'écran inférieur** vous permet de configurer l'accès aux moniteurs pour chaque clavier

Vous pouvez créer, modifier et supprimer des définitions de clavier.

## Ajout de définitions de clavier

Pour ajouter des nouvelles définitions de clavier :

1. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran supérieur Partitions – Claviers à moniteurs. La boîte de dialogue Ajout de clavier est affichée.

Figure 107. Dialogue Ajout de clavier



2. Pour ajouter des claviers, remplissez les zones suivantes :
  - a. **Numéro de port système** – entrez le numéro de port de la connexion du clavier au MegaPower CPU. Le MegaPower CPU peut prendre en charge un maximum de 128 claviers à l'aide de modules d'expansion de port. Un module d'expansion de port permet de transformer un seul port en quatre ports. Lorsqu'un module d'expansion de port est raccordé à un port, la numérotation des ports ajoute un caractère alphabétique (a, b, c, d) à chaque numéro de port ; par exemple, le port un devient les ports 1a, 1b, 1c, 1d ; le port deux devient les ports 2a, 2b, 2c, 2d et ainsi de suite.
  - b. **Port d'expansion** – choisissez le port sur le module d'expansion de port (si le MPCPU en est doté) sur lequel le clavier sera raccordé. Les choix sont **a**, **b**, **c** ou **d**.
  - c. **Nom** – entrez un nom pour le clavier à l'aide de caractères alphabétiques ou numériques.
3. Cliquez à gauche sur **OK** pour afficher la nouvelle définition de clavier ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la définition.

**Remarque** : n'oubliez pas de sauvegarder ou de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

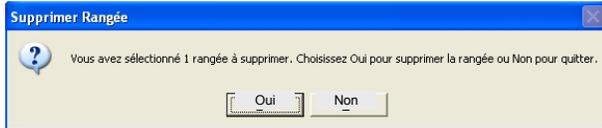
## Modification des définitions de clavier

Une fois un clavier défini, vous pouvez modifier la définition en mettant les informations en surbrillance dans la zone et en tapant les nouvelles informations.

## Suppression de définitions de clavier

1. Cliquez à gauche sur l'en-tête de gauche de la rangée contenant la définition de clavier à supprimer.
2. Appuyez sur la touche **Supprimer** du clavier du PC exécutant le logiciel EASY CPU. La boîte de dialogue Supprimer la rangée est affichée.

Figure 108. Dialogue Supprimer la rangée



3. Cliquez à gauche sur **Oui** pour supprimer la définition de clavier ou sur **Non** pour ne pas supprimer la définition et quitter.

## Ajout d'accès au moniteur à des claviers

L'onglet Accès au moniteur de l'écran Partitions – Claviers vers Moniteurs vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à afficher, mais non à contrôler, des moniteurs.

Pour commencer à associer des claviers à des moniteurs :

Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur. Ceci permet d'associer le clavier que vous sélectionnez aux moniteurs listés à l'écran Accès au contrôle de moniteur (écran inférieur). Le numéro de clavier est affiché dans la boîte estompée Clavier.

Figure 109. Écran Accès au moniteur

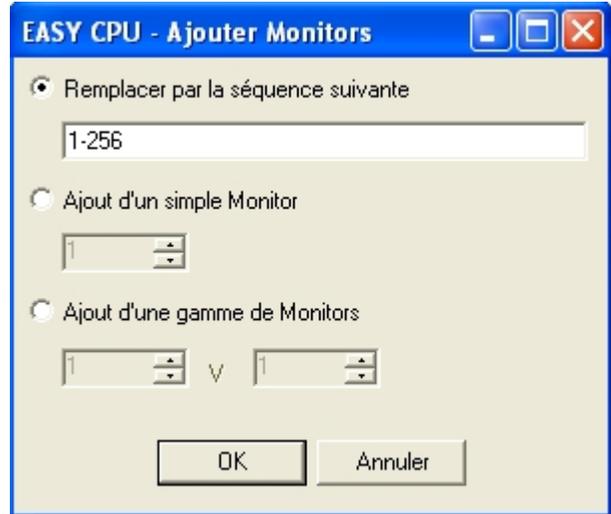


Vous pouvez ajouter des moniteurs à des claviers et également les supprimer des claviers.

## Ajout de moniteurs à des claviers

1. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran Accès au moniteur. La boîte de dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs est affichée.

Figure 110. Dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs



Le dialogue Ajouter (Remplacer) des moniteurs propose trois options. Pour sélectionner une option :

2. Cliquez à gauche sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de moniteurs ; par exemple 1-256
  - **Ajout d'un simple moniteur** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un moniteur
  - **Ajout d'une gamme de moniteurs** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de moniteurs.
3. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos choix de moniteur ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.
4. Répétez cette procédure pour tous les claviers.

## Suppression de moniteurs des claviers

Pour supprimer des moniteurs d'un clavier :

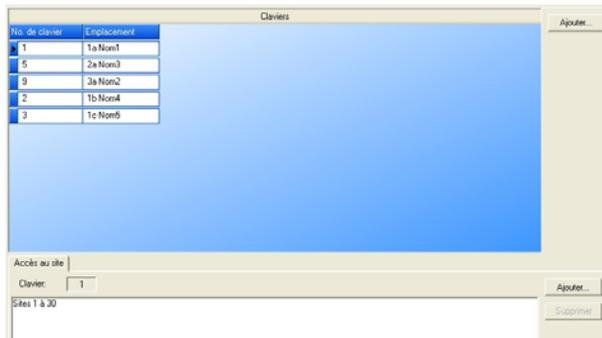
1. Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez à gauche sur les moniteurs listés à l'écran Accès au moniteur (écran inférieur).
3. Cliquez à gauche sur le bouton **Supprimer** dans le côté droit de l'écran Accès au moniteur. Ceci permet de supprimer tous les moniteurs associés à ce clavier.

## Association de claviers à des satellites

L'écran Partitions – Claviers vers Satellites vous permet de restreindre l'accès des opérateurs de clavier aux sites par satellite.

Cliquez sur le lien Partitions – Claviers vers Satellites à partir du menu d'exploration pour commencer. L'écran suivant est affiché :

Figure 111. Écran Partitions – Claviers vers Satellites



L'écran Partitions – Claviers vers Satellites est partagé en deux sections :

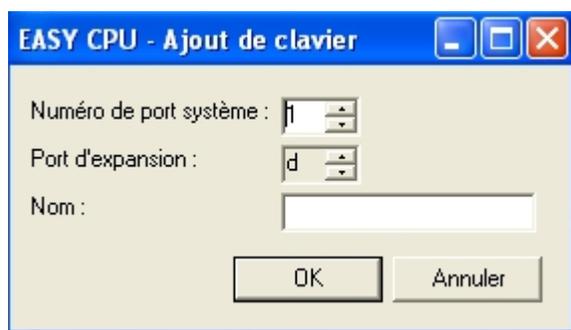
- **L'écran supérieur** affiche les définitions de clavier existantes et vous permet de créer de nouvelles définitions
- **L'écran inférieur** intitulé Accès au site vous permet de configurer l'accès aux sites par satellite pour chaque clavier

Vous pouvez créer, modifier et supprimer des définitions de clavier.

## Ajout de définitions de clavier

1. Pour ajouter des nouvelles définitions de clavier, cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran supérieur Partitions – Claviers vers Satellites. La boîte de dialogue Ajout de clavier est affichée.

Figure 112. Dialogue Ajout de clavier



2. Pour ajouter des claviers, remplissez les zones suivantes :
  - a. **Numéro de port système** – entrez le numéro de port de la connexion du clavier au MegaPower CPU. Le MegaPower CPU peut prendre en charge un maximum de 128 claviers à l'aide de modules d'expansion de port. Un module d'expansion de port permet de transformer un seul port en quatre ports. Lorsqu'un module d'expansion de port est raccordé à un port, la numérotation des ports ajoute un caractère alphabétique (a, b, c, d) à chaque numéro de port ; par exemple, le port un devient les ports 1a, 1b, 1c, 1d ; le port deux devient les ports 2a, 2b, 2c, 2d et ainsi de suite.
  - b. **Port d'expansion** – choisissez le port sur le module d'expansion de port (si le MPCPU en est doté) sur lequel le clavier sera raccordé. Les choix sont **a**, **b**, **c** ou **d**.
  - c. **Nom** – entrez un nom pour le clavier à l'aide de caractères alphabétiques ou numériques.
3. Cliquez à gauche sur **OK** pour afficher la nouvelle définition de clavier ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans afficher la définition.  
**Remarque** : n'oubliez pas de sauvegarder ou de transférer vos modifications avant de fermer le logiciel EASY CPU.

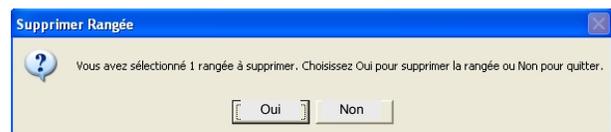
## Modification de définitions de clavier

Une fois un clavier défini, vous pouvez modifier la définition en mettant les informations en surbrillance dans la zone et en tapant les nouvelles informations.

## Suppression de définitions de clavier

1. Cliquez à gauche sur l'en-tête de gauche de la rangée contenant la définition de clavier à supprimer.
2. Appuyez sur la touche **Supprimer** du clavier du PC exécutant le logiciel EASY CPU. La boîte de dialogue Supprimer la rangée est affichée.

Figure 113. Dialogue Supprimer la rangée



3. Appuyez sur **Oui** pour supprimer la définition de clavier ou sur **Non** pour ne pas supprimer la définition et quitter.

Vous pouvez ajouter des moniteurs à des claviers et également les supprimer des claviers.

## Ajout d'accès aux sites à des claviers

L'onglet Accès aux sites de l'écran Partitions – Claviers vers Satellites vous permet d'autoriser des claviers sélectionnés à afficher, mais non à contrôler, des sites par satellite.

Pour commencer à associer des claviers à des sites par satellite :

Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur. Ceci permet d'associer le clavier aux sites par satellite listés à l'écran Accès au site (écran inférieur). Le numéro de clavier est affiché dans la boîte estompée Clavier.

Figure 114. Écran Accès au site



Vous pouvez ajouter des sites par satellite à des claviers et également les supprimer des claviers.

## Ajout de sites par satellite à des claviers

1. Cliquez à gauche sur **Ajouter** dans le côté droit de l'écran Accès au site. La boîte de dialogue Ajouter des sites est affichée.

Figure 115. Dialogue Ajouter des sites



La boîte de dialogue Ajouter des sites propose trois options. Pour sélectionner une option :

2. Cliquez sur le bouton à côté de l'option et remplissez les informations nécessaires. Ces options sont :
  - **Remplacer par la séquence suivante** – entrez une gamme de sites; par exemple 1-30

- **Ajout d'un simple site** – cliquez sur les flèches haut ou bas pour sélectionner un site
  - **Ajout d'une gamme de sites** – cliquez sur les flèches haut ou bas dans les zones «de» et «vers» pour sélectionner une gamme de sites
3. Cliquez à gauche sur **OK** pour sauvegarder vos choix de site ou sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans sauvegarder vos choix.

## Suppression de sites par satellite des claviers

1. Cliquez à gauche sur un clavier (n'importe quelle cellule dans la rangée de claviers) dans l'écran supérieur.
2. Cliquez à gauche sur les sites par satellite listés à l'écran Accès au site (écran inférieur).
3. Cliquez à gauche sur le bouton **Supprimer** dans le côté droit l'écran Accès au site. Ceci permet de supprimer tous les sites par satellite associés à ce clavier.

# Déclarations

Type : ADMPCPU-MPU  
ADMPCPU-PORT  
ADMPCPU-TRAY

## Conformités aux règlements

CEM..... 47 CFR, Par. 15  
EN 50130  
EN 55022

Sécurité .....UL 60950-1  
CSA C22.2.60950-1  
EN 60950-1

**RÉGLEMENTATIONS FCC :** cet appareil respecte les limites des radiateurs intentionnels et des dispositifs numériques de classe A, en accord avec l'article 15 des règles FCC, lorsqu'ils sont installés et utilisés selon le manuel d'instructions. Ces limites ont été établies pour assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible lors du fonctionnement dans un environnement commercial. L'utilisation de cet appareil dans une zone résidentielle entraînera probablement des interférences nuisibles aux communications radio, auquel cas l'utilisateur sera dans l'obligation de prendre, à ses propres frais, les mesures nécessaires pour y remédier.

**MISE EN GARDE CONTRE TOUTE MODIFICATION DE L'APPAREIL :** toute modification de l'appareil n'ayant pas été approuvée expressément par Sensormatic Electronics Corporation, la partie responsable du respect des règlements de la FCC, pourrait annuler le droit de l'utilisateur d'exploiter l'appareil et pourrait créer une situation dangereuse.

## Autres déclarations

Nous vous remercions d'utiliser les produits American Dynamics. Nos produits sont pris en charge grâce à un réseau mondial important de revendeurs. Le revendeur qui vous a vendu le produit est votre point de contact si vous avez besoin de service ou de soutien. Nos revendeurs sont autorisés et en mesure de vous fournir le meilleur service et soutien à la clientèle possible. Les revendeurs doivent communiquer avec American Dynamics au (800) 507-6268 ou au (561) 912-6259 ou sur le web à [www.americandynamics.net](http://www.americandynamics.net).

**STIPULATION D'EXONÉRATION DE GARANTIE :** Sensormatic Electronics Corporation ne fait aucune représentation ou n'offre aucune garantie quant au contenu de la présente et désavoue spécifiquement tout autre garantie, expresse ou implicite du caractère adéquat pour la commercialisation ou un usage particulier.

**AVIS :** les informations de ce manuel étaient courantes au moment de la publication. Le fabricant réserve le droit de réviser et d'améliorer ses produits. Par conséquent, toutes les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

**AVIS DE LIMITATION DES DROITS :** pour les unités du département de la Défense, toute la documentation et tous les manuels ont été développés avec des fonds privés et aucune partie de cette documentation n'a été développée avec des fonds publics. Les restrictions gouvernant l'utilisation et la divulgation de données techniques portant la mention de cette légende sont énoncées sous la définition des "limitation des droits" au paragraphe (a) (15) de la clause DFARS 252.227.7013. Non publié - droits réservés sous les lois de Copyright des États-Unis.

**AVIS DE DROIT D'AUTEUR :** *American Dynamics* et *Sensormatic* sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Sensormatic Electronics Corporation. Tout autre nom de produit mentionné par la présente peut être une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Sensormatic ou d'une autre société.

**DROIT D'AUTEUR :** droit d'auteur 1993–2006 par Sensormatic Electronics Corporation. Le contenu de ce logiciel d'ordinateur ne peut pas être imprimé, reproduit ou utilisé sous quelque forme que ce soit au moyen de support électronique, mécanique ou tout autre moyen connu ou inventé par la suite, notamment la photocopie ou l'enregistrement ou dans tout système de mise en mémoire et de récupération de l'information, sans le consentement préalable écrit de Sensormatic Electronics Corporation.

WJM\_09/2006

## APPENDICE A : contrat de licence utilisateur final

**IMPORTANT – À LIRE ATTENTIVEMENT : LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL (LE « CLUF ») CONSTITUE UN CONTRAT ENTRE VOUS (« LE DÉTENTEUR DE LICENCE ») ET SENSORMATIC ELECTRONICS CORPORATION (« TYCO ») SUR LE LOGICIEL TYCO ACCOMPAGNANT CE CLUF, COMPRENANT LE LOGICIEL ET SUSCEPTIBLE DE CONTENIR DES SUPPORTS ASSOCIÉS, DES DOCUMENTS IMPRIMÉS ET DE LA DOCUMENTATION « EN LIGNE » OU SOUS FORMAT ÉLECTRONIQUE (COLLECTIVEMENT, LE « PRODUIT LOGICIEL »), EN INSTALLANT, EN COPIANT OU EN UTILISANT DE QUELQUE AUTRE MANIÈRE LE PRODUIT LOGICIEL, VOUS RECONNAISSEZ ÊTRE LIÉ PAR LES TERMES DU PRÉSENT CLUF. SI VOUS ÊTES EN DÉSACCORD AVEC LES TERMES DE CE CLUF, VEUILLEZ NE PAS PROCÉDER À L'INSTALLATION, À L'UTILISATION OU À LA DISTRIBUTION DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT, NI À LA DUPLICATION DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT, DE TOUTE PARTIE, FICHER OU PORTION DU PRODUIT LOGICIEL.**

### 1. PORTÉE DE LA LICENCE.

Ce PRODUIT LOGICIEL est protégé par les lois et les traités internationaux en matière de droit d'auteur, ainsi que par les autres lois et traités internationaux en matière de propriété intellectuelle. Tous les titres et les droits de propriété intellectuelle relatifs au PRODUIT LOGICIEL (y compris, de manière non limitative, ceux afférents à toute image, photographie et texte intégrés au PRODUIT LOGICIEL), à la documentation imprimée accompagnant le logiciel et à toute copie du PRODUIT LOGICIEL, sont détenus par Tyco et/ou ses fournisseurs. Le PRODUIT LOGICIEL n'est pas vendu mais concédé sous licence. Il est interdit de copier la documentation imprimée accompagnant le PRODUIT LOGICIEL. Tous les droits et titres de propriété intellectuelle relatifs au contenu, auxquels on peut accéder par l'utilisation du PRODUIT LOGICIEL, sont la propriété du détenteur de contenu respectif et sont protégés par les lois sur le droit d'auteur applicables ou par d'autres lois et traités sur la propriété intellectuelle. Ce CLUF ne vous accorde pas le droit d'utiliser un tel contenu. Tous droits non expressément accordés en vertu de ce CLUF sont réservés par Tyco et ses fournisseurs.

### 2. ACCORD DE LICENCE.

Ce CLUF vous accorde les droits suivants :

- a. Composants entreposés localement. Le PRODUIT LOGICIEL peut comprendre un composant de code de logiciel pouvant être mis en mémoire et exploité localement sur un ou plusieurs dispositifs. Une fois que vous aurez payé tous les frais de licence requis pour ces dispositifs (déterminés par Tyco à sa discrétion exclusive), vous serez autorisé à installer et/ou à utiliser une copie de ce composant du PRODUIT LOGICIEL sur chacun des dispositifs autorisés par Tyco. Vous pourrez alors utiliser, accéder, afficher, exécuter ou autrement interagir avec (« utiliser ») ce composant du PRODUIT LOGICIEL en ce qui concerne l'exploitation du dispositif sur lequel il est installé seulement de la façon décrite dans toute documentation s'y rattachant, ou dans l'absence d'une telle documentation, seulement de la façon contemplée par la nature du PRODUIT LOGICIEL.
- b. Composants entreposés à distance. Le PRODUIT LOGICIEL peut également comprendre un composant de code de logiciel pour l'exploitation d'un ou plusieurs dispositifs à distance. Vous êtes

autorisé à installer une copie de ce composant du PRODUIT LOGICIEL sur un dispositif de stockage à distance sur un réseau interne avec tous les dispositifs et à exploiter ce composant avec chaque dispositif sur le réseau interne uniquement de la façon décrite dans toute documentation s'y rattachant ou en l'absence d'une telle documentation, uniquement de la manière contemplée par la nature du PRODUIT LOGICIEL ; pourvu, en revanche, que vous vous procuriez le nombre de licences requis pour chacun des dispositifs avec lesquels ce composant sera exploité.

- c. Logiciel intégré. Le PRODUIT LOGICIEL peut également comprendre un composant de code de logiciel résidant dans un dispositif comme le prévoit Tyco pour l'exploitation de ce dispositif. Vous êtes autorisé à utiliser ce composant du PRODUIT LOGICIEL uniquement en rapport avec l'utilisation de ce dispositif mais il vous est interdit de récupérer, copier ou transférer de quelque autre façon que ce soit ce composant logiciel vers tout autre support ou dispositif sans préalablement obtenir l'autorisation écrite et expresse de Tyco.
- d. Copie de sauvegarde. Vous êtes autorisé à créer une copie de sauvegarde du PRODUIT LOGICIEL (autre que le logiciel intégré) uniquement à des fins d'archivage et cette copie ne peut être utilisée que pour remplacer un composant du PRODUIT LOGICIEL pour lequel vous êtes détenteur d'une licence actuelle valide. Sauf disposition expresse dans le présent CLUF, vous n'êtes pas autorisé à créer des copies du PRODUIT LOGICIEL, y compris des copies des documents imprimés.

### 3. AUTRES DROITS ET LIMITATIONS.

- a. Limitations sur l'ingénierie inverse et les œuvres dérivées. Vous n'êtes pas autorisé à reconstituer la logique, à décompiler ou désassembler le PRODUIT LOGICIEL et une telle tentative aura pour effet de résilier immédiatement cette licence – sauf et uniquement dans la mesure où ces opérations seraient expressément permises par la réglementation applicable, nonobstant la présente limitation. Vous n'êtes autorisé à faire aucun changement ou modification à toute portion du PRODUIT LOGICIEL, ni créer une œuvre dérivée, sans la permission écrite d'un agent de Tyco. Vous n'êtes autorisé à enlever aucun avis, marque ou étiquette exclusives du PRODUIT LOGICIEL. Vous devez instituer des mesures raisonnables afin d'assurer le respect des termes et conditions du présent CLUF.
- b. Avis de droit d'auteur. Vous devez maintenir tous les avis de droit d'auteur sur toutes les copies du PRODUIT LOGICIEL.
- c. Transfert. Vous n'êtes autorisé à transférer vos droits sous le présent CLUF que 1) dans le cadre de la vente ou du transfert permanent de tous les dispositifs pour lesquels le PRODUIT LOGICIEL est approuvé comme applicable ; 2) si vous cédez la totalité du PRODUIT LOGICIEL (y compris tous ses composants, les supports et la documentation imprimée, toute mise à niveau ainsi que le présent CLUF) ; 3) si vous ne conservez aucune copie de toute partie du PRODUIT LOGICIEL ; si le récipient accepte de se conformer aux termes du présent CLUF ; et 4) si le PRODUIT LOGICIEL est une mise à niveau, toute cession doit également comprendre toute version précédente du PRODUIT LOGICIEL. Vous consentez à ce que tout manquement de respecter chacune de ces conditions rende cette cession nulle et sans effet.
- d. Résiliation. Sans préjudice de tous autres droits, Tyco pourra résilier ce CLUF si vous ne respectez pas les termes et conditions indiquées par la présente. Dans ce cas, vous devrez

immédiatement détruire toutes les copies du PRODUIT LOGICIEL ainsi que tous ses composants.

- e. CLUF ultérieur. Tyco pourra également remplacer ce CLUF par un nouveau CLUF en vertu de vous fournir dans l'avenir tout composant, version, mise à niveau ou autre modification ou addition au PRODUIT LOGICIEL. De la même façon, dans la mesure où les termes du présent CLUF soient contraires à tout CLUF précédent ou à tout autre entente entre vous et Tyco concernant le PRODUIT LOGICIEL, les termes du présent CLUF auront préséance.
- f. Marques déposées. Ce CLUF ne vous accorde aucun droit en rapport avec toute marque déposée ou marque de service de Tyco, ses membres ou ses fournisseurs.
- g. Location. Vous n'êtes pas autorisé à louer, à donner en location ou à prêter le PRODUIT LOGICIEL. Vous ne pouvez pas le rendre accessible à d'autres personnes ni l'afficher sur un serveur ou site web.

#### 4. RESTRICTIONS À L'EXPORTATION.

Vous vous engagez à ne pas exporter ou réexporter aucune portion du PRODUIT LOGICIEL, ni aucun produit direct correspondant (ce qui précède désigné collectivement sous le nom de « Composants réservés »), vers aucun pays, personne ou entité qui serait soumis à des restrictions à l'exportation imposées par les États-Unis. Vous vous engagez en particulier à ne pas exporter ou réexporter aucun des composants réservés (i) vers des pays à l'encontre desquels les États-Unis ont décrété un embargo ou des restrictions à l'exportation de biens et de services, lesquels incluent notamment, à l'heure actuelle, Cuba, l'Iran, l'Iraq, la Libye, la Corée du Nord, le Soudan et la Syrie, ou vers tout ressortissant d'un de ces pays, quel que soit son lieu de situation, qui a l'intention de transmettre ou de transporter ces composants réservés vers l'un de ces pays ; (ii) vers toute personne ou entité dont vous savez ou avez des raisons de croire qu'elle utilisera les composants réservés pour la conception, la mise au point ou la production d'armes nucléaires, chimiques ou biologiques ; ou (iii) à toute personne ou entité qui fait l'objet d'une interdiction de participer à des transactions à l'exportation imposée par une quelconque administration fédérale des États-Unis. Vous garantissez et faites valoir que ni le Ministère du commerce des États-Unis, ni le Bureau d'administration des exportations, ni aucun autre organisme fédéral des États-Unis n'a suspendu, révoqué ou nié vos privilèges d'exportation.

#### 5. DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT DES ÉTATS-UNIS.

Le PRODUIT LOGICIEL est un logiciel d'ordinateur commercial fourni avec des « droits restreints » soumis aux réglementations et suppléments d'organismes d'acquisition fédéraux. Leur utilisation, reproduction ou divulgation par le Gouvernement des États-Unis est sujette aux restrictions prévues à la sous-section (c)(1)(ii) de l'article *Rights in Technical Data and Computer Software* du DFAR 255.227-7013 et suivants ou 252.211-7015, ou aux sous-sections (a) à (d) de l'article *Commercial Computer Software Restricted Rights* du FAR 52.227-19, selon le cas, ou clauses similaires du supplément NASA FAR. Le fournisseur/fabricant est Sensormatic Electronics Corporation, One Town Center Road, Boca Raton, FL 33486, États-Unis.

#### 6. COMPÉTENCE LÉGISLATIVE.

Ce contrat de licence logiciel est régi par les lois en vigueur dans l'état de la Floride et les parties reconnaissent irrévocablement qu'elles se soumettent par la présente à la compétence des

tribunaux de l'état de la Floride afin de résoudre tout litige qui pourrait découler du présent CLUF.

#### 7. GARANTIE LIMITÉE.

- a. GARANTIE « EN L'ÉTAT ». TYCO FOURNIT LE LOGICIEL « TEL QUEL » SANS GARANTIE, SOIT EXPRESSE, IMPLICITE OU LÉGALE, Y COMPRIS MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES OU CONDITIONS IMPLICITES DU CARACTÈRE ADÉQUAT POUR LA COMMERCIALISATION OU UN USAGE PARTICULIER, À L'ABSENCE DE VIRUS, L'ABSENCE DE NÉGLIGENCE OU L'ABSENCE D'EFFORT SELON LES RÈGLES DE L'ART. EN OUTRE, IL N'EXISTE AUCUNE GARANTIE OU CONDITION DE TITRE, JOUISSANCE PAISIBLE OU ABSENCE DE CONTREFAÇON. TOUS LES RISQUES DÉCOULANT DE L'UTILISATION OU DE LA PERFORMANCE DU PRODUIT LOGICIEL SONT LES VÔTRES. TYCO NE GARANTIT PAS QUE L'EXPLOITATION DU PRODUIT LOGICIEL SERA ININTERROMPUE OU LIBRE D'ERREUR. TYCO NE GARANTIT PAS QUE LE PRODUIT LOGICIEL RÉPONDRA À VOS EXIGENCES OU QUE L'EXPLOITATION DU PRODUIT LOGICIEL SERA ININTERROMPUE OU LIBRE D'ERREUR. TYCO NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT PROBLÈME CAUSÉ PAR DES CHANGEMENTS AU NIVEAU DES CARACTÉRISTIQUES D'EXPLOITATION DU OU DES DISPOSITIFS SUR LESQUELS LE PRODUIT LOGICIEL EST EXPLOITÉ, OU DE TOUT PROBLÈME DANS L'INTERACTION DU PRODUIT LOGICIEL AVEC DES PRODUITS LOGICIELS OU MATÉRIELS NON-TYCO. EN OUTRE, TYCO N'ASSUME NI N'AUTORISE AUCUNE AUTRE PERSONNE SUPPOSÉE AGIR EN SON NOM À MODIFIER OU À CHANGER CETTE GARANTIE, NI D'ASSUMER EN SON NOM AUCUNE AUTRE GARANTIE OU RESPONSABILITÉ CONCERNANT CE PRODUIT LOGICIEL.
- b. LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ. TYCO NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE, EN AUCUNE CIRCONSTANCE, POUR TOUT DOMMAGE SPÉCIAL, ACCESSOIRE, CONSÉCUTIF, DIRECT OU INDIRECT AYANT POUR BASE L'INOBSERVATION DE LA GARANTIE, L'INOBSERVATION DU CONTRAT, LA NÉGLIGENCE, LA RESPONSABILITÉ STRICTE OU TOUT AUTRE THÉORIE JURIDIQUE. DE TELS DOMMAGES INCLUENT, SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE BÉNÉFICES, LA PERTE DU PRODUIT LOGICIEL OU DE TOUT MATÉRIEL ASSOCIÉ, LE COÛT DU CAPITAL, LE COÛT DE TOUT SUBSTITUT OU REMPLACEMENT DU MATÉRIEL, LES INSTALLATIONS OU SERVICES, LES TEMPS DE PANNE, LE TEMPS DES ACHETEURS, LES DEMANDES DE TIERCES PARTIES, NOTAMMENT CELLES DES CLIENTS ET LES ATTEINTES À LA PROPRIÉTÉ. QUOI QU'IL EN SOIT, SI UN QUELCONQUE STATUT IMPLIQUE DES GARANTIES OU DES CONDITIONS NON ÉNONCÉES DANS LE PRÉSENT CLUF, LA RESPONSABILITÉ DE TYCO EN VERTU DE TOUTE DISPOSITION DE CETTE CONVENTION NE POURRA EN AUCUN CAS EXCÉDER LE MONTANT EFFECTIVEMENT PAYÉ PAR VOUS POUR LA LICENCE DU PRODUIT LOGICIEL. CERTAINES COMPÉTENCES N'AUTORISANT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ DANS LE CAS DE PRÉJUDICES FORTUITS OU INDUITS, IL SE PEUT QUE LES LIMITATIONS CI-DESSUS NE VOUS CONCERNENT PAS.

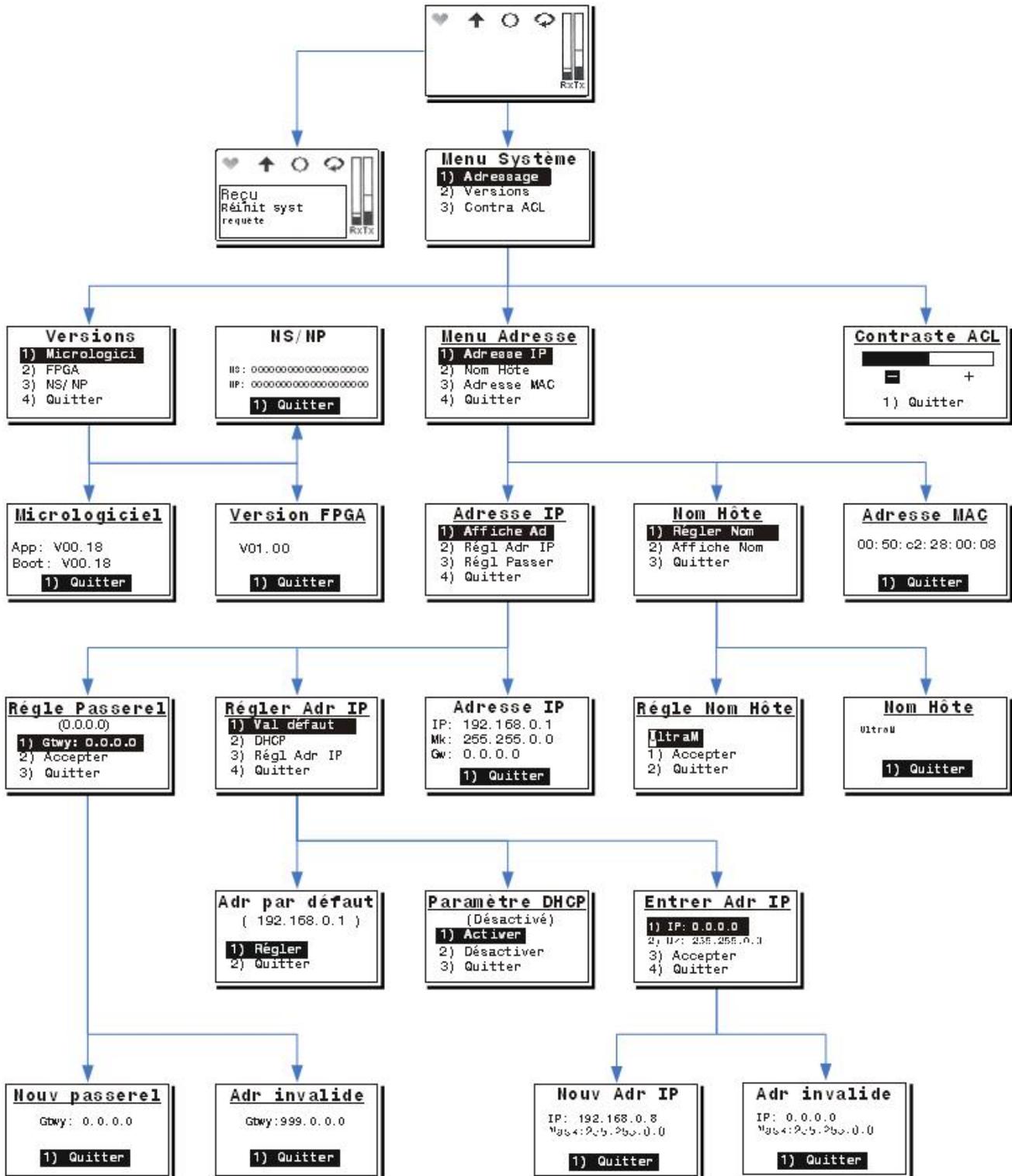
---

## APPENDICE B : valeurs par défaut système du MegaPower CPU

- **Adresse IP** – 192.168.0.1
- **Filtre d'adresse locale** – 255.255.0.0
- **Passerelle par défaut** – 0.0.0.0
- **Nom hôte** – Ultra MP
- **Configurations de ports** – Ports 1 – 30
  - **Type** – Clavier
  - **Débit en baud** – 1200 bps
  - **Parité** – Aucune
  - **Bits d'information** – 8
  - **Bits d'arrêt** – 1
  - **Emplacement** – Vide
- **Salve** – aucune créée
- **Séquence** – aucune créée
- **Programmation horaire** – aucune créée
- **Alarmes** – un tableau de contact prédéfini ; aucun autre créé
- **Messages d'alarme** – aucun créé
- **Messages de courriel** – aucun créé
- **Définitions – Caméras** – aucune créée
- **Définitions – Claviers** – aucune créée
- **Définitions – Priorités Clavier/Utilisateur** – aucune créée
- **Sites par satellite** – aucun créé
- **Partitions – Caméras vers Moniteurs** – aucune créée
- **Partitions – Caméras vers Claviers** – aucune créée
- **Partitions – Claviers vers Moniteurs** – aucune créée
- **Partitions – Claviers vers Satellites** – aucune créée

# APPENDICE C : structure de menu de panneau ACL avant du MegaPower CPU

Cet appendice illustre la hiérarchie des écrans qui sont accessibles à partir de l'afficheur à cristaux liquides (ACL) du MegaPower CPU.



## APPENDICE D : survol de la programmation des alarmes

Une **alarme** est un signal émis par un dispositif externe raccordé au système MegaPower CPU, soit directement soit via un dispositif d'interface d'alarme. Les signaux d'alarme externe peuvent être émis de différentes façons, comme par l'ouverture d'une porte ou d'une fenêtre verrouillée ou la détection d'un objet en mouvement. Dans ce guide, tous les types de signaux d'alarme dont il est fait mention sont des **contacts d'alarme**. Le système peut être programmé pour répondre à un maximum de 4,096 contacts d'alarme.

### Réception d'alarmes

Le MegaPower CPU reçoit des signaux de contact d'alarme externes via des communications RS-232 à partir de dispositifs d'interface d'alarme et/ou d'ordinateurs externes émulant les codes d'alarme. Afin de réaliser le traitement des contacts d'alarme, chaque port raccordé à un dispositif d'entrée d'alarme RS-232 doit être réglé pour une utilisation de Port d'alarme.

### Armement et réponse d'alarmes

Toutes les actions de réponse d'alarme fonctionnent par l'association de caméras et de moniteurs à des contacts d'alarme. Les moniteurs sont dits « armés » lorsque cette association est accomplie. Lorsqu'un moniteur est armé pour un contact d'alarme, la vidéocaméra associée à ce contact d'alarme est affichée dès que l'alarme est reçue. Des caméras individuelles ou des salves de caméra, chacune dotée d'affichages cible et d'actions auxiliaires, peuvent être appelées automatiquement vers des moniteurs armés ou des blocs de moniteurs armés en réponse à la réception des alarmes.

Les caméras et les moniteurs doivent être armés afin de répondre aux alarmes si ceux-ci sont destinés à appeler automatiquement la vidéo vers les moniteurs. C'est-à-dire que vous devez associer des contacts d'alarme aux caméras ainsi qu'aux moniteurs et spécifiez un code d'armement pour chaque moniteur.

Trois étapes sont nécessaires pour armer le système pour la réponse d'alarmes :

#### 1. L'association de contacts d'alarme à des caméras

Chaque contact d'alarme doit être associé à une caméra ou une salve de caméras pour appel automatique lorsqu'une alarme est reçue. Chaque caméra ou salve de caméra peut être associée à plus d'un numéro de contact d'alarme, permettant ainsi l'affichage multiple d'une scène à appeler lorsque survient une alarme.

Lorsque des salves de caméra sont associées à des numéros de contact d'alarme à appeler, les blocs de moniteur (groupes de moniteurs) doivent être associés aux mêmes numéros de contact d'alarme pour afficher le plein ensemble de caméras défini dans la salve.

#### 2. Association de contacts d'alarme à des moniteurs

Chaque contact d'alarme doit être associé à un moniteur ou bloc de moniteurs pour appel lorsque survient une alarme. Chaque moniteur ou bloc de moniteurs peut être associé à plus d'un numéro de contact d'alarme, permettant que des alarmes multiples soient mises en attente et séquencées sur un seul moniteur ou bloc de moniteurs.

Lorsque des numéros de contact d'alarme sont associés à des blocs de moniteurs, ils doivent être associés au premier moniteur d'un bloc seulement.

#### 3. Armement des moniteurs (se reporter à l' APPENDICE E : méthodes d'armement de moniteurs pour de plus amples informations)

Les moniteurs sont armés à l'aide d'un code d'armement de moniteur identifiant :

- la méthode d'affichage d'alarme (soit Simple, en Bloc ou Double)
- la méthode de mise en attente d'alarme (soit en Séquence ou en Maintien)
- la méthode d'effacement d'alarme (soit Instantanée, Automatique ou Manuelle)

Des méthodes d'armement d'alarme multiple peuvent être utilisées afin de fournir des réponses flexibles aux alarmes.

### Indicateurs d'affichage d'alarme

Durant la période où une alarme est active et affichée sur un moniteur armé, la ligne d'état de moniteur affiche le mot « ALARME » en lettres majuscules. Si une salve de caméras est appelée en réponse en une alarme, le moniteur affichant la première caméra de la salve affiche le mot « ALARME » dans sa ligne d'état et les moniteurs affichant les caméras restantes de la salve affichent le mot « SALVE » dans leurs lignes d'état.

## APPENDICE E : méthodes d'armement de moniteurs

Le code d'armement de moniteurs identifie les méthodes d'affichage, de mise en attente et d'effacement des alarmes pour les moniteurs.

**Remarque** : se reporter à l'APPENDICE F : codes d'armement de moniteur pour une explication détaillée de chaque code d'armement de moniteur.

### Méthode d'affichage des alarmes

La méthode d'affichage des alarmes spécifie la façon dont la vidéo des alarmes est affichée sur des moniteurs armés multiples.

Trois méthodes différentes peuvent être créées :

- **Simple** – la vidéo de la caméra associée à une alarme est affichée sur un moniteur spécifié pour l'afficher. Les alarmes multiples reçues pour le même moniteur sont maintenues dans une file d'attente pour être affichées selon la méthode de mise en attente
- **Bloc** – la vidéo de la caméra associée à une alarme est affichée sur le bloc de moniteurs spécifié pour l'afficher. La vidéo pour la première alarme reçue est placée sur le premier moniteur du bloc (le moniteur au numéro le moins élevé). La vidéo pour la deuxième alarme est placée sur le deuxième moniteur et ainsi de suite jusqu'au dernier moniteur du bloc. Lorsque tous les moniteurs affichent des alarmes et qu'aucune alarme n'a été effacée, les alarmes suivantes sont maintenues en file d'attente pour être affichées selon la méthode de mise en attente
- **Double** – la vidéo de caméra associée à une alarme est affichée sur deux moniteurs spécifiés pour l'afficher. Un moniteur est défini comme **Moniteur de maintien** ; l'autre moniteur est défini comme **Moniteur de séquence**. Le moniteur de maintien affiche et maintient la première alarme reçue (Mise en attente de maintien). Les alarmes suivantes sont mises en attente pour être affichées sur le moniteur de séquence (Mise en attente en séquence). Une fois l'alarme effacée du moniteur de maintien, l'alarme suivante mise en file d'attente sur le moniteur de séquence est déplacée vers un moniteur de maintien.

### Méthode de mise en attente d'alarme

La méthode de mise en attente d'alarme définit la façon dont les moniteurs armés traitent les alarmes multiples. Un contact d'alarme doit être associé à au moins une caméra et un moniteur et au moins un moniteur doit être armé.

Lorsqu'une alarme est reçue, le système crée une entrée de file d'attente d'alarme pour chaque moniteur ou groupe de moniteurs associé au contact d'alarme. Si un contact d'alarme n'est pas associé à au moins une caméra et un moniteur, celui-ci reste sans effet.

Les deux méthodes de mise en attente d'alarme sont Séquence et Maintien.

- **Séquence** – la vidéo de caméra associée à chaque alarme en attente est affichée sur le moniteur armé en séquence avec un temps d'arrêt momentané programmé entre chaque vidéo en état d'alarme jusqu'à ce qu'elle soit effacée par le système. Le temps d'arrêt momentané entre chaque affichage de vidéo de caméra peut être programmé pour chaque numéro de contact d'alarme
- **Maintien** – la vidéo de caméra associée à la première alarme reçue est affichée et maintenue sur le moniteur armé. Les alarmes suivantes sont maintenues dans une file d'attente. Lorsque la première alarme maintenue sur le moniteur est effacée, la prochaine alarme mise en attente est affichée et maintenue sur le moniteur armé jusqu'à ce qu'elle soit effacée. Toutes les alarmes sont affichées dans l'ordre chronologique.

### Méthode d'effacement d'alarme

La méthode d'effacement d'alarme définit la façon dont une alarme est effacée (supprimée) du système. L'effacement d'une alarme retourne les moniteurs armés à leur état d'origine.

Les alarmes sont effacées par l'une ou l'autre des cinq méthodes suivantes : Effacement instantané, Effacement automatique, Effacement manuel, Non Ack instantané et Non Ack automatique.

- **Effacement instantané** – cette méthode permet d'effacer l'alarme automatiquement lorsque l'état d'alarme retourne à son état de non alarme. Par exemple, une alarme de porte peut s'activer lorsqu'une porte est ouverte et retourner à un état de non alarme lorsque la porte se ferme. Effacement instantané efface instantanément l'alarme lorsque la porte se ferme
- **Effacement automatique** – cette méthode permet d'effacer l'alarme automatiquement 20 secondes après que l'état d'alarme soit retourné à un état de non alarme. En se servant de l'exemple ci-dessus, l'alarme s'activerait lorsque la porte est ouverte et retournerait à un état de non alarme 20 secondes suivant la fermeture de la porte. Ce délai de 20 secondes est destiné à capturer toute alarme de type momentané. Si le contact d'alarme retourne à un état de non alarme puis s'alarme de nouveau—les deux en dedans de 20 secondes—l'alarme reste dans le système sans être effacée
- **Effacement manuel** – cette méthode se fonde sur un opérateur effaçant l'alarme via un clavier ou une fois que le numéro de contact d'alarme a été appelé sur le moniteur. Toutes les alarmes restent en file d'attente sur leurs moniteurs respectifs jusqu'à ce que l'alarme ait été effacée manuellement

- **Non Ack instantané** – cette méthode permet d’effacer l’alarme instantanément lorsque l’état d’alarme retourne à un état de non alarme. Aucun acquittement de la part de l’opérateur n’est permis
- **Non Ack automatique** – cette méthode permet d’effacer l’alarme automatiquement 20 secondes après que l’état d’alarme retourne à un état de non alarme. Aucun acquittement de la part de l’opérateur n’est permis

**Remarque** : si une alarme est armée pour plus d’un moniteur, son effacement sur n’importe quel moniteur armé l’effacera aussi de tous les moniteurs armés.

Si la méthode d’affichage d’alarme double est utilisée, les opérateurs doivent appeler le moniteur de maintien afin d’effacer l’alarme manuellement.

## APPENDICE F : codes d'armement de moniteur

Les **codes d'armement de moniteur** permettent d'identifier les méthodes d'affichage, de mise en attente et d'effacement de l'alarme pour les moniteurs armés ainsi que le type d'armement (un code abrégé qui s'affiche sur le moniteur lorsque survient une alarme).

Les codes d'armement suivants sont disponibles.

### Affichage simple, mise en attente séquence

- **SSI** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et en séquence. Les alarmes sont effacées lorsque la fermeture d'alarme est restaurée (instantané)
- **SSI A** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et en séquence. Les alarmes sont effacées lorsque la fermeture d'alarme est restaurée ou lorsque l'utilisateur efface l'alarme (instantané ou manuel)
- **SSA** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et en séquence. Les alarmes sont effacées 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d'alarme (automatique)
- **SSA A** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et en séquence. Les alarmes sont effacées 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d'alarme ou lorsque l'utilisateur efface l'alarme (automatique ou manuel)
- **SSM** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et en séquence. Les alarmes sont effacées seulement lorsque l'opérateur efface l'alarme (manuel)

### Affichage simple, mise en attente de maintien

- **SHI** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et le premier contact en état d'alarme est affiché et maintenu jusqu'à ce qu'il soit effacé. Les alarmes sont effacées lorsque la fermeture d'alarme est restaurée (instantané).
- **SHI A** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et le premier contact en état d'alarme est affiché et maintenu jusqu'à ce qu'il soit effacé. Les alarmes sont supprimées de la file d'attente lorsque la fermeture d'alarme est restaurée ou lorsque l'utilisateur efface l'alarme (instantané ou manuel)
- **SHA** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et le premier contact en état d'alarme est affiché et maintenu jusqu'à ce qu'il soit effacé. Les alarmes sont effacées de la file d'attente 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d'alarme (automatique)

- **SHA A** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et le premier contact en état d'alarme est affiché et maintenu jusqu'à ce qu'il soit effacé. Les alarmes sont effacées de la file d'attente 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d'alarme ou lorsque l'utilisateur efface l'alarme (automatique ou manuel)
- **SHM** – moniteur à alarme simple, toutes les alarmes sont mises en attente et le premier contact en état d'alarme est affiché et maintenu jusqu'à ce qu'il soit effacé. Les alarmes sont supprimées de la file d'attente seulement lorsque l'opérateur efface l'alarme (manuel)

### Affichage en bloc, mise en attente en séquence

- **BSI** – bloc d'alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Lorsque tous les moniteurs ont des alarmes, les alarmes sont mises en séquence également sur tous les moniteurs. Les alarmes sont supprimées de la file d'attente lorsque la fermeture d'alarme est restaurée (instantané)
- **BSI A** – bloc d'alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Lorsque tous les moniteurs ont des alarmes, les alarmes sont mises en séquence également sur tous les moniteurs. Les alarmes sont supprimées de la file d'attente lorsque la fermeture d'alarme est restaurée ou lorsque l'utilisateur efface l'alarme (instantanée ou manuelle)
- **BSA** – bloc d'alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Lorsque tous les moniteurs ont des alarmes, les alarmes sont mises en séquence également sur tous les moniteurs. Les alarmes sont effacées de la file d'attente 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d'alarme (automatique)
- **BSA A** – bloc d'alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Lorsque tous les moniteurs ont des alarmes, les alarmes sont mises en séquence également sur tous les moniteurs. Les alarmes sont supprimées de la file d'attente 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d'alarme ou lorsque l'utilisateur efface l'alarme (automatique ou manuel)
- **BSM** – bloc d'alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Lorsque tous les moniteurs ont des alarmes, les alarmes sont mises en séquence également sur tous les moniteurs. Les alarmes sont supprimées de la file d'attente seulement lorsque l'utilisateur efface l'alarme (manuel)

## Affichage en bloc, Mise en attente en maintien

- **BHI** – bloc d’alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Les moniteurs affichent et maintiennent les premiers contacts en état d’alarme. Les alarmes sont supprimées de la file d’attente suivant la restauration de la fermeture d’alarme (instantané)
- **BHI A** – bloc d’alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Les moniteurs affichent et maintiennent les premiers contacts en état d’alarme. Les alarmes sont supprimées de la file d’attente suivant la restauration de la fermeture d’alarme ou lorsque l’utilisateur efface l’alarme (instantané ou manuel)
- **BHA** – bloc d’alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Les moniteurs affichent et maintiennent les premiers contacts en état d’alarme. Les alarmes sont supprimées de la file d’attente 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d’alarme (automatique)
- **BHA A** – bloc d’alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Les moniteurs affichent et maintiennent les premiers contacts en état d’alarme. Les alarmes sont supprimées de la file d’attente 20 secondes suivant la restauration de la fermeture d’alarme ou lorsque l’utilisateur efface l’alarme (automatique ou manuel)
- **BHM** – bloc d’alarmes de moniteurs multiples, toutes les alarmes sont mises en attente et affichées sur des moniteurs sans alarme existante. Les moniteurs affichent et maintiennent les premiers contacts en état d’alarme. Les alarmes sont supprimées de la file d’attente seulement lorsque l’utilisateur efface l’alarme (manuel)

## Affichage double, Mise en attente de maintien et de séquence

- **DHI/DSI** – deux moniteurs d’alarme, la première alarme est affichée sur le moniteur de maintien (DHI) et toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Les alarmes sont supprimées de la file d’attente du moniteur de séquence lorsque la fermeture d’alarme est effacée. Lorsque la fermeture d’alarme sur le moniteur de maintien est effacée, le contact d’alarme le plus ancien sur le moniteur de séquence est déplacé vers le moniteur de maintien et supprimé du moniteur de séquence (instantané)
- **DHI A/DSI A** – deux moniteurs d’alarme, la première alarme est affichée sur le moniteur de maintien (DHI) et

toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Les alarmes sont supprimées de la file d’attente du moniteur de séquence lorsque la fermeture d’alarme est effacée instantanément ou lorsque l’opérateur efface l’alarme. Lorsque la fermeture d’alarme sur le moniteur de maintien est effacée instantanément ou lorsqu’elle est effacée par l’opérateur, le contact d’alarme le plus ancien sur le moniteur de séquence est déplacé vers le moniteur de maintien et supprimé du moniteur de séquence (instantané ou manuel)

- **DHA/DSA** – deux moniteurs d’alarme, la première alarme est affichée sur le moniteur de maintien (DHI). Toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Les alarmes sont supprimées de la file d’attente du moniteur de séquence 20 secondes suivant l’effacement de l’alarme. Lorsque la fermeture d’alarme sur le moniteur de maintien est effacée et que 20 secondes se sont écoulées, le contact d’alarme le plus ancien sur le moniteur de séquence est déplacé vers le moniteur de maintien et supprimé du moniteur de séquence (automatique)
- **DHA A/DSA A** – deux moniteurs d’alarme, la première alarme est affichée sur le moniteur de maintien (DHI) et toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Les alarmes sont supprimées de la file d’attente du moniteur de séquence 20 secondes suivant l’effacement de l’alarme ou lorsque l’opérateur efface l’alarme. Lorsque la fermeture d’alarme sur le moniteur de maintien est effacée et que 20 secondes se sont écoulées, ou lorsque l’opérateur a effacé l’alarme, le contact d’alarme le plus ancien sur le moniteur de séquence est déplacé vers le moniteur de maintien et supprimé du moniteur de séquence (automatique ou manuel)
- **DHM/DSM** – deux moniteurs d’alarme, la première alarme est affichée sur le moniteur de maintien (DHI) et toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Toutes les alarmes suivantes sont mises en attente et en séquence sur le moniteur de séquence (DSI). Les alarmes sont supprimées de la file d’attente du moniteur de séquence seulement lorsque l’opérateur efface l’alarme. Lorsque l’alarme sur le moniteur de maintien est effacée, le contact d’alarme le plus ancien sur le moniteur de séquence est déplacé vers le moniteur de maintien et supprimé du moniteur de séquence (manuel)

## APPENDICE G : remarques sur l'armement des alarmes

### Association d'alarmes à des salves de caméra

Chaque contact d'alarme peut être associé à une salve de caméra pour être appelé lorsque l'alarme est reçue. Pour appeler une salve, le numéro de contact d'alarme doit être associé à un bloc de moniteur contenant un nombre suffisant de moniteurs pour afficher toutes les caméras de la salve. Dans le cas contraire, les caméras à la fin de la salve sans moniteurs correspondants ne seront pas affichées.

Plusieurs actions de réponse d'alarme sont interdites lorsque des salves sont appelées sur un bloc de moniteurs :

- si le premier moniteur du bloc est autorisé pour un effacement manuel, l'opérateur doit appeler ce moniteur afin d'effacer l'alarme
- lors de l'affichage avec la méthode de séquence ou de maintien, l'opérateur doit appeler le premier moniteur du bloc affichant la salve afin de faire reculer la salve.

### Association d'alarmes à des blocs de moniteur

Chaque contact d'alarme peut être associé à un bloc de moniteurs pour afficher la vidéo d'alarme. Les blocs de moniteurs permettent la distribution d'alarmes multiples sur plusieurs moniteurs pour un affichage simultané.

Tenez compte de ce qui suit lorsque vous associez des alarmes à des blocs de moniteurs :

- le ou les blocs de moniteurs de votre choix doivent d'abord être définis
- le code d'armement de moniteur pour chaque moniteur d'un bloc doit être réglé à un code de bloc
- la méthode d'effacement d'alarme pour le bloc est réglée par le code d'armement pour le premier moniteur du bloc seulement
- la méthode de mise en attente peut être réglée à votre choix pour chaque moniteur du bloc
- associez seulement les contacts d'alarme avec le premier moniteur du bloc de moniteur

### Mise en attente de bloc de moniteurs pour caméra simple

Aucune restriction n'existe sur le type de mise en attente d'alarme utilisé dans un bloc lorsque les contacts d'alarme sont associés à des appels de caméra simple seulement (non des salves). Les méthodes de mise en attente de séquence et de maintien de bloc peuvent être entremêlées dans un bloc pour fournir des mouvements d'affichage variés.

### Mise en attente de bloc de moniteurs pour salves de caméra

Des blocs de moniteur sont nécessaires afin de pouvoir afficher toutes les caméras lorsque des salves sont associées à des alarmes. Les méthodes de mise en attente de séquence et de maintien de bloc peuvent être entremêlées dans un bloc de moniteur avec les restrictions suivantes :

- pour armer un bloc de moniteurs pour une mise en attente de maintien avec des salves, armez tous les moniteurs du bloc à Maintien de bloc
- pour armer un bloc de moniteurs pour une mise en attente de séquence avec des salves, armez le premier moniteur du bloc à Séquence de bloc et le reste des moniteurs du bloc à Maintien de bloc
- des salves multiples peuvent être programmées pour un affichage de séquence simultanée à l'intérieur d'un bloc de moniteurs. Identifiez d'abord des sous ensembles contigus, séparés de moniteurs pour affichage de salve. Ensuite, armez le premier moniteur de chaque sous ensemble à Séquence et armez les moniteurs qui restent dans chaque sous-ensemble à Maintien. Tous les sous-ensembles doivent contenir un nombre suffisant de moniteurs pour afficher la salve la plus grande pouvant être appelée à ce bloc.

### Appels d'alarme cible et auxiliaire

Des contacts d'alarme multiples peuvent être associés à la même caméra à l'aide de différents affichages de cible et d'auxiliaire. Si plus d'un contact d'alarme est reçu durant la même tranche de temps, le système activera chaque cible ou auxiliaire pour la même caméra dans l'ordre où les alarmes sont reçues (en s'arrêtant à la cible ou l'auxiliaire du dernier contact d'alarme reçu). Dans ce cas, l'opérateur pourra ne pas voir la ou les premières actions de cible ou d'auxiliaire.

### Ensembles de contact d'alarme câblés

Des contacts d'alarme continus peuvent être groupés en des ensembles câblés. Tous les numéros de contact d'alarme câblés contigus sont activés lorsqu'un contact d'alarme de l'ensemble est reçu. Chaque numéro de contact d'alarme de l'ensemble est ensuite traité comme une alarme active séparée pour le moniteur auquel il est armé selon le code d'armement défini pour chaque moniteur.

- Si le moniteur associé est armé pour un effacement instantané ou automatique, alors chaque alarme de l'ensemble est effacée automatiquement lorsque l'alarme source est effacée
- Si le moniteur associé est armé pour un effacement manuel, chaque alarme de l'ensemble doit être effacée manuellement.

## APPENDICE H : survol de la configuration par satellite

Un système par satellite est un réseau de deux ou plusieurs systèmes de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 en liaison par des communications vidéo et de données. Il est possible de connecter un maximum de 30 systèmes de TVCF à matrice vidéo MegaPower 3200 individuels dans un réseau par satellite.

Les systèmes satellite sont souvent utilisés dans les applications où des systèmes multiples sont nécessaires dans des édifices ou pièces séparées, comme des complexes d'entreprise à plusieurs édifices, des unités de production, des cités universitaires, des hôpitaux et des casinos.

Chaque site par satellite communique et se partage la vidéo selon la méthode de programmation. Vous pouvez autoriser des opérateurs de n'importe quel site à accéder aux caméras et moniteurs de n'importe quel autre site. Vous pouvez également interdire l'accès aux sites ainsi qu'à certaines caméras à l'intérieur de certains sites.

Les sites par satellite sont programmés comme des sites *locaux* ou à *distance*.

- Un site *local* fait référence aux fonctionnalités qui sont accessibles à partir d'un seul site par le clavier attaché au MegaPower CPU de ce site
- Un site à *distance* fait référence aux fonctionnalités d'autres sites de MegaPower CPU dans un réseau par satellite qui sont accessibles à partir du système local.

Selon les connexions de site individuels (unidirectionnelle ou bidirectionnelle), chaque site peut être un site source, un site de réception ou les deux.

Pour des illustrations des connexions unidirectionnelles et bidirectionnelles entre les sites, se reporter à :

- Connexions types d'un système par satellite – deux sites, unidirection à la page 61
- Connexions types d'un système par satellite – deux sites, bidirectionnel à la page 62.

Ces sites sont définis ainsi :

- **Site source** – un site par satellite fournissant les sorties de liaison vidéo aux autres sites
- **Site de réception** – un site par satellite recevant les entrées de liaison vidéo à partir d'autres sites
- **Source et de réception** – un site par satellite fournissant les sorties de liaison vidéo à d'autres sites et recevant les entrées de liaison vidéo d'autres sites

### Configuration des sites par satellite

L'exploitation des systèmes par satellite nécessitent des procédures de configuration spécifiques à chacun des sites du réseau par satellite avant que des fonctions à distance ne puissent être réalisées.

À partir de chaque site d'un réseau par satellite, vous pouvez autoriser des ID utilisateur, créer un numéro de site et réaliser d'autres fonctions de programmation pour activer ou désactiver l'utilisation en partage.

Les procédures de configuration locale suivantes sont nécessaires au bon fonctionnement par satellite (à distance).

- **Vérification des connexions du site par satellite** – avant de commencer la configuration du système, assurez-vous que les liaisons de communication RS-232 pour les commandes de contrôle entre les sites et les lignes de liaison vidéo pour la transmission de la vidéo entre les sites. Pour les procédures d'installation et de raccordement, se reporter au guide d'installation du MegaPower CPU, 8200-0421-0102
- **Identification du numéro de site local** – assignez à chaque site d'un réseau par satellite un numéro de site unique. Le numéro de site est nécessaire pour l'adressage lorsque les commandes et les données sont transmises. Les numéros de site pour le système MegaPower CPU se situent entre 1 et 30
- **Identification des liens de communication de données RS-232 locales vers d'autres sites** – pour chaque site, définissez toutes les interfaces de données de port RS-232 à partir du site local vers chaque site à distance. Ceci est réalisé via la fonction Communications de port du logiciel de configuration
- **Identification des entrées de liaison vidéo locales** – au site de réception, définissez toutes les entrées de liaison vidéo au site local à partir de chaque site à distance. En outre, programmez un titre de site à distance pour chaque entrée de liaison vidéo

**Remarque** : ce titre est affiché sur le moniteur lorsque ce site est appelé à partir d'un clavier.

Si le système MegaPower CPU est doté de modules de détection de perte vidéo, réglez chaque détection de perte d'entrées de liaison vidéo à ARRÊT.

- **Réglage des restrictions d'accès local** – des restrictions d'accès doivent être placées sur des ressources spécifiques au site local pour prévenir les interférences avec l'exploitation par satellite
  - À partir du site source, réglez l'accès utilisateur aux sorties de moniteur de liaison vidéo à « N » (accès refusé) pour tous les claviers locaux
  - À partir d'un site de réception, les opérateurs ne demandant pas l'accès à un site à distance peuvent se voir refuser l'accès aux lignes de réseau avec partitionnement d'accès de caméra. L'administrateur système peut régler l'accès caméra à « N » (accès refusé) pour ces opérateurs
  - À partir d'un site de réception, réglez toutes restrictions de votre choix pour l'accès individuel au clavier local à des sites à distance individuels
  - À partir de chaque site, réglez toutes restrictions optionnelles de votre choix pour l'accès local individuel au clavier, moniteur et caméra.
- **Consignation des connexions au site par satellite local** – Utilisez le tableau Connexions de site par satellite à la page 60 pour consigner toutes les liaisons entre le site local et tous les sites à distance qui y sont connectés.

## Connexions de site par satellite

Consignez toutes les connexions système du site RS-232 local et de liaison vidéo par satellite (à distance) dans les tableaux ci-dessous. Un ensemble de tableaux devrait être consigné pour chaque site d'un réseau par satellite afin d'identifier les connexions en amont et en aval des autres sites.

Numéro de site local : \_\_\_\_\_

### Ports d'accès RS-232

### Port local

### Site à distance

### Port à distance

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

### Lignes réseau vidéo

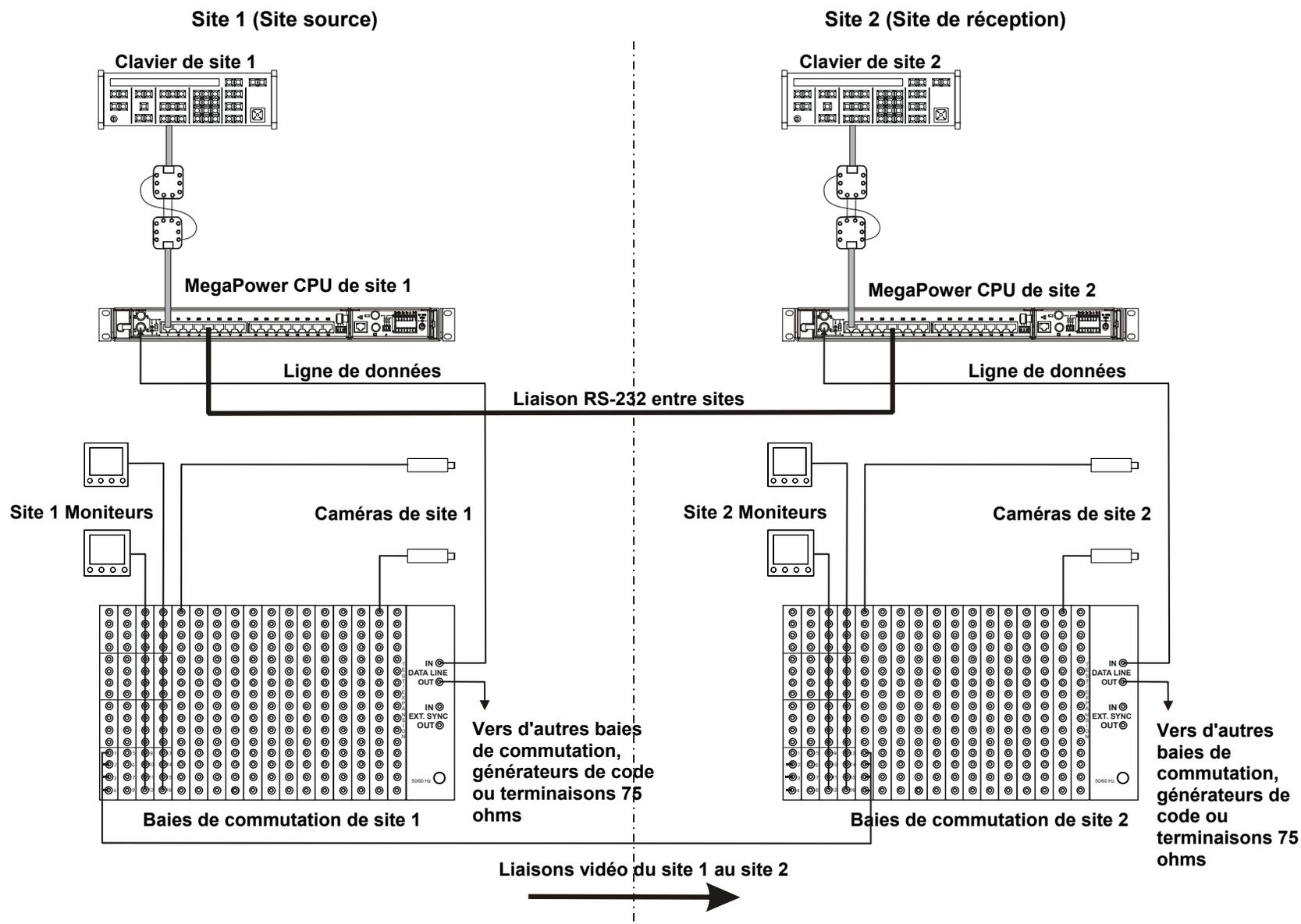
### Cam à dist (entrée)

### Site à dist

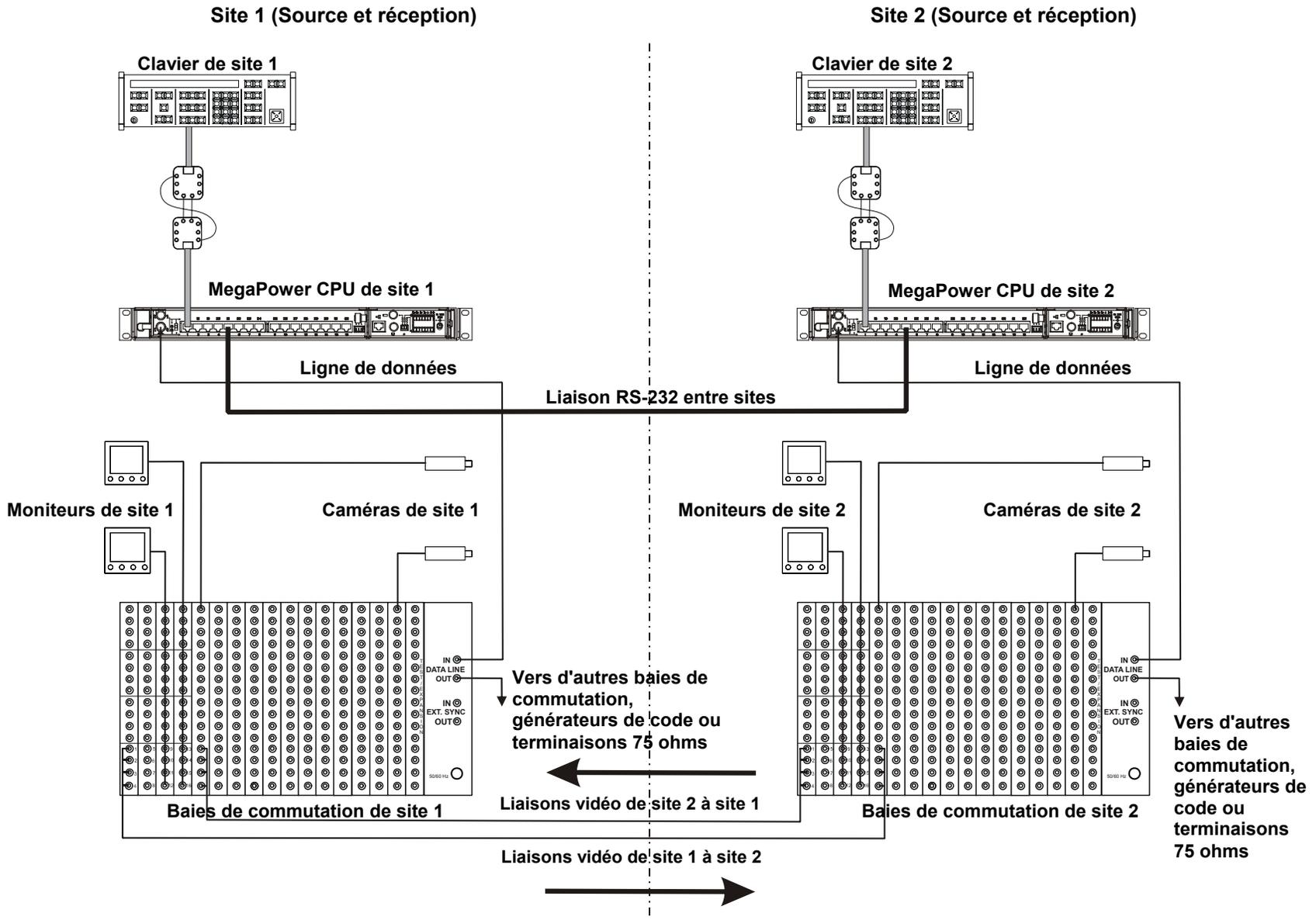
### Mon à dist (sortie)

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

# Connexions types d'un système par satellite – deux sites, unidirectionnel



# Connexions types d'un système par satellite – deux sites, bidirectionnel





Veillez visiter notre site web pour de plus amples informations  
**[www.americandynamics.net](http://www.americandynamics.net)**

© 2007 Sensormatic Electronics Corporation

Les spécifications du produit peuvent être modifiées sans préavis.

Certains noms de produit mentionnés par la présente peuvent être des noms commerciaux et/ou des marques de commerce déposées de Sensormatic ou d'autres sociétés.

8200-0421-0302 B